



STMIK MARDIRA INDONESIA

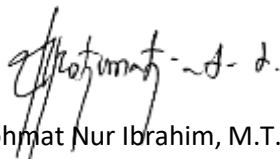

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER MARDIRA INDONESIA

PRROGAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA S1

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH		KODE MK	BOBOT (SKS)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI		MI2343	3 SKS	4(Empat)	10-01-2021
WK-1 BID.AKADEMIK	DOSEN PENGEMBANG RPS		KA PRODI		
 Rohmat Nur Ibrahim, M.T.	Tim		 Asep Ririh R, S. Kom., M. Kom		
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI :				
	<ol style="list-style-type: none">1. Menjadi Tenaga Profesional dibidang development software2. Menjadi Tenaga Profesional dibidang Data Solution Specialist3. Menjadi Tenaga Profesional dibidang Rekayasa Perangkat Lunak4. Wirausahawan berbasis teknologi informasi/ Technopreneur5. Menjadi Tenaga Profesional dibidang Manajemen Proyek Perangkat Lunak6. Menjadi Tenaga Profesional dibidang Manajemen Sumber Daya Proyek7. Menjadi Tenaga Profesional Mengelola Proyek dengan bantuan Aplikasi Proyek8. Menjadi Tenaga Profesional Membuat Penjadwalan Proyek dan Struktur Proyek				



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

CP-MK :

Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Informasi secara umum dan konsep teoritis pada bidang E-Business atau Aplikasi Multiplatform secara mendalam.

Memiliki pengetahuan terkait metode, teknologi, basis data, pemrograman dan algoritma untuk mendukung pengembangan aplikasi.

Mampu melakukan analisis dan desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Menguasai konsep teoritis yang mengkaji, menerapkan dan mengembangkan serta mampu memformulasikan dan mampu mengambil keputusan yang tepat dalam penyelesaian masalah.

Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada di bawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri;

Memiliki kemampuan (pengelolaan) manajerial tim dan kerja sama (team work), manajemen diri, mampu berkomunikasi baik lisan maupun tertulis dengan baik dan mampu melakukan presentasi.

Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi;

Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

	<p>Sikap :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika;3. Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;4. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; <p>Pengetahuan :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Menguasai metode pengembangan produk TIK untuk memberikan solusi yang tepat melalui satu atau lebih domain aplikasi dan media.2. Menguasai pengetahuan tentang perkembangan teknologi dan issue terkini terkait bidang Multimedia dan Desain.3. Mampu bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya4. Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi <p>Keterampilan Khusus:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Mampu merancang dan mengembangkan produk perangkat lunak melalui rekayasa perangkat lunak;2. Memiliki kemampuan algoritma, struktur data, basis data.3. Memiliki kemampuan sebagai tenaga profesional System Informasi sebagai seorang Analis Sistem, sebagai upaya untuk memenuhi kebutuhan analisis dan perancangan sistem informasi.
Deskripsi Singkat MK	<p>Mata kuliah ini membahas mengenai fundamental konsep sistem informasi untuk mendukung perencanaan pengembangan sistem informasi dan penyusunan laporan hasil analisa dan perancangan sistem informasi.</p> <p>Mata kuliah ini juga membahas mengenai metode pengumpulan informasi, metode pengembangan sistem informasi, pemodelan sistem informasi berbasis object-oriented, perancangan input dan output sistem informasi, perancangan data flow diagram, perancangan basis data dan perancangan human-computer interaction. Mata kuliah ini merupakan lanjutan dari mata kuliah analisis sistem informasi.</p>
Materi Pembelajaran/pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none">1. Fundamental konsep sistem informasi2. Perencanaan pengembangan sistem informasi3. Metode pengumpulan informasi4. Metode pengembangan sistem informasi5. Pemodelan sistem informasi berbasis <i>object-oriented</i>6. Perancangan <i>input</i> dan <i>output</i> sistem informasi7. Perancangan <i>data flow diagram</i>



