Лабораторна робота №20 Покажчики Мета: набути навичок роботи з покажчиками. Хід виконання

Завдання 1. Написати програму з використанням покажчиків. Знайти адреси елементів матриці 4х4, що дорівнюють 0.

```
Лістинг програми:
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
#define ROWS 4
#define COLS 4
void findZeroElements(int matrix[ROWS][COLS]) {
    int* ptr = (int*)matrix;
    printf("Адреси елементів матриці, що дорівнюють 0:\n");
    for (int i = 0; i < ROWS * COLS; i++) {</pre>
        if (*(ptr + i) == 0) {
             int row = i / COLS;
             int col = i % COLS;
             printf("Елемент [%d][%d]: Адреса - %p\n", row, col, (void*)(ptr + i));
        }
    }
}
int main() {
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    int matrix[ROWS][COLS] = {
        {1, 0, 3, 4},
{0, 6, 7, 8},
{9, 10, 0, 12},
{13, 14, 15, 0}
    };
    findZeroElements(matrix);
    return 0;
}
                     Адреси елементів матриці, що дорівнюють 0:
```

```
Адреси елементів матриці, що дорівнюють 0:

Елемент [0][1]: Адреса — 000000000014FCE4

Елемент [1][0]: Адреса — 000000000014FCF0

Елемент [2][2]: Адреса — 000000000014FD08

Елемент [3][3]: Адреса — 000000000014FD1C
```

Результат виконання програми

					ДУ «Житомирська політехніка»23.121.15.000 — Лр20			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				
Розр	0б.	Нагорний Т. Г.			Звіт з	Лim.	Арк.	Аркушів
Пере	евір.	Прохорчук Д. В.					1	3
Керіс	зник							
Н. кс	нтр.				лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ВТ-23-1[1]		T-23-1[1]
Зав.	каф.					,		

Завдання 2. Написати програму, в якій потрібно створити двовимірний динамічний масив і виконати обробку даних.

Видалити із масиву рядок і стовпець, на перетині яких знаходиться максимальний елемент

```
Лістинг програми:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <windows.h>
void findMaxElement(int** array, int rows, int cols, int* max_row, int* max_col) {
    int max = array[0][0];
    *max_row = 0;
    *max_col = 0;
    for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < cols; j++) {</pre>
             if (array[i][j] > max) {
                 max = array[i][j];
                 *max_row = i;
                 *max_col = j;
            }
        }
    }
}
void deleteRowAndColumn(int*** array, int rows, int cols, int row, int col) {
    for (int i = row; i < rows - 1; i++) {</pre>
        (*array)[i] = (*array)[i + 1];
    (*array) = (int**)realloc((*array), (rows - 1) * sizeof(int*));
    for (int i = 0; i < rows - 1; i++) {
        for (int j = col; j < cols - 1; j++) {</pre>
            (*array)[i][j] = (*array)[i][j + 1];
        (*array)[i] = (int*)realloc((*array)[i], (cols - 1) * sizeof(int));
    }
}
int main() {
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    int rows, cols;
    printf("Введіть кількість рядків і стовпців: ");
    scanf_s("%d %d", &rows, &cols);
    int** array = (int**)malloc(rows * sizeof(int*));
    for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
        array[i] = (int*)malloc(cols * sizeof(int));
    printf("Введіть елементи масиву:\n");
    for (int i = 0; i < rows; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < cols; j++) {</pre>
            scanf_s("%d", &array[i][j]);
    }
```

		Нагорний Т. Г.		
		Прохорчук Д. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
int max_row, max_col;
findMaxElement(array, rows, cols, &max_row, &max_col);

printf("Максимальний елемент: %d\n", array[max_row][max_col]);
deleteRowAndColumn(&array, rows, cols, max_row, max_col);
printf("Змінений масив після видалення рядка та стовпця:\n");
for (int i = 0; i < rows - 1; i++) {
    for (int j = 0; j < cols - 1; j++) {
        printf("%d ", array[i][j]);
    }
    printf("\n");
}

for (int i = 0; i < rows - 1; i++) {
        free(array[i]);
}
free(array);
return 0;
}</pre>
```

```
Введіть кількість рядків і стовпців: 4 5
Введіть елементи масиву:
3 6 45 3 2
1 4 7 8 5
4 3 2 778 4
3 2 1 5 7
Максимальний елемент: 778
Змінений масив після видалення рядка та стовпця:
3 6 45 2
1 4 7 5
3 2 1 7
```

Результат виконання програми

Висновок: набуто навичок роботи з покажчиками.

		Нагорний Т. Г.		
		Прохорчук Д. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата