可行性报告进度

涂涵 19335185

1.项目题目

设计一款名为healer的app

2.项目背景

据世界卫生组织统计，全球抑郁症发病率约11%，根据我国有关专家推算，我国抑郁症的患病率约为6.1%，中国的抑郁症患者已达9000多万，每年至少20万人因抑郁症而自杀。30年间，报告的抑郁症发病率暴增10~20倍，并且依旧呈上升趋势，现在抑郁症是世界第四大疾病，预计到2021年它将成为第二大疾病。

虽然对抑郁症已有较为有效的治疗办法，但全球只有不足一半的患者（在许多国家中仅有不到10%的患者）接受有效治疗。影响有效治疗的因素有：缺乏资源，缺乏训练有素的卫生保健人员，以及社会对精神疾患的歧视等。

《2017年中国网民抑郁症调研报告》显示50%左右的个人主要通过明星或者其他热门事件第一次接触到抑郁症，而令人讶异的是，当个人可能出现抑郁情绪时，竟只有5%的人表示会寻求专业机构或个人的帮助，而其他95%则选择忍或者跟亲友倾诉。

抑郁症患者日益增多，而目前医疗方面却没有给出完善的治疗方案，这也就导致越来越多的人承受着抑郁带来的痛苦而无法解脱。这些人就是作品想要救援帮助的人，即该APP想要推广面向的一部分人。

3.目标概述

Healer这款APP的设计初衷是为了给以抑郁症及抑郁症潜在患者为主体的，在社会与生活巨大压力下具有一定倾述需求的人群一个适合于他们的，能够让他们在倾心相诉的同时得到专业反馈的公益性的平台。产品的设计初衷似乎已经说明了它的用途，也就是这款产品的用途在于以下几点：

1. 为那些具有倾诉需求但却无人倾诉，或倾诉之后只会被人们当作无病呻吟的人们提供一个理解的、专业的平台，不仅可以倾诉心中感受，还会得到专业人士抑或已经从抑郁中走出来的人们的反馈，与他们进行交流沟通。

2. 为希望帮助抑郁症患者的社会公益群体，公益机构以及政府医务医疗机构提供平台，通过这种方式帮助饱受困扰的他们。

3. 为那些在该软件或社会各界帮助下走出抑郁症困扰，并有心帮助其他正深受其害的人们的朋友们提供一个回馈于社会的机会。

4.表现形态和功能

Healer这款APP的设计初衷是为了给以抑郁症及抑郁症潜在患者为主体的，在社会与生活巨大压力下具有一定倾述需求的人群一个适合于他们的，能够让他们在倾心相诉的同时得到专业反馈的公益性的平台。产品的设计初衷似乎已经说明了它的用途，也就是这款产品的用途在于以下几点：

1. 为那些具有倾诉需求但却无人倾诉，或倾诉之后只会被人们当作无病呻吟的人们提供一个理解的、专业的平台，不仅可以倾诉心中感受，还会得到专业人士抑或已经从抑郁中走出来的人们的反馈，与他们进行交流沟通。

2. 为希望帮助抑郁症患者的社会公益群体，公益机构以及政府医务医疗机构提供平台，通过这种方式帮助饱受困扰的他们。

3. 为那些在该软件或社会各界帮助下走出抑郁症困扰，并有心帮助其他正深受其害的人们的朋友们提供一个回馈于社会的机会。

5.项目技术路线和技术成熟度分析

该APP的实现，汇聚了计算机专业的很多内容，包括：机器学习与神经网络、数据库、操作系统与接口、自然语言处理等。

（1）机器学习与神经网络，自然语言学习：目前自然语言学习还存在着一些缺点和不足，但深度学习的应用能够推动机器进行自然语言学习

（2）数据库：目前数据库的技术和设计都已经相对成熟，可以在网上租借小型的数据库或者使用本地搭建的数据库

6.人力分析

小组一共三人，涂涵，万金诚，汪艺凡，三人都有一定的编程和计算机基础，也能够自学设计app时所需要的知识。

7.时间分析

课业的一个学期，考虑到考试等因素，估计有12个星期作业的时间进行设计和编程