Лабораторна робота №21

Робота з рядковими та символьними змінними

Мета: Формування навиків роботи із рядковими змінними та розробки алгоритмів їх обробки. Отримання практичних навиків при передачі рядків у функцію Хід виконання

Завдання 1

Написати програму та протестувати. В програмі використовується масив символів.

Дано рядок, що зображує десятковий запис цілого додатного числа. Вивести рядок, що зображує двійковий запис цього ж числа.

```
Лістинг програми:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <windows.h>
char* decimalToBinary(char* decimalString) {
    unsigned int number = atoi(decimalString);
    int bits = sizeof(int) * 8;
    char* binaryString = (char*)malloc(bits + 1);
    if (binaryString == NULL) {
        printf("Помилка виділення пам'яті.\n");
        exit(EXIT_FAILURE);
    binaryString[bits] = '\0';
    for (int i = bits - 1; i >= 0; i--) {
        binaryString[i] = (number & 1) ? '1' : '0';
        number >>= 1;
    return binaryString;
int main() {
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    char decimalString[50];
    printf("Введіть десяткове число: ");
    scanf_s("%s", decimalString, sizeof(decimalString));
    char* binaryResult = decimalToBinary(decimalString);
    printf("Двійковий запис числа %s: %s\n", decimalString, binaryResult);
    free(binaryResult);
    return 0;
}
```

Результат виконання програми

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	ДУ «Житомирська політехн	ніка»23.	121.15.	000 — Лр21
Розроб.		Нагорний Т. Г.			Літ. Арк. Звіт з	Літ.	Арк.	Аркушів
Перевір.		Прохорчук Д. В.				6		
Керівник								
Н. контр.					лабораторної роботи	ФІКТ Гр. ВТ-23-1[1]		
Зав. каф.								

Завдання 2

Написати програму та протестувати. В програмі використовується масив символів.

Речення складається із деякої кількості слів, розділених пробілами та певною кількістю ком. Підрахувати кількість ком у реченні та перевірити, чи закінчується воно крапкою.

```
Лістинг програми:
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <windows.h>
int main() {
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    char sentence[1000];
    int commas = 0;
    int length;
    printf("Введіть речення: ");
    fgets(sentence, sizeof(sentence), stdin);
    length = strlen(sentence);
    for (int i = 0; i < length; i++) {</pre>
        if (sentence[i] == ',') {
            commas++;
    }
    if (sentence[length - 2] == '.') {
        printf("Речення закінчується крапкою.\n");
    }
    else {
        printf("Речення не закінчується крапкою.\n");
    printf("Кількість ком у реченні: %d\n", commas);
    return 0;
}
```

Введіть речення: zhythomyr123polythekhnika321fikt54. Речення закінчується крапкою. Кількість ком у реченні: 0

Результат виконання програми

		Нагорний Т. Г.		
		Прохорчук Д. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання 3.

З клавіатури вводиться текстовий рядок. Розробити програму, що використовує покажчики:

- а) інвертує рядок, подаючи його у зворотному вигляді;
- б) підраховує кількість чисел у тексті;
- в) видаляє всі слова, що починаються з голосних літер.

```
Лістинг програми:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include <windows.h>
void reverseString(char* str) {
    if (str == NULL)
        return;
    char* start = str;
    char* end = str + strlen(str) - 1;
    while (start < end) {</pre>
        char temp = *start;
        *start = *end;
        *end = temp;
        start++;
        end--;
    }
}
int countNumbers(char* str) {
    int count = 0;
    while (*str) {
        if (isdigit(*str)) {
            count++;
            while (isdigit(*str)) {
                str++;
        }
        else {
            str++;
    }
    return count;
}
int isVowel(char c) {
    c = tolower(c);
    return (c == 'a' || c == 'e' || c == 'i' || c == 'o' || c == 'u');
}
```

		Нагорний Т. Г.		
		Прохорчук Д. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
void removeWordsStartingWithVowel(char* str) {
    char* start = str;
    char* end = str;
    while (*end) {
        while (*end && !isspace(*end)) {
           end++;
        if (start != end && isVowel(*start)) {
           while (start < end) {</pre>
               *start = *(start + 1);
               start++;
           }
        }
        if (*end) {
           start = ++end;
    }
}
int main() {
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    char inputString[1000];
    printf("Голосні літери - 'a', 'e', 'i', 'o', 'u'\nУвага! Програма корректно працює
лише з латиницею!\n");
    printf("Введіть текстовий рядок: ");
    fgets(inputString, sizeof(inputString), stdin);
    inputString[strcspn(inputString, "\n")] = '\0';
    printf("\nРезультат інверсії рядка: ");
   reverseString(inputString);
    printf("%s\n", inputString);
    int numbersCount = countNumbers(inputString);
    printf("\nКiлькiсть чисел у текстi: %d\n", numbersCount);
    removeWordsStartingWithVowel(inputString);
    printf("\nТекст без слів, що починаються з голосних літер:\n%s\n", inputString);
   return 0;
}
              Голосні літери - 'a', 'e', 'i', 'o', 'u'
              Увага! Програма корректно працює лише з латиницею!
              Введіть текстовий рядок: fikt123polytekh
              Результат інверсії рядка: hketylop321tkif
              Кількість чисел у тексті: 1
              Текст без слів, що починаються з голосних літер:
```

Результат виконання програми

		Нагорний Т. Г.		
		Прохорчук Д. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

hketvlop321tkif

Напишіть програму-телеграф, яка приймає від користувача повідомлення і виводить його на екран у вигляді послідовності точок і тире. Вивід точок і тире можна супроводити звуковим сигналом відповідної тривалості. Азбука Морзе:

```
Лістинг програми:
 #include <stdio.h>
 #include <windows.h>
 #include <ctype.h>
void playSound(char symbol) {
                  int duration = 100;
                 if (symbol == '.') {
                                  Beep(1000, duration);
                  else if (symbol == '-') {
                                  Beep(1000, duration * 3);
                  Sleep(100);
}
 void encodeMessage(char* message) {
                 char* morseCode[] = { ".-", "-...", "-.-.", "-..", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", "...", 
                 while (*message) {
                                  if (isalpha(*message)) {
                                                   int index = toupper(*message) - 'A';
                                                   printf("%s ", morseCode[index]);
                                                   for (int i = 0; morseCode[index][i] != '\0'; i++) {
                                                                    playSound(morseCode[index][i]);
                                  }
                                  else if (*message == ' ') {
                                                   printf("/ ");
                                                   Sleep(300);
                                  }
                                  message++;
                 }
}
```

		Нагорний Т. Г.		
		Прохорчук Д. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
int main() {
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    char message[1000];

    printf("Введіть повідомлення для кодування в азбуці Морзе:\n");
    fgets(message, sizeof(message), stdin);
    message[strcspn(message, "\n")] = '\0';

    printf("Результат кодування в азбуці Морзе:\n");
    encodeMessage(message);

    return 0;
}

Введіть повідомлення для кодування в азбуці Морзе:
    fikt vt
    Peзультат кодування в азбуці Морзе:
    .... - - / ...- -
```

Результат виконання програми

Висновок: сформовано навики роботи із рядковими змінними та розробки алгоритмів їх обробки. Отримано практичні навикі при передачі рядків у функцію

		Нагорний Т. Г.		
		Прохорчук Д. В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата