

Чередниченко Даниил

Software Engineer

chdan565@gmail.com | <https://github.com/syth0le> | <https://www.linkedin.com/in/syth0le/> | <https://t.me/syth0le>

Город: Воронеж

Summary

- 2+ года опыта в Backend разработке на Python.
- Имею огромный опыт в написании Unit тестов различного уровня сложности.
- Постоянно развиваюсь. В данный момент изучаю язык Go и инфраструктуру AWS.

Technical Skills

- **Languages:** Python, Go, SQL
- **Technologies:** Django REST framework, Django, Pydantic, FastAPI
- **Tools:** Redis, Celery, AWS S3, Swagger, Elasticsearch
- **Containerization:** Docker
- **Orchestration:** K8s
- **Source Control:** Git, Gitflow
- **Databases:** PostgreSQL, MongoDB, MySQL, SQLite
- **Unit testing:** Pytest, Mock, Mypy, Flake8, Black
- **Applications servers:** Nginx
- **Protocols:** RestAPI, RPC
- **Intermediate English (B1)**

Experience

Август 2021 - Сентябрь 2022

Quantori - Software Engineer

Проект №1

Участвовал в разработке системы внутреннего портала для сотрудников компании.

Position: Junior Backend Engineer

Стек: Python, Django, React, PostgreSQL, Kubernetes, PyTest, Celery

- Разработал Custom Permissions System для проекта, что позволило разделить пользователей по группам и структуризировать доступные для них разрешения.
- Реализовал функциональность просмотренного контента пользователем. Использовал при этом возможности сигналов в Django и Generic FK для построения связей в БД.
- Занимался крупным рефакторингом проекта: убирал лишние сущности, оптимизировал запросы к базе данных.
- Поднял покрытие тестами до ~94%. Имею большой опыт в написании различного уровня сложности тестов.
- Повысил качество кода с помощью внедрения туру и flake8 в проект.
- Писал документацию к проекту, внедрил Python Code Style.
- Разработал архитектуру внутреннего бота на основе Slack API для нужд компании. Реализовал механизм нотификации сотрудников о важных событиях, учитывая при этом таймзону в которой находится сотрудник. В работе использовал Redis, Celery. Также реализовал функциональность подписок на различные виды событий.

Проект №2

Участвовал в разработке SDK для Electronic Laboratory Notebook.

Position: Middle Python developer

Стэк: Python, Pydantic, PyTest, Pandas, Мypy

- Интегрировал взаимодействие со сторонней системой - через открытый API. Вся функциональность была построена на типах.
- Реализовал генерацию html-отчетов сущностей системы.
- Настроил логирование в библиотеке.
- Занимался архитектурой новых сущностей, покрывал их тестами используя при этом pytest, mock.

Проект №3

Разработка системы бэкапа для Electronic Laboratory Notebook заказчика.

Position: Middle Python developer

Стэк: Python, AWS, AWS S3, Apache AirFlow, Pydantic, PyTest, Pandas, Мypy

- Отвечал за архитектуру сущностей и логику их взаимодействия при бэкапе системы.
- Участвовал в реализации функциональности восстановления системы из бэкапа.

Education

Студент Воронежского Государственного Университета. **Специальность:** "Информатика и вычислительная техника", 4 курс