



MOBILE PROGRAMMING 1

Oleh: Niken Riyanti, S.T
Pertemuan 4

Table of contents

01

UI part 2

Membuat tampilan sederhana

02

Intent

Latihan berpindah activity

03

Running App

Menjalankan aplikasi menggunakan emulator / device sendiri

04

Diskusi

Diskusi mengenai cara pengajaran Bersama Mahasiswa



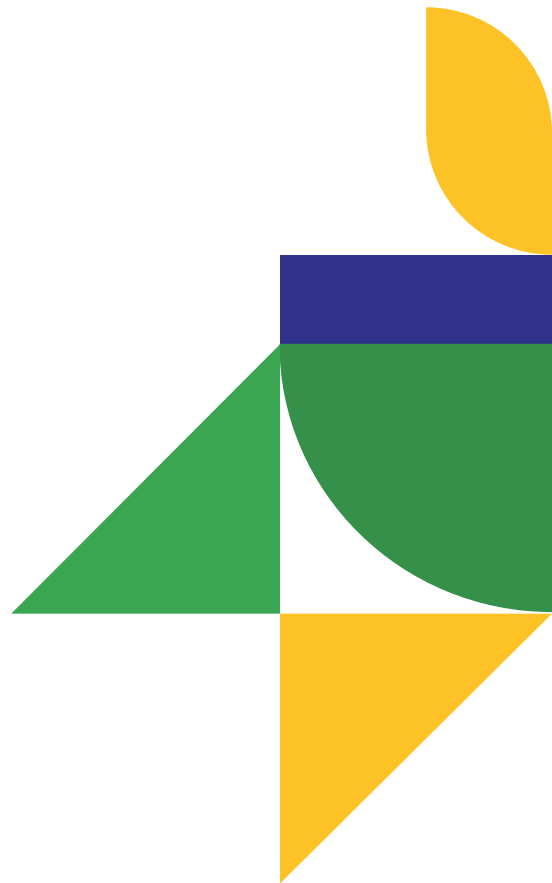
Penggunaan Image View

Masukkan gambar yang kalian inginkan kedalam folder **DRAWABLE**, jangan lupa untuk membentuknya kedalam beberapa ukuran seperti mdpi, hdpi, xhdpi, xxhdpi dan xxxhdpi.

Kemudian, Drag and drop komponen “ImageView” ke layout masing-masing, kemudian tentukan gambar yang ingin ditampilkan

Mengganti gambar nya gimana??

Klik komponen imageview yg ada di layout, kemudian pilih atribut srcCompat dan pilih gambar baru.



Scale Type	Deskripsi
center	Menampilkan gambar ditengah view tanpa merubah skalanya.
centerCrop	Merubah skala gambar sehingga dimensi x dan y lebih besar atau sama dengan view dengan menjaga aspek rasionya, lalu menampilkan gambar ditengah view.
centerInside	Merubah skala gambar agar pas di dalam view dengan menjaga aspek rasionya. Jika ukuran gambar lebih kecil dari view, maka hasil yang didapatkan sama seperti center.
fitCenter	Menampilkan gambar agar pas berada didalam view dengan menjaga aspek rasionya. Setidaknya akan ada satu sisi yang pas dengan view, lalu hasilnya ditampilkan di tengah.
fitStart	Sama seperti fitCenter tapi sejajar dengan posisi kiri atas dari view.
fitEnd	Sama seperti fitCenter tapi sejajar dengan posisi kanan bawah view
fitXY	Merubah dimensi x dan y agar pas dengan ukuran view; aspek rasio gambar tidak dijaga.
matrix	Merubah skala gambar melalui kelas Matrix. Matrix ini dapat diberikan lewat method setImageMatrix. Kelas Matrix dapat melakukan transformasi misalnya memutar gambar.

Scale Type



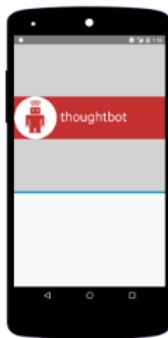
center



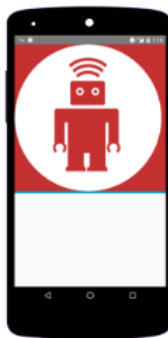
center crop



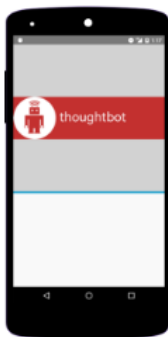
center inside



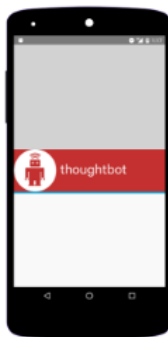
matrix



fit center



fit end



fit start



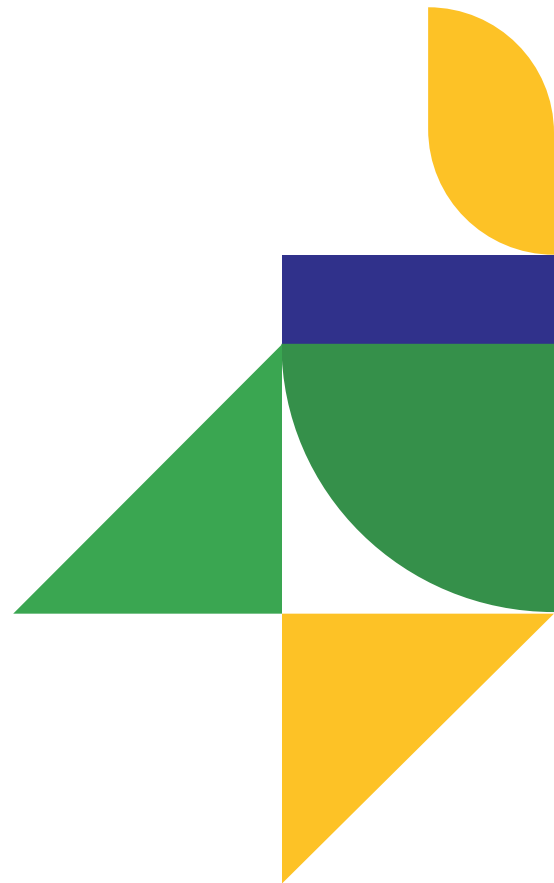
fitxy



Scale Type

Ukuran Gambar

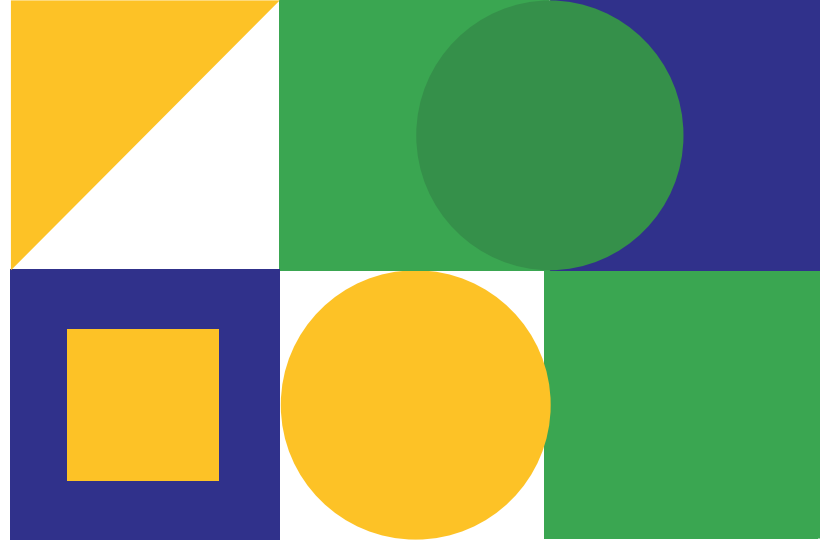
Kerapatan Layar	DPI	Contoh Perangkat	Skala	Piksel
ldpi	120	Galaxy Y	0.75px	1dp=0.75px
mdpi	160	Galaxy Tab	1.0x	1dp=1px
hdpi	240	Galaxy SII	1.5x	1dp=1.5px
xhdpi	320	Nexus 4	2.0x	1dp=2.0px
xxhdpi	480	Nexus 5	3.0x	1dp=3.0px
xxxhdpi	640	Nexus 6	4.0x	1dp=4px




Event Pada Button

Ketika akan memberikan perintah kepada sebuah tombol / button ada 2 cara yang dapat dilakukan


1. menambahkan Events pada XML dengan menambahkan `android:onClick`





```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<Button
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/button_send"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/button_send"
    android:onClick="sendMessage" />
```

```
/** Called when the user touches the
    button */
public void sendMessage(View view) {
    // Do something in response to button
    click
}
```

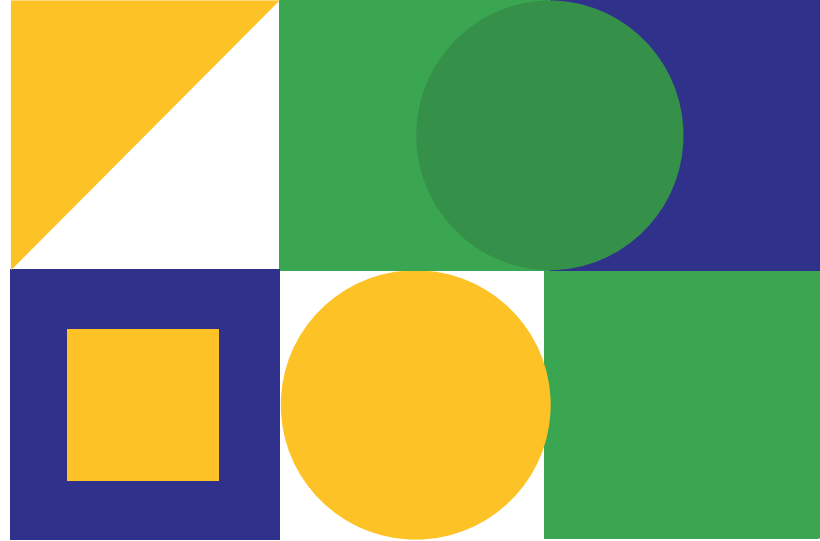


Event

Pada Button

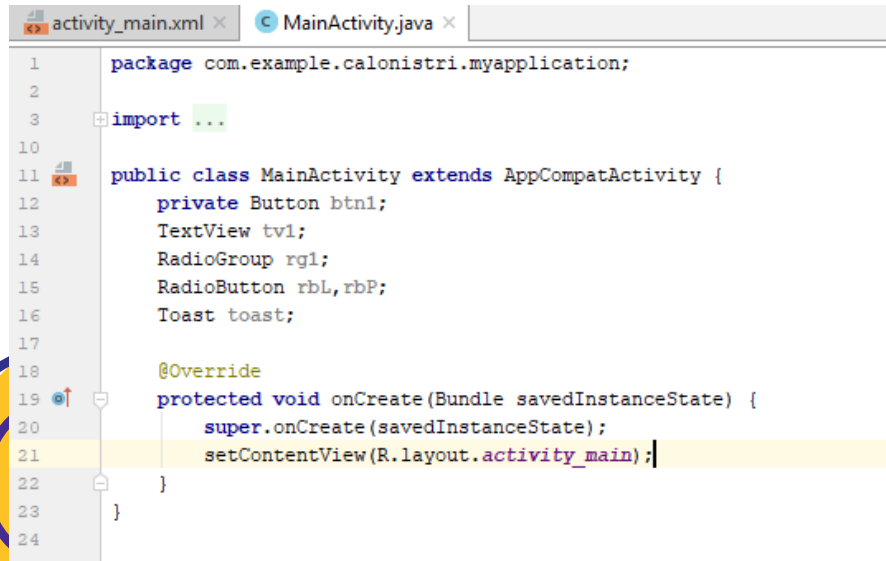
2. dengan menggunakan Set.setOnClickListener

```
Button button = (Button) findViewById(R.id.button_send);  
  
button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    public void onClick(View v) {  
        // Do something in response to button click  
    }  
});
```



Mendeklarasikan Komponen UI Menjadi Sebuah **Object** Pada **File Java**

1. deklarasikan terlebih dahulu komponen yang ada di layout menjadi variable

A screenshot of an IDE window showing the MainActivity.java file. The code defines a MainActivity class that extends AppCompatActivity. It declares several UI components as private variables: btn1 (Button), tv1 (TextView), rg1 (RadioGroup), rbl and rbP (RadioButton), and toast (Toast). The onCreate method is overridden, calling super.onCreate and setContentView(R.layout.activity_main).

```
1 package com.example.calonistri.myapplication;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9
10
11 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
12     private Button btn1;
13     TextView tv1;
14     RadioGroup rg1;
15     RadioButton rbl, rbP;
16     Toast toast;
17
18     @Override
19     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
20         super.onCreate(savedInstanceState);
21         setContentView(R.layout.activity_main);
22     }
23 }
24
```

Mendeklarasikan Komponen UI Menjadi Sebuah **Object** Pada **File Java**

2. menyambungkan variable dengan ID dari komponen pada file xml

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    tv1 = (TextView) findViewById(R.id.textView);
    btn1 = (Button) findViewById(R.id.button);
    rg1 = (RadioGroup) findViewById(R.id.radioGroup);
}
```

Memberikan Perintah Pada Button

1. buatlah code seperti berikut

```
btn1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        int selectedId = rg1.getCheckedRadioButtonId();  
        rb = (RadioButton) findViewById(selectedId);  
  
        Toast.makeText(context: MainActivity.this, text: "Halo"+tv1.getText().toString()+" "+"kamu adalah seorang "  
            +rb.getText(), Toast.LENGTH_SHORT).show();  
    }  
});
```

Berpindah Activity

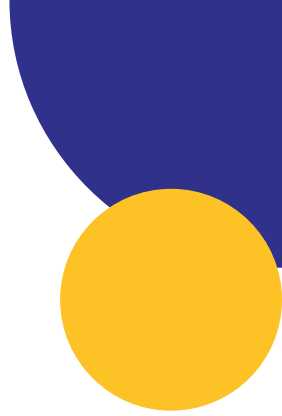
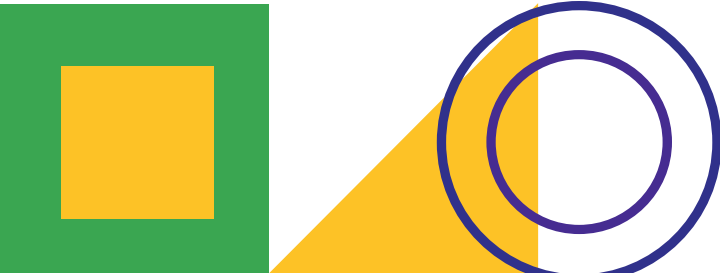
Intent merupakan sebuah object yang digunakan untuk melakukan perpindahan activity ada 2 jenis intent

1. explicit Intent

Mengalihkan ke browser / ke sebuah website

