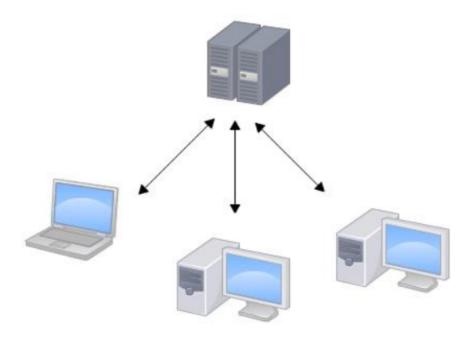
Git学习

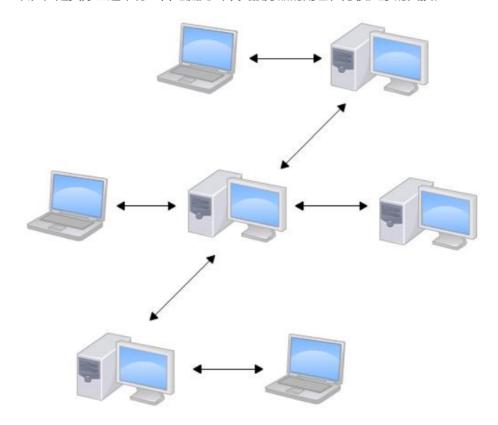
```
Git学习
  集中式与分布式版本控制系统
  安装Git
  版本库管理
    初始化仓库
    添加文件
    查看状态
    版本回退
  工作区与暂存区
    管理修改
    撤销修改
    删除文件
  远程仓库
    设置远程仓库SSH Key
    添加远程仓库
    从远程仓库克隆
  分支管理
    解决冲突
    分支策略
    bug分支
    多人协作
    rebase
    tab标签
  GitHub使用
  Gitee使用
  配置Git
    忽略特殊文件
    配置文件
```

集中式与分布式版本控制系统

集中式:有一个中央服务器,版本库放在中央服务器中。从中央服务器中获取最新的版本,进行修改后,再推送给中央服务器。最大的缺点是需要联网才能工作。而且中央服务器挂了就全挂了。



分布式:每个人的电脑中都有完整的版本库,工作时不需要联网。理论上可以两两之间交换各自的修改,但是实际上通常有一台电脑充当中央服务器的角色,方便大家的交换。



集中式代表: CVS,SVN

分布式代表: Git

安装Git

Linux Debian系: sudo apt install git

windows:官网下载安装包安装即可

安装完成后,通过下面两个命令配置一下用户名和邮箱:

```
1 git config --global user.name "name"
2 git config --global user.email "email"
```

注意--global参数使得机器上所有仓库都会使用这个配置。

版本库管理

版本库又名仓库,英文repository。仓库里面的所有文件都被Git管理,可以对文件进行跟踪、备份、还原。

初始化仓库

```
1 | git init
```

在一个空目录中(当然非空目录也可以),输入命令 git init 即可。这时仓库目录下多出了一个.git目录,里面包含Git用来管理仓库的文件,不要手动修改。

添加文件

```
git add filename1 filename2 filename3 ...
git commit -m "comment"
```

查看状态

```
1 \mid \mathsf{git} status
```

如果修改了文件, 会返回 Changes not staged for commit

可以使用 git diff filename 查看文件修改前后的变化。

然后使用 git add finename,此时输入 git status 会返回 changes to be committed

然后使用 git commit -m "comment"提交修改。此时输入 git status 会返回 nothing to commit, working tree clean

版本回退

每一次 commit, 相当保存一次快照, 当出现问题时, 可以进行回退恢复, 不至于从头开始。

```
1 git log //显示最近的commit信息
2 git log --pretty=oneline //一行显示一个commit信息
```

每commit一次,形成一个历史版本。 git log 会按照从新到旧,返回commit的id,id是用SHA1计算出来的数字,用十六进制表示。 HEAD表示当前版本,HEAD^表示上一个版本,HEAD^^表示上上个版本。上百个版本可以写作HEAD~100

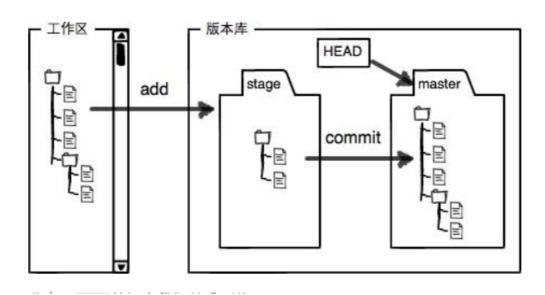
版本回退:

```
git reset --hard HEAD^ //回退到上个版本
git reset --hard commit_id //回退到某个历史版本。commit_id 可以写前几位,能够唯一区分即可
```

```
git reflog //查看历史命令,找到回退前的版本id
git reset --hard commit id //回到回退前的版本
```

