表2小组分工与贡献率

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 姓名 | 分工 | 贡献率  （合计100%） |
| 16340089 | 黄铸韬（组长） | 游戏数据库模块、游戏音乐模块、游戏主流程、测试模块设计与编码，项目文档整理，项目管理，架构设计 | 21% |
| 16340088 | 黄政 | 游戏砖块生成模块、游戏自定义地图模块、游戏主流程设计与编码，交互设计 | 21% |
| 16340090 | 黄梓轩 | 游戏奖励生成模块、游戏设置界面、游戏排行榜界面、游戏主流程设计与编码，架构设计 | 22% |
| 16340094 | 江炎鸿 | 游戏提示模块、游戏规则说明界面设计与编码，游戏需求分析，交互设计 | 19% |
| 16340135 | 廖蕾 | 游戏UI设计，游戏资源收集，游戏菜单界面设计与编码 | 17% |

表3制品与贡献率

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 制品 | 黄铸韬 | 黄政 | 黄梓轩 | 江炎鸿 | 廖蕾 |
| 源码 | 游戏主流程 | 60% | 20% | 20% | - | - |
| 游戏菜单界面 | - | - | - | - | 100% |
| 游戏设置界面 | - | - | 100% | - | - |
| 游戏排行榜界面 | 20% | - | 80% | - | - |
| 游戏规则说明界面 | - | - | - | 100% | - |
| 游戏数据库模块 | 100% | - | - | - | - |
| 游戏音乐模块 | 50% | - | 50% | - | - |
| 游戏奖励生成模块 | - | - | 100% | - | - |
| 游戏砖块生成模块 | 10% | 90% | - | - | - |
| 游戏提示模块 | - | - | - | 100% | - |
| 游戏资源模块 | - | - | - | 10% | 90% |
| 游戏自定义地图模块 | - | 100% | - | - | - |
| 游戏测试模块 | 100% | - | - | - | - |
| 文档 | 软件规格需求说明书（SRS） | - | - | - | 100% | - |
| 软件设计文档  （SDS） | 100% | - | - | - | - |
| 使用说明 | - | - | - | - | 100% |
| 安装部署说明 | 100% | - | - | - | - |

特别说明：本项目使用现代操作系统应用开发的期末项目作为本课程设计，代码和文档均为本小组成员原创。