表2小组分工与贡献率

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 姓名 | 分工 | 贡献率  （合计100%） |
| 16340089 | 黄铸韬（组长） | 游戏数据库模块、游戏音乐模块、游戏主流程、测试模块设计与编码，项目文档整理，项目管理，架构设计 | 21% |
| 16340088 | 黄政 | 游戏砖块生成模块、游戏自定义地图模块、游戏主流程设计与编码，交互设计 | 21% |
| 16340090 | 黄梓轩 | 游戏奖励生成模块、游戏设置界面、游戏排行榜界面、游戏主流程设计与编码，架构设计 | 22% |
| 16340094 | 江炎鸿 | 游戏提示模块、游戏规则说明界面设计与编码，游戏需求分析，交互设计 | 19% |
| 16340135 | 廖蕾 | 游戏UI设计，游戏资源收集，游戏菜单界面设计与编码 | 17% |