工作区与暂存区

工作区就是存放文件的目录,工作区隐藏目录.git就是版本库。版本库里面含有暂存区(stage或者 index)以及默认生成的第一个分支master,以及指向master的指针HEAD。



add命令把文件修改提交到暂存区, commit命令一次性提交暂存区所有的文件修改。

管理修改

Git跟踪的是修改,而非文件本身。

执行操作:第一次修改 -> git add -> 第二次修改 -> git commit

第二次修改没被提交,需要add到暂存区后再commit。

可以用 git diff HEAD -- filename 命令查看工作区和版本库最新版本某文件的区别

撤销修改

场景1: 直接丢弃工作区的修改时, 用命令 git checkout -- file。此时

- 1. 修改之前没有add file到暂存区,会回到最近一次commit时的状态。
- 2. 修改file之前,已经add file到暂存区,会回到add file到暂存区的状态。

场景2:不但改乱了工作区某个文件的内容,还添加到了暂存区时,想丢弃修改,分两步,第一步用命令 git reset HEAD file,将暂存区的修改撤销,就回到了场景1的1,第二步按场景1操作。

场景3:已经提交了不合适的修改到版本库时,想要撤销本次提交,参考版本回退,不过前提是没有推送到远程库。

删除文件

删除也是修改,如果工作目录删除了文件,git status会显示修改没有加入暂存区。此时有两种情况

1. 确认删除, 从版本库删除文件。

```
1 git rm filename
2 git commit //提交删除文件的修改
```

2. 删错了,从版本库恢复文件。(其实就是上面的撤销修改)

```
1 | git checkout -- filename
```

注意,恢复文件只是用版本库的文件进行恢复,恢复前没有提交的修改内容,就没了。

远程仓库

Git是分布式版本控制系统,同一个仓库可以分布到不同的机器上。通常情况下,有一台充当服务器的机器,大家从服务器克隆仓库到自己电脑上,然后在本地修改后再提交到服务器,也从服务器仓库拉取别人的提交。

GitHub是最著名的Git仓库托管提供者,可以免费获得Git远程仓库。

设置远程仓库SSH Key

1. shell或者Git bash输入命令

```
ssh-keygen -t rsa -C "your email"
```

出现下图,按提示操作即可。

此时在用户主目录或者上图自行输入的目录下,出现.ssh文件夹,里面包含id_rsa私钥和id_rsa.pub公钥。

2. 在GitHub账户的设置页面,选择SSH Key,填上title,然后在Key中粘贴id_ras.pub公钥内容。

添加远程仓库

- git remote add origin git@github.com:github_id/repository_name.git //关联远程 仓库,远程仓库的名字设为origin,地址git@github.com:github_id/repository_name.git
- git push -u origin master //把当前分支master push到远程仓库origin,参数u在第一次 push时使用,将远程master分支与本地master分支关联,之后不再需要。

从远程仓库克隆

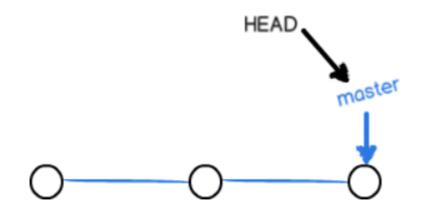
git clone git@github.com:github_id/repository_name.git //SSH协议,速度更快。也可以使用https://github.com/github_id/repository_name.git这样的HTTPS协议。

分支管理

通过创建分支,每个人在自己的分支上工作,互不干扰,开发完毕后再合并到主分支上。鼓励使用分支完成某个任务,合并后再删除分支,这样比直接在master上操作更安全。

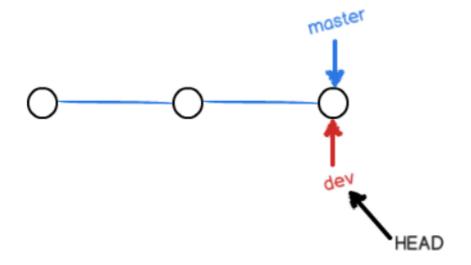
在Git里,有一个主分支,即 master 分支。 HEAD 严格来说不是指向提交,而是指向 master , master 才是指向提交的,所以, HEAD **指向的就是当前分支**。

