

挣闲钱 v2.0 产品需求说明

项目背景

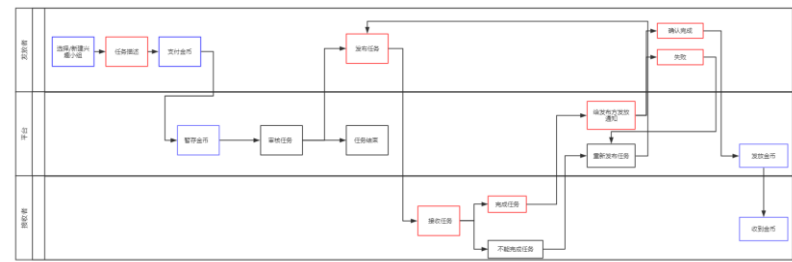
- [挣闲钱 v1.0 产品需求说明书](#)论述了项目规划和 v1.0 版本需求。
- 在项目 v1.0 阶段我们实现了产品最基础的 mvp 版本,基本实现了用户系统、任务系统,满足了用户发布任务、查看任务、领取任务的基本需求。但是整个产品仍然比较简陋,因此我们在 v1.0 版本的基础上,根据问卷反馈和[竞品分析](#),新增若干功能,提升产品体验。

需求范围

功能模块	需求概述	优先级
发布任务	补充任务发布信息: 结束时间、任务数量、选择图片、任务类型、任务要求	P0
任务列表	填充任务列表信息,并在列表内提供领取任务	P0
任务详情	根据发布任务新增的信息补充显示	P0
我的首页	补充参与任务和参与小组信息	P0
[new]金币系统	用户拥有自己的金币数,可通过发布/领取任务来消费/赚取金币	P0
[new]兴趣小组	用户可创建任务小组,并在小组内发布任务	P1
以下功能三期考虑,本期不做		
平台任务审核	任务发布前,有运营者审核合格后即可发布	P1
金币充值与提现	用户可将金币和现金按一定比例进行转换	P1
推荐任务	根据用户信息推荐任务(本期由兴趣小组替代推荐功能,满足用户按兴趣查看任务的功能,优先级降低)	P2
重新发布任务	接受者放弃任务后,用户可选重新发布	P1

需求描述

任务流程图(红色是一期部分,蓝色是 2 期新增部分)



需求具体描述

- V1.0 版本时,笔者采用了原型图加具体详细描述的方式。有如下优缺点
 - 描述详细,研发能够明确产品需求,但耗时太久。
 - 由于小团队开发生质,研发常常有自己的想法,会动态调整相应功能,因此存在了产品需求规格说明书和产品本身不向符的情况。
 - 页面跳转不清楚,页面入口不明确。
- 基于以上反馈,本次直接采用高保真原型图的方式,辅以跳转图,来进行需求描述,有以下优点:
 - 高保真原型图,描述更加准确,减少了语言的补充。
 - 具体细节不做固定的规定,研发有更大的自由空间。
- 高保真原型图如下:

