

# 真实世界小球模拟

将浏览器窗口作为一个容器，模拟真实世界小球弹跳效果。

提供一系列按钮，分别控制：

1. 新增一个小球（出现在容器的随机位置，但不得与目前容器中小球重叠）
2. 删除一个小球（删除最后一个创建的小球）
3. 更新初速度（小球初始化、创建时的初速度）
4. 重力加速度
5. 碰撞损失

## Hint:

1. 一开始容器为空，通过小球增加的按钮来向容器里增加小球。
2. 具体的数值度量可以不需要按照真实世界来计算，就是说重力加速度的值不一定是 9.8，只要保证动画的真实性即可。
3. OOP。
4. 需考虑小球与小球碰撞，小球与边框碰撞的速度计算。
5. 碰撞检测算法的优化。
6. `window.requestAnimationFrame`。

## 要求:

用裸 JavaScript 编写，不可以用任何类库。