一开始的时候,master 分支是一条线,Git用 master 指向最新的提交,再用 HEAD 指向 master ,就能确定当前分支,以及当前分支的提交点:

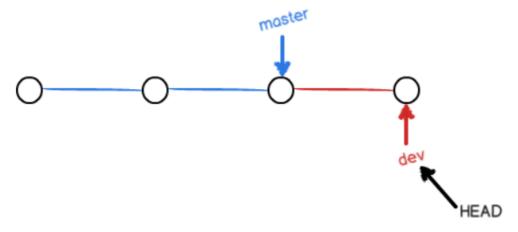


每次提交,master 分支都会向前移动一步,这样,随着你不断提交,master 分支的线也越来越长。

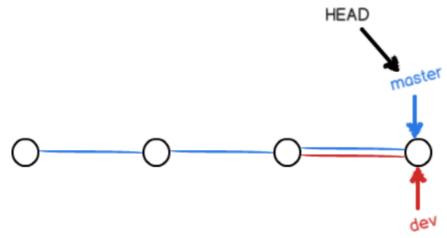
当我们创建新的分支,例如 dev 时,Git新建了一个指针叫 dev ,指向 master 相同的提交,再把 HEAD 指向 dev ,就表示当前分支在 dev 上:



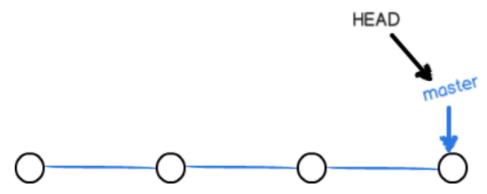
不过,从现在开始,对工作区的修改和提交就是针对 dev 分支了,比如新提交一次后, dev 指针往前移动一步,而 master 指针不变:



假如我们在 dev 上的工作完成了,就可以把 dev 合并到 master 上。Git怎么合并呢?最简单的方法,就是直接把 master 指向 dev 的当前提交,就完成了合并(Fast forward 模式):



合并完分支后,甚至可以删除dev分支。删除dev分支就是把dev指针给删掉,删掉后,我们就剩下了一条master分支:

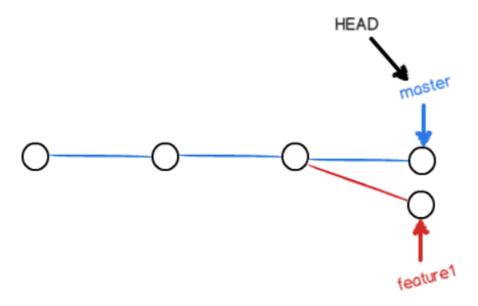


相关命令:

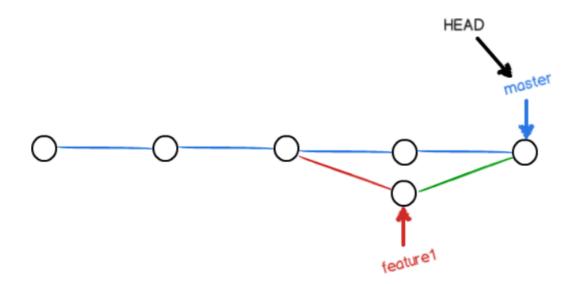
- 1 | git branch //查看分支
- 2 git branch branch_name //创建分支
- 3 | git checkout branch_name //切换分支,或者git switch branch_name
- 4 git checkout -b branch_name //创建并切换分支
- 5 git merge branch_name //合并某分支到当前分支
- 6 git branch -d branch_name //删除分支

解决冲突

如下情景:



这种情况下,Git无法进行快速合并,只能试图把各自的修改合并起来。合并过程可能产生冲突(如同时修改了某个文件的相同部分),这时需要手动编辑相关文件,在当前分支进行一次commit,解决冲突。冲突解决后,成功合并的结果如下。



