表 2 小组分工与贡献率

| 学号 | 姓名 | 分工 | 贡献率 |
|----------|---------|---|-----------|
| | | | (合计 100%) |
| 16340089 | 黄铸韬(组长) | 游戏数据库模块、游戏音乐模块、游戏主流程、测试模块设计与编码,项目文档整理,项目管理,架构设计 | 21% |
| 16340088 | 黄政 | 游戏砖块生成模块、游戏自定义地图模块、 游戏主流程设计与编码,交互设计 | 21% |
| 16340090 | 黄梓轩 | 游戏奖励生成模块、游戏设置界面、游戏排 行榜界面设计与编码,架构设计 | 22% |
| 16340094 | 江炎鸿 | 游戏提示模块、游戏规则说明界面设计与编码,游戏需求分析,交互设计 | 19% |
| 16340135 | 廖蕾 | 游戏 UI 设计,游戏资源收集,游戏菜单界面设计与编码 | 17% |