PythonAppProject\_StudActivityTracker{S.A.T.}

CodeName: UNICORN

Description:

* Class select-frame => Overview Class\_List
* Add/Delete Button Class\_List
* Buttons for every participant in Class\_List
* Import/Export Button Class\_List
* History
* Stats
* Inactive participants
* CountSystem

Die App soll folgendes machen.

Eine GUI öffnen. Welches dem User erlaubt auf Daten einer „Class\_list“ zugreifen und damit einen Prozess zu starten indem für jeden Index der „C\_l“ ein Button generiert wird. (unabhängig von der Anzahl an Indizes)

Diese Buttons sollen interaktiv sein also geklickt werden können. Bei Betätigung soll den entsprechenden Button „ausgegraut“ werden und ein Counter bzw Punktsystem initialiert werden.

CounterSystem:

1 Klick = +1 Stern auf den entsprechenden Button/Index

PunktSystem:

1 Klick = zb. +10 Punkte

Nach der Betätigung des Buttons wird dieser automatisch refreshed und steht für die nächste Quest wieder zur Verfügung.

Es soll natürlich die getätigten Klicks pro Button speichern und analysieren. Daraus eine History erstellen, welche dem User genau zeigt welcher Teilnehmer die „highest activity“ hat und welcher Teinehmer die „lowest activity“ hat.