

表 2 小组分工与贡献率

学号	姓名	分工	贡献率 (合计 100%)
16340089	黄铸韬（组长）	游戏数据库模块、游戏音乐模块、游戏主流程、测试模块设计与编码，项目文档整理，项目管理，架构设计	21%
16340088	黄政	游戏砖块生成模块、游戏自定义地图模块、游戏主流程设计与编码，交互设计	21%
16340090	黄梓轩	游戏奖励生成模块、游戏设置界面、游戏排行榜界面、游戏主流程设计与编码，架构设计	22%
16340094	江炎鸿	游戏提示模块、游戏规则说明界面设计与编码，游戏需求分析，交互设计	19%
16340135	廖蕾	游戏 UI 设计，游戏资源收集，游戏菜单界面设计与编码	17%

表 3 制品与贡献率

	制品	黄铸韬	黄政	黄梓轩	江炎鸿	廖蕾
源码	游戏主流程	60%	20%	20%	-	-
	游戏菜单界面	-	-	-	-	100%
	游戏设置界面	-	-	100%	-	-
	游戏排行榜界面	20%	-	80%	-	-
	游戏规则说明界面	-	-	-	100%	-
	游戏数据库模块	100%	-	-	-	-
	游戏音乐模块	50%	-	50%	-	-
	游戏奖励生成模块	-	-	100%	-	-
	游戏砖块生成模块	10%	90%	-	-	-
	游戏提示模块	-	-	-	100%	-
	游戏资源模块	-	-	-	-	100%
	游戏自定义地图模块	-	100%	-	-	-
	游戏测试模块	100%	-	-	-	-
文档	软件规格需求说明书（SRS）	-	-	-	100%	-
	软件设计文档（SDS）	100%	-	-	-	-
	使用说明	-	-	-	-	100%
	安装部署说明	100%	-	-	-	-

特别说明：本项目使用现代操作系统应用开发的期末项目作为本课程设计，代码和文档均为本小组成员原创。