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

	8. Perancangan basis data 9. Perancangan <i>human-computer interaction</i> Penyusunan laporan hasil analisa dan perancangan sistem informasi
Pustaka	[Kendal2014] Kendal & Kendal. 2014. Systems Analysis and Design (9th Ed). Pearson Education. [Curtis&Cobham2005] Curtis and Cobham. 2005. Business Information Systems Analysis, Design and Practice (5th ed) [Langer2008] Langer, Arthur M. 2008. Analysis and Design of Information Systems (Third Edition) [Chiang&Siau2009] Roger H.L. Chiang, Keng Siau, and Bill C. 2009. Systems Analysis and Design: Techniques, Methodologies, Approaches, and Architectures
Media Pembelajaran	Laptop/computer, LCD, meet, LMS
Mata kuliah pra-syarat	1. Algoritma dan Pemrograman (Bahasa Pemrograman), 2. Analisis Sistem Informasi

Minggu Ke-	Sub-CP-MK (Sebagai Kemampuan Akhir yang diharapkan)	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [estimasi waktu]	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Mengetahui fundamental sistem informasi dan peran <i>system analyst</i>	<ul style="list-style-type: none"> Definisi informasi Ide pengembangan sistem informasi Informasi informal dan formal Peran <i>system analyst</i> dalam mengembangkan sistem informasi <p>[Curtis&Cobham2005] ch1, p1-p37 [Kendal2014] ch1, p1-p4</p>	Mengetahui definisi informasi, ide pengembangan sistem informasi, informasi informal dan formal dan peran <i>system analyst</i> dalam mengembangkan sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai fundamental sistem informasi dan peran <i>system analyst</i> Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan fundamental sistem informasi dan peran <i>system analyst</i>	5%
2	Menentukan <i>scope</i> dan tujuan pengembangan sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> Tahal awal pengembangan sistem informasi (<i>initial stages</i>) Penyusunan batasan dan tujuan pengembangan (<i>statement of scope and objectives</i>) 	Mengetahui cara penyusunan awal pengembangan sistem informasi (<i>initial stages</i>), batasan dan tujuan pengembangan (<i>statement of scope and objectives</i>) dan <i>systems investigation</i>	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai <i>scope</i> dan tujuan pengembangan sistem informasi Melakukan tanya jawab mengenai 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan <i>scope</i> dan tujuan pengembangan sistem informasi	5%



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

Minggu Ke-	Sub-CP-MK (Sebagai Kemampuan Akhir yang diharapkan)	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [estimasi waktu]	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
		<ul style="list-style-type: none"> • <i>Systems investigation</i> <p>[Curtis&Cobham2005] ch11, 418-430</p>		materi kuliah yang telah dipelajari			
3	Mengetahui metode pengembangan sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> • Pendekatan <i>Systems Development Life Cycle</i> • Pendekatan <i>Agile</i> • Pendekatan <i>Object-Oriented Systems Analysis and Design</i> <p>[Curtis&Cobham2005] ch1, p4-p37 [Kendal2014] ch1</p>	Mengetahui metode pengembangan sistem informasi meliputi <i>Systems Development Life Cycle, Agile</i> dan <i>Object-Oriented</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai metode pengembangan sistem informasi • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan metode pengembangan sistem informasi meliputi <i>Systems Development Life Cycle, Agile</i> dan <i>Object-Oriented</i> secara keseluruhan	5%
4	Metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>): Interactive Methods	<ul style="list-style-type: none"> • Interviewing • Listening to Stories • Joint Application Design • Questionnaires <p>[Kendal2014] ch4, p104-p128</p>	Mengetahui metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) meliputi <i>interviewing, listening to stories, joint application design</i> dan <i>questionnaires</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) yang tergolong <i>interactive methods</i> • Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) yang tergolong <i>interactive methods</i> secara keseluruhan dengan jelas	5%
5	Metode pengumpulan informasi (Information Gathering): Unobtrusive Methods	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Sampling</i> • <i>Investigation</i> • <i>Observing a decision maker's behavior</i> • <i>Observing the physical environment</i> 	Mengetahui metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) meliputi <i>sampling, investigation, observing a decision maker's</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi mengenai metode pengumpulan informasi (<i>information gathering</i>) yang 	<ul style="list-style-type: none"> • Penyampaian materi: 60 menit • <i>Self-study/reading</i>: 30 menit • Menjawab latihan soal: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan metode metode pengumpulan informasi (<i>information</i>	5%



