挣闲钱项目规划

项目介绍

什么是「挣闲钱 |

• 挣闲钱是大学生通过做任务挣钱的云平台,它属于以运营为中心的服务软件,也 可以理解为面向大学生的专业"众包"系统。系统非常简单:有一个云服务中心, 其业务在不断完善中:每个学生都装有"挣闲钱"客户端:一些机构、称为"奶 牛",他们提供任务给平台。基本业务是,奶牛发布任务要求与薪酬,系统推送到 客户端,学生完成任务可获得系统内部的"闲钱币","闲钱币"可用于发布任务 或提现。系统不支持零元交易。

使用举例

• 机构组织问卷调查。如学生会 • 协会招新通知。如某协 | • 取快递。如某学生出 针对大二,女生就某个问题开 |会正对计算机大一新生征 |0.5 元闲钱请同专业同 展调查,共300份,符合条件 集简历,填写提交简历可 年级取快递。 学生完成调查就可得到一元闲 得到 0.01 元闲钱。 钱。

需求目标

用户端

- •目标用户:中大校内有任务发放需求和愿意接收任务的用户
- •用户收益:为任务发放者提供发放平台,为任务接收者集中的任务信息。
- 用户场景:
 - 。拥有一个明确的任务,并且希望发布任务。
 - 。拥有时间和精力完成任务接收奖励, 希望寻找合适的任务。

预期的数据收益

数据预期

- •数据预期制定逻辑:寻找功能相似的相关平台(中大招收被试微信公众号文章, 每篇平均阅读数为300)
 - 。使用场景:挣闲钱提供中大校内任务发放与接单平台(场景和校内招收被试 场景相似,但相对来说更加广泛)
 - 。使用频率:在无运营(一期),假设是20%
- 基于以上思路推导: 「挣闲钱 | 的 uv=中大被试 uv *使用频率 = 300 * 20% = 60

需求范围

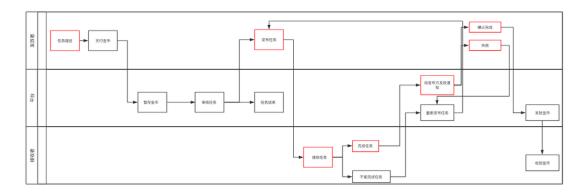
功能模块	优先级	备注
用户注册	P0	
用户登陆	P0	
任务发布	P0	
任务集合列表	P0	
任务详情页	P0	
完成小程序部署	Р0	
用户接收任务 + 发送通知	P1	发送通知可下次考虑
用户未完成/完成任务+发送通知	P1	发送通知可下次考虑
系统消息系统 (系统发给用户信息框)	P1	
我的首页	P1	一期实现系统消息查看 即可
以下功能,二期考虑,一期暂时不做		
金币系统	P1	
平台任务审核	P1	
按用户信息为用户推荐任务	P2	
重新发布任务	P1	

需求描述

功能逻辑

功能流程

• 红色是一期会做的, 其余考虑放进二期



交互方案

用户注册

- 用户注册需提供以下信息
 - 。手机号:输入框(要做合法判断,不符合则输入框文字变红,手机验证码按钮和注册按钮不可按)
 - 。手机验证码(看实现成本,太高就不做):输入框+点击发送验证码按钮
 - 。密码:输入框,加密状态「****」
 - 做合法判断
 - 大于 6 位, 且不是纯数字
 - 。学科信息 (为二期推荐任务做准备): 选择框
 - 文科、理科、工科

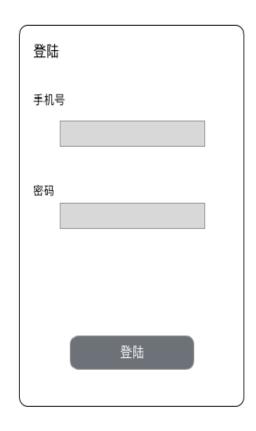


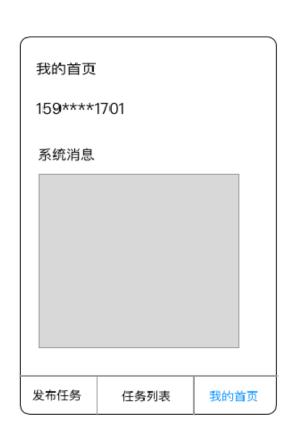
用户登陆

- 手机号: 输入框
- •做合法判断:是否符合手机号规范密码,界面内判断,非法则变红出现错误提示;输入框,加密状态「****」
- •登陆按钮:点击登陆,登陆成功则跳转进入我的首页;登陆失败则弹出提示登陆失败

我的首页

- •标题栏显示「我的首页|
- 标题栏下显示手机号码 (用户信息), 中间四位加密处理
- 手机号下显示系统消息,用消息列表展示。
- 底部导航栏分为三部分:发布任务、任务列表、我的首页





任务发布

- •标题栏显示「发布任务 |
- 提供任务标题和任务描述输入框
 - 。标题仅提供简单文本输入
 - 。描述提供富文本输入, 可插入段落、图片, 有字数限制
- •提供确认发布按钮,点击确认发布,任务发布

任务详情页

- •标题栏显示「任务列表 |
- 提供任务标题、任务描述、发布者信息
 - 。任务描述展示高度是固定的, 内容超过高度则可滚动
 - 。发布者信息,显示加密手机号
- •提供领取和放弃任务按钮,用户未领取过该任务则领取按钮可点,反之则放弃按钮可点





任务列表页

- 以卡片形式展示列表
 - 。仅展示任务标题和发布者信息
 - 。点击卡片进入任务详情页

任务列表		
任务标题设发布者: 159		
发布任务	任务列表	我的首页