

Présentation AllWithin

Intro :

- Accroche : Composer une équipe IT est une tâche chronophage et aujourd'hui il n'y a aucune solution qui permet de constituer une équipe rapidement et simplement.
- C'est en prenant compte de ces considérations qu'Allwithin a été pensé.
- Allwithin est une plateforme qui cible les porteurs de projets IT et les freelances gravitant dans ce domaine.
- Allwithin se pose en tant qu'outil efficace et intuitif pour constituer une équipe performante pour mener à bien leurs projets.
- Allwithin propose également un starterpack de devtools spécialement conçus pour offrir une expérience de développement fluide.

Développement :

- Homepage : Nous l'avons voulu minimaliste, intuitive et pratique afin que l'utilisateur parvienne directement à sa finalité. Que l'on soit porteur de projet ou candidat freelance, nous avons pensé un accès direct à l'inscription sur le site. Au préalable, nous n'avons pas oublié d'apporter quelques notes explicatives et succinctes afin d'expliquer l'utilité et la plus-value d'Allwithin.
- Si je suis porteur de projet, freelance ou que je clique simplement sur "Sign Up", j'arrive sur la page "Sign Up" afin de m'inscrire.
- Si je suis déjà inscrit sur le site, j'ai un accès direct via "Sign In".
- Sign In : Simple besoin de l'email et du password. Si password oublié, possibilité de le régénérer.
- Sign Up : L'utilisateur rentre ses données obligatoires à gauche et optionnelles à droite.
- Your Projects : Dans tous les cas, l'utilisateur arrive sur cette page sur laquelle est listé mes projets en cours. En cliquant sur le projet sélectionné, à droite de la page s'affiche la description de celui-ci puis la possibilité d'accéder à son "Dashboard". L'utilisateur peut également créer un nouveau projet ou joindre un projet en tant que freelance.
Enfin, via la "navbarre", il peut se déconnecter ou accéder à son profil en cliquant sur l'avatar/photo.

- Your Profil : Possibilité de modifier plusieurs données dont la photo et le CV. Pour ces informations “basiques”, le bouton “Profile edit” active une modale pour les modifications (Attention ! modale pas terminée !!!).
L'utilisateur peut également afficher ses objectifs, ses diplômes, ses expériences, ses savoirs-faire et ses projets Allwithin.
Dans la “navbarre”, possibilité de retour sur “My lobby” ou d'accéder à ses messages.
- Dashboard : L'utilisateur peut récupérer les fiches des postulants et leurs descriptions. Il peut accéder au chat, au calendrier, à son équipe, à son GitHub.
La “navbarre” avec possibilité de retour sur “My lobby” ou d'accès à ses messages est toujours présente.
- Join a project : Possibilité de rechercher un projet via la barre de recherche. Lorsqu'un projet est sélectionné, une description de celui-ci s'affiche à droite. l'utilisateur peut alors postuler à celui-ci. Une modale apparaît pour entrer tous les éléments du postulant afin que celui-ci soit contacté.
- Create your project : L'utilisateur peut créer et mettre en ligne son projet en renseignant toutes les informations nécessaires.

Conclusion :

- Fonctions non effectuées :
- Améliorations à apporter :
- Objectifs à atteindre :