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

Minggu Ke-	Sub-CP-MK (Sebagai Kemampuan Akhir yang diharapkan)	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [estimasi waktu]	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
		[Kendal2014] ch5, p129-p149	<i>behavior dan observing the physical environment</i>	tergolong <i>unobtrusive methods</i> <ul style="list-style-type: none"> Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 		<i>gathering</i>) yang tergolong <i>unobtrusive methods</i> dengan baik dan menjawab latihan soal yang diberikan	
6	Mengetahui penggunaan Agile Modeling and Prototyping	<ul style="list-style-type: none"> <i>Agile Modeling</i> <i>Prototyping</i> [Kendal2014] ch6, p150-p178	Mengetahui <i>agile modeling</i> dan <i>prototyping</i>	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai <i>agile modeling</i> dan <i>prototyping</i> Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan <i>agile modeling</i> dan <i>prototyping</i> secara keseluruhan	5%
7	Mampu menyusun perencanaan pengembangan sistem informasi dimulai dengan menentukan batasan, tujuan, metode dan lainnya (<i>group assignment presentation</i>)	ihan menulis laporan perencanaan pengembangan sistem informasi	Mengetahui secara praktis cara menyusun laporan perencanaan pengembangan sistem informasi	Melakukan presentasi dan tanya jawab mengenai laporan tugas yang telah dibuat	Presentasi dan tanya jawab: 150 menit	Mahasiswa dapat menjelaskan dan menentukan perencanaan pengembangan sistem informasi dimulai dengan menentukan batasan, tujuan, metode dan lainnya	5%
8	Evaluasi Tengah Semester : melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya (15%)						
9	Mengetahui penggunaan <i>data flow diagrams</i>	<ul style="list-style-type: none"> Komponen <i>data flow diagrams</i> Contoh penggunaan <i>data flow diagrams</i> 	ngetahui komponen <i>data flow diagrams</i> dan cara menggunakannya dalam perancangan sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai <i>data flow diagrams</i> Melakukan tanya jawab mengenai 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit 	Mahasiswa dapat mengetahui komponen <i>data flow diagrams</i> dan cara menggunakannya	5%

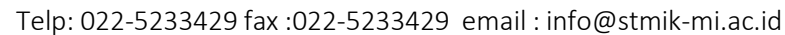


STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

Minggu Ke-	Sub-CP-MK (Sebagai Kemampuan Akhir yang diharapkan)	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [estimasi waktu]	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Bobot Penilaian
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
		[Kendal2014] Ch7, p179-p208		materi kuliah yang telah dipelajari	<ul style="list-style-type: none"> Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	dalam perancangan sistem informasi	
10	Mengetahui cara analisa perancangan menggunakan <i>use case modeling</i>	<ul style="list-style-type: none"> Konsep <i>object-oriented</i> <i>Use case modeling</i> [Kendal2014] ch10	Mengetahui perancangan menggunakan <i>use case modeling</i>	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai <i>use case modeling</i> Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan penggunaan <i>use case modeling</i> dalam perancangan sistem informasi	5%
11	Mengetahui cara analisa perancangan menggunakan <i>activity diagram</i> , <i>sequence diagram</i> dan <i>class diagram</i>	<ul style="list-style-type: none"> <i>Activity diagram</i> <i>Sequence diagram</i> <i>Class diagram</i> [Kendal2014] ch10	Mengetahui karakteristik dan cara memodelkan sistem informasi menggunakan <i>activity diagram</i> , <i>sequence diagram</i> dan <i>class diagram</i>	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai <i>activity diagram</i>, <i>sequence diagram</i> dan <i>class diagram</i> Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan penggunaan <i>activity diagram</i> , <i>sequence diagram</i> dan <i>class diagram</i> dalam perancangan sistem informasi	5%
12	Mengetahui cara analisa perancangan input dan output sistem informasi yang efektif	<ul style="list-style-type: none"> Perancangan input sistem informasi Perancangan output sistem informasi [Kendal2014] ch11 dan ch12	Mengetahui karakteristik perancangan input dan output sistem informasi	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai perancangan input dan output sistem informasi Melakukan tanya jawab mengenai materi kuliah yang telah dipelajari 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit Diskusi mengenai materi yang sulit dipahami: 60 menit 	Mahasiswa dapat menjelaskan perancangan input dan output sistem informasi	5%
13	Mengetahui cara analisa perancangan basis data (<i>designing databases</i>)	<ul style="list-style-type: none"> Prinsip perancangan basis data Pemodelan basis data [Kendal2014] ch13	Mengetahui prinsip perancangan basis data dan pemodelan basis data	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi mengenai prinsip perancangan dan 	<ul style="list-style-type: none"> Penyampaian materi: 60 menit <i>Self-study/reading</i>: 30 menit 	Mahasiswa dapat menyebutkan prinsip perancangan dan menggunakan pemodelan basis data	5%