可以使用git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit 看分支合并情况。

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* cf810e4 (HEAD -> master) conflict fixed
|\
| * 14096d0 (feature1) AND simple
* | 5dc6824 & simple
|/
* b17d20e branch test
* d46f35e (origin/master) remove test.txt
* b84166e add test.txt
* 519219b git tracks changes
* e43a48b understand how stage works
* 1094adb append GPL
* e475afc add distributed
* eaadf4e wrote a readme file
```

分支策略

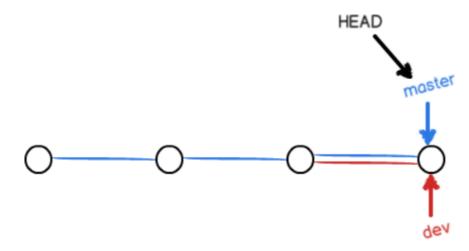
通常,合并分支时,如果可能,Git会用 Fast forward 模式,但这种模式下,删除分支后,会丢掉分支信息。

如果要强制禁用 Fast forward 模式,Git就会在merge时生成一个新的commit,这样,从分支历史上就可以看出分支信息。

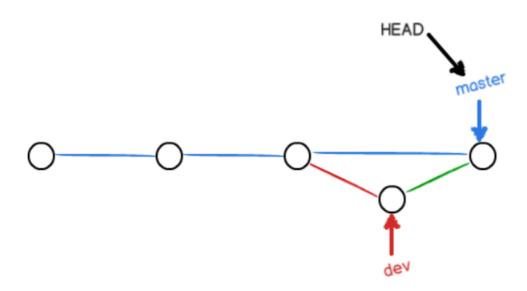
命令:

1 git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev //提交一个commit, m参数表示描述

Fast forward 模式:



普通模式:



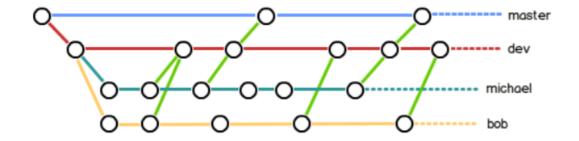
在实际开发中,我们应该按照几个基本原则进行分支管理:

首先,master分支应该是非常稳定的,也就是仅用来发布新版本,平时不能在上面干活;

那在哪干活呢?干活都在 dev 分支上,也就是说,dev 分支是不稳定的,到某个时候,比如1.0版本发布时,再把 dev 分支合并到 master 上,在 master 分支发布1.0版本;

每个人都有自己的分支,时不时地往 dev 分支上合并就可以。

结果看起来就是:



bug分支

假设当前在dev分支工作,但是需要修复master分支的bug,此时将工作娶现场储存起来,等bug修复完成后再继续工作。

```
git stash //储存当前工作现场
git stash list //显示stash的分支
git stash apply //恢复当前分支现场,但是stash的内容不删除
git stash pop //恢复当前分支,同时删除stash内容
```

若master的bug存在于dev分支中,通过cherry-pick命令来将修改bug的提交整合到dev分支中,而不是将整个master分支merge进来,避免重复劳动。

```
1 git cherry-pick commit_id //将某个提交整合进当前分支
```

多人协作

克隆远程仓库后,Git自动将本地master和远程master关联起来。

```
git remote //查看远程库
git remote -v //查看远程库详细信息
git push origin master //推送本地master所有提交到远程库对应的分支master
git push origin dev //推送本地dev所有提交到远程库对应的分支dev
git branch --set-upstream-to=origin/branch_name branch_name //关联本地分支与远程分支
git checkout -b branch_name origin/branch_name //创建和远程分支对应的本地分支
git pull //拉取远程仓库对应分支的最新提交
git push //推送本地分支提交到远程仓库对应分支
```

推送本地提交到远程,若失败,则先pull,若pull有冲突,先处理冲突,再pull,再push。

rebase

rebase操作可以把本地未push的分叉提交历史整理成直线,使得历史提交的变化看上去更直观。缺点是本地的分叉提交已经被修改过了。

```
1 \mid \mathsf{git} rebase
```

rebase前

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

* e0ea545 (HEAD -> master) Merge branch 'master' of github.com:michaelliao/learngit
|\
| * f005ed4 (origin/master) set exit=1

* | 582d922 add author

* | 8875536 add comment
|/

* d1be385 init hello
...
```

rebase后

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* 7e61ed4 (HEAD -> master) add author
* 3611cfe add comment
* f005ed4 (origin/master) set exit=1
* d1be385 init hello
...
```

Git把本地提交挪动了位置,放到了 f005ed4 (origin/master) set exit=1之后。rebase操作前后,最终的提交内容是一致的,但是,我们本地的commit修改内容已经变化了,它们的修改不再基于d1be385 init hello,而是基于 f005ed4 (origin/master) set exit=1,但最后的提交7e61ed4 内容是一致的。

最后,通过push把本地分支推送到远程。

tab标签

发布一个版本时,我们通常先在版本库中打一个标签(tag),这样,就唯一确定了打标签时刻的版本。将来无论什么时候,取某个标签的版本,就是把那个打标签的时刻的历史版本取出来。所以,标签也是版本库的一个快照。

Git的标签虽然是版本库的快照,但其实它就是指向某个commit的指针,所以,创建和删除标签都是瞬间完成的。

tag就是一个让人容易记住的有意义的名字,它跟某个commit绑在一起。引入标签就是为了方便人的记忆和使用。

标签总是和某个commit挂钩,所有出现这个commit的分支,都可以看到这个标签。

