

表 3 制品与贡献率

| | 制品 | 黄铸韬 | 黄政 | 黄梓轩 | 江炎鸿 | 廖蕾 |
|----|--------------------|------|------|------|------|------|
| 源码 | 游戏主流程 | 60% | 20% | 20% | - | - |
| | 游戏菜单界面 | - | - | - | - | 100% |
| | 游戏设置界面 | - | - | 100% | - | - |
| | 游戏排行榜界面 | 20% | - | 80% | - | - |
| | 游戏规则说明界面 | - | - | - | 100% | - |
| | 游戏数据库模块 | 100% | - | - | - | - |
| | 游戏音乐模块 | 50% | - | 50% | - | - |
| | 游戏奖励生成模块 | - | - | 100% | - | - |
| | 游戏砖块生成模块 | 10% | 90% | - | - | - |
| | 游戏提示模块 | - | - | - | 100% | - |
| | 游戏资源模块 | - | - | - | 20% | 80% |
| | 游戏自定义地图模块 | - | 100% | - | - | - |
| | 游戏测试模块 | 100% | - | - | - | - |
| 文档 | 软件规格需求说明书 (SRS) | - | - | - | 100% | - |
| | 软件设计文档 (SDS) | 100% | - | - | - | - |
| | 使用说明 | - | - | - | - | 100% |
| | 部署说明 | 100% | - | - | - | - |