[illegible]



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

Sesi	Sub-CP-MK (Sbg kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
SESI 1-2	Memahami secara umum kompoen dan fase yang dibutuhkan dalam Pengelolaan Proyek Perangkat Lunak	<ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu memahami konsep / definisi proyek- Mahasiswa mampu mengetahui permasalahan yang menyebabkan suatu proyek gagal / berhasil- Mahasiswa mampu menjelaskan 7 fase penting dalam metodologi proyek manajemen- Mahasiswa mampu mengetahui hal – hal apa saja yang ada yang ada dalam metodolohi praktis- Mahasiswa mampu menjelaskan sumber daya manusia yang diperlukan dalam proyek yang meliputi organisasi dan susunan kepegawaian	Pre-Test	<ul style="list-style-type: none">- Pre-Test 10"- Persentasi 50"- Diskusi 20"	<ul style="list-style-type: none">- Ruang lingkup mata kuliah definisi proyek- Permasalahan yang menyebabkan suatu proyek mengalami kegagalan / keberhasilan- Metodologi manajemen proyek terdiri dari 7 fase dan juga metode praktis untuk estimasi, penjadwalan, prototyping, kontroling dengan komputer- Komponen dan fase yang ada dalam proyek perangkat lunak	%
SESI 3-5	Mahasiswa memahami permasalahan user dan aspek	<ul style="list-style-type: none">- Mahsiswa mampu menyebutkan dan	Pre-Test	<ul style="list-style-type: none">- Pre-Test 10"- Persentasi	1.7 fase dari proyek software	%



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

<p>– aspek perencanaan proyek, serta 3 tujuan utama dari proposal, cara bernegosiasi dan item yang diperlukan dalam kontrak</p> <p>Mahasiswa memahami cara dan hal penting yang dicapai dalam menganalisa suatu proyek perangkat lunak</p>	<p>mnerangkan aktivitas setiap fase dari proyek software tersebut</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa mampu meyebutkan ddan menerangkan 3 aktivitas utama dari fase 1 - Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan 16 bagian dari RD - Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan tujuan dari suatu proposal - Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan fase analisa proposal dan pembuatan proposal - Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan cara menulis proposal yang di dasari dengan outlone proposal yang terdiri dari 2 bagian - Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan apa yang 			<p>50"</p> <p>- Diskusi 20"</p>	<p>2. Memahami masalah pemakai akhir / user (fase1)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Requirments Document/RD (memahami apa yang diperlukan oleh user) - Go / No Go Decision (Melaksanakan / tidak melaksanakan proyek) <p>3. Proposal Project Planning (Perencanaan Proyek)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Prwliminary Project Paln (PPP) - Work Breakdown Structures (WBS) - Network Diagram - Calculating project cost - Project schedule - PPP Outline <p>4. Negoisasi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Seni bernegoisasi - 3 item penting yang harus di negoisasikan <p>5. Kontrak</p> <ul style="list-style-type: none"> - Term dan kondisi - Kontrak harga tetap (Fixes Price / FP) - Kontrak biaya tambahan (Cost Plus /CP) <ul style="list-style-type: none"> • Pendahuluan • Analisa alur data Yourdon / Metode peta Bubble 	
--	---	--	--	---------------------------------	---	--



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

		<p>dimaksud dengan informasi proposal</p> <ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan apa saja yang diperlukan untuk presentasi- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan cara bernegosiasi untuk proyek software khususnya item-item harga, waktu dan fungsinya- Mahasiswa mampu mengetahui 3 item penting dinegoisasikan dan juga tercantum dalam kontrak proyek proyek software- Mahasiswa mampu membedakan antara FP (Fixed Cost) dan CP (Cost Plus) kontrak- Mahasiswa mampu menjelaskan bahwa aktivitas utama dari fase ini akan menghasilkan			<ul style="list-style-type: none">• Spesifikasi fungsi (Functional Specifications / FS)• Penulisan teknis untuk pembaca non teknis• Case software tools untuk menganalisa	
--	--	--	--	--	---	--



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

		suatu dokumen dari sistem yang disebut FS - Mahasiswa mampu menggunakan tools software untuk menggambarkan data flow digaram atau entity relationship diagram				
--	--	--	--	--	--	--

Sesi	Sub-CP-MK (Sbg kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
SESI 6-8	Mahasiswa memahami 2 aktivitas utama dari fase desain yang terdiri dari sistem desain dan acceptance test plan (ATP) Mahasiswa memahami langkah – langkah pemrograman dan programming case tools	<ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan tujuan dari fase desain- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan apa yang dimaksud dengan struktur desain, desain top level, siap pakai, medium level, degain kamus,	Pre-Test	<ul style="list-style-type: none">- Pre-Test 10"- Persentasi 50"- Diskusi 20"	<ol style="list-style-type: none">1. Sistem desain :<ul style="list-style-type: none">- Pendahuluan- Struktur desain (top down / bottom up)- Desain top level- Desain siap pakai (desain walk throughs)- Desain medium level- Desain kamus- Struktur modul- Desain file- RDBMS- Proses desain- Dokumentasi teknis- Desain waktu- Outline spesifikasi desain- Desain testing2. Penerimaan tes<ul style="list-style-type: none">- (Acceptance Test Plan / ATP)- Pendahuluan	%



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

		<p>struktur modul, dan desain file</p> <ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan keuntungan dan kerugian menggunakan RDBMS- Mahasiswa mampu membuat spesifikasi desain untuk suatu proyek- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan tujuan dilakukannya penerimaan tes suatu proyek software- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan keuntungan dan kerugian dari			<ul style="list-style-type: none">- Periode percobaan (Trial Period)- Solusi- Table tes / Metode tes- Menulis hasil tes <ul style="list-style-type: none">- Pendahuluan programming- Langkah – langkah pemrograman :<ul style="list-style-type: none">• Perencanaan integrasi• Mendesain modul• Mengetes modul• Kode setiap modul• Mengetes modul• Mengetes level terendah dari integrasi• Menyimpan semua hasil tes dan user dokumentasi- Programming case tools :<ul style="list-style-type: none">• Programming language, language sensitive editor (LSE)• Debugger• Code management system (MMS) <p>Test manager (TM)</p>	
--	--	--	--	--	--	--



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

		<p>periode percobaan sebagai metode penerimaan</p> <ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan arti setiap langkah dalam pemrograman (9 langkah)- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan programming case tools				
SESI 9-10	<p>Mahasiswa memahami proses untuk melakukan estimasi</p> <p>Mahasiswa melakukan penjadwalan dari suatu proyek</p>	<ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan 3 teknik utama estimasi- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan 2 cara menggunakan rasio	Pre-Test	<ul style="list-style-type: none">- Pre-Test 10"- Persentasi 50"- Diskusi 20"	Estimasi : <ul style="list-style-type: none">- Pendahuluan- Teknik estimasi- Estimasi fase Analisa- Rasio- Proses estimasi- Peta PERT- Peta CPM- Distribusi sumber- Tiga batasan- Penjadwalan / gantt chart- Fokus pada critical	%



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

		<ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu menggambarkan peta PERT dan mengerti yang dimaksud dengan titik kritis dan aktivitas dummy- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan pendistribusian orang / non orang- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan apa yang dengan 3 batasan- Mahasiswa mampu menggambarkan gantt chart dari suatu proyek				
SESI 11-12	Mahasiswa memahami pembangunan prototipe software system Mahasiswa memahami tugas masing – masing tim proyek	<ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan 6 langkah	Pre-Test	<ul style="list-style-type: none">- Pre-Test 10"- Persentasi 50"- Diskusi 20"	<ul style="list-style-type: none">- Pendahuluan prototipe- Metode prototipe- Software untuk prototipe	%



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

		<p>pembangunan prototipe</p> <ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu mengerti apa yang harus disediakan oleh paket software prototipe yang baik (ada 7 hal)- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan bagaimana / dimana metode prototipe sesuai dengan 7 fase yang ada- Mahasiswa mampu membuat organisasi tim proyek- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan 3 tugas utama PM dan mengetahui tugas yang paling penting- Menyebutkan dan menerangkan tugas PM dan PL untuk			<ul style="list-style-type: none">- Bagaimana metode protipe sesuai dengan 7 fase yang ada- Susunan kepegawaian :<ul style="list-style-type: none">• Pendahuluan• Memilih anggota tim proyek• Kepribadian• Memberikan tugas perorangan• Memotivasi orang	
--	--	---	--	--	---	--



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

		setiap fase dari 7 fase yang ada				
--	--	----------------------------------	--	--	--	--

Sesi	Sub-CP-MK (Sbg kemampuan akhir yang diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
SESI 13-14	<p>Mahasiswa memahami tugas masing – masing dari tim proyek dan menepatkan orang yang tepat pada tugas yang tepat</p> <p>Mahasiswa memahami langkah – langkah pengontrolan / pengendalian proyek</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan tugas dari programmer dan pemakai akhir - Mahasiswa mampu mengetahui siapa yang memilih PM, PL dan programmer dan kapan - Mahasiswa mampu mengetahui keamanan yang baik dari seotang PM, PL dan Programmer - Mahasiswa mampu menyebutkan dan 	Pre-Test	<ul style="list-style-type: none"> - Pre-Test 10" - Persentasi 50" - Diskusi 20" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pengorganisasian tim proyek - Tugas proyek manajer (PM) - Tugas pimpinan proyek (PL) - Menjalankan beberapa proyek pada saat yang sama - Tugas programmer - Tanggung jawab PM, PL, dan Programmer - Tugas manajer fungsional (FM) - Memilih anggota tim proyek - Kepribadian - Memberikan tugas perorangan - Memotivasi orang - Pengontrolan proyek dengan monitoring - Penemuan dan pemecahan masalah (sebelum masalah muncul) - Penemuan dan pemecahan masalah selama proses pembuatan - Penemuan dan pemecahan masalah menjelang akhir proyek 	%



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

		<p>menerangkan 3 aktivitas yang termasuk dalam pengontrolan proyek</p> <ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan bagaimana PM dan PL melakukan monitoring proyek- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan bagaimana pemakaian akhir melakukan monitoring proyek				
SESI 15-16	<p>Mahasiswa memahami proses pengontrolan melalui komunikasi antar tim proyek dengan pertemuan dan laporan</p> <p>Mahasiswa mampu melaksanakan pengelolaan proyek perangkat lunak</p>	<ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu mengetahui jenis – jenis pertemuan dari suatu proyek- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan pembagian sesi status pertemuan dari proyek kecil sampai besar- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan masalah utama serta	Pre-Test	<ul style="list-style-type: none">- Pre-Test 10"- Persentasi 50"- Diskusi 20"	<ul style="list-style-type: none">- Pengontrolan proyek dengan pertemuan, tinjauan dan laporan- Status laporan- Tinjauan pertemuan- Pertemuan khusus pada saat tertentu- Amalgamated project atau contoh studi kasus	%



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id

		<p>solusinya dari status laporan</p> <ul style="list-style-type: none">- Mahasiswa mampu menyebutkan dan menerangkan yang dimaksud dengan tinjauan teknis dan tinjauan manajemen- Mahasiswa mampu melaksanakan proyek perangkat lunak				
--	--	--	--	--	--	--

Catatan :

- 1) TM : Tatap Muka, BT : Belajar Terstruktur, BM : Belajar Mandiri
- 2) [TM : 2x (2x50'')] di baca : kuliah tatap muka 2 kali (minggu) x 2 sks x 50 menit = 200 menit (3.33 jam)
- 3) [BT+BM:(2x2)x(2x60'')] dibaca: belajar terstruktur 2 kali (minggu) dan belajar mandiri 2 kali (minggu)x2sksx60 menit=480 menit (8 jam)

1. Capaian mata kuliah :

- 1) Penulisan daftar pustaka disarankan menggunakan salah satu standar/style penulisan pustka internasional, dalam contoh ini menggunakan style APA
- 2) RPS; Rencana Pembelajaran Semester, RMK: Rumpun Mata Kuliah, Prodi : Program studi



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id



STMIK MARDIRA INDONESIA

JL. SOEKARNO-HATTA NO. 211 BANDUNG

Telp: 022-5233429 fax :022-5233429 email : info@stmik-mi.ac.id