```
git tag tag_name //当前分支最新提交的commit上打上tag
git tag tag_name commit_id //当前分支的commit_id上打上tag
git tag -a tab_name -m "tag comment" //a制定tag名,m指定tag说明
git tag //查看所有标签
git tag show tag_name //查看标签信息
git tag -d tag_name //删除标签
git push origin tag_name //推送tag到远程仓库
git push origin --tags //一次性推送尚未推送的所有标签到远程仓库
git push origin :refs/tags/tag_name //删除远程标签
```

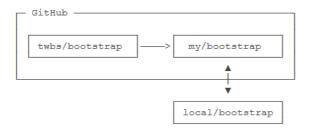
GitHub使用

- 在GitHub上,可以任意Fork开源仓库;
- 自己拥有Fork后的仓库的读写权限,在自己fork的仓库工作。

• 工作完成后,可以推送pull request给官方仓库来贡献代码。

例如:

Bootstrap的官方仓库 twbs/bootstrap 、你在GitHub上克隆的仓库 my/bootstrap ,以及你自己克隆到本地电脑的仓库,他们的关系就像下图显示的那样:



Gitee使用

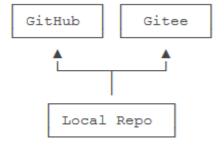
使用Gitee和使用GitHub类似,我们在Gitee上注册账号并登录后,需要先上传自己的SSH公钥。选择右上角用户头像->菜单"修改资料",然后选择"SSH公钥",填写一个便于识别的标题,然后把用户主目录下的.ssh/id_rsa.pub文件的内容粘贴进去。

本地库关联多个远程库:

默认远程库名字是origin,关联多个远程库时,自行命名远程库即可。

例如:

git remote add github repo_url
git remote add gitee repo_urla
git push github master
git push gitee master



配置Git

忽略特殊文件

有些时候,你必须把某些文件放到Git工作目录中,但又不能提交它们,比如保存了数据库密码的配置文件啦,等等,每次git status都会显示Untracked files ...。这时候,在工作区目录下创建一个特殊的.gitignore文件,把要忽略的文件名放进去就可以。然后把.gitignore文件提交到Git。

GitHub有一个模板,在里面找到需要的,组合一下就行。https://github.com/github/gitignore 忽略文件的原则是:

- 1. 忽略操作系统自动生成的文件, 比如缩略图等;
- 2. 忽略编译生成的中间文件、可执行文件等,也就是如果一个文件是通过另一个文件自动生成的,那自动生成的文件就没必要放进版本库,比如lava编译产生的 .class 文件;

3. 忽略你自己的带有敏感信息的配置文件,比如存放口令的配置文件。

例如:

```
1 # Windows:
 2 Thumbs.db
   ehthumbs.db
 4 Desktop.ini
 5
 6 # Python:
 7 *.py[cod]
 8
   *.S0
9 *.egg
10 *.egg-info
11 dist
12
   build
13
14 # My configurations:
15 db.ini
16 deploy_key_rsa
```

```
git add -f file //忽视忽略规则,强制添加文件
git check-ignore -v file //查看某文件被哪条规则忽略,可用来修改.gitignore文件
```

配置文件

每个仓库的Git配置文件都放在.git/config文件中。

例如:

```
$ cat .git/config
[core]
   repositoryformatversion = 0
   filemode = true
   bare = false
   logallrefupdates = true
   ignorecase = true
   precomposeunicode = true
[remote "origin"]
   url = git@github.com:michaelliao/learngit.git
   fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
[branch "master"]
   remote = origin
   merge = refs/heads/master
[alias]
  last = log -1
```

而当前用户的Git配置文件放在用户主目录下的一个隐藏文件.gitconfig中。

例如:

```
$ cat .gitconfig
[alias]
    co = checkout
    ci = commit
    br = branch
    st = status
[user]
    name = Your Name
    email = your@email.com
```

可以直接修改配置文件,或者使用 git config 命令。加上 -- global 参数后,对当前用户起作用,否则只对当前仓库起作用。

例:

配置命令别名

```
1 | git config alias.st status //git st 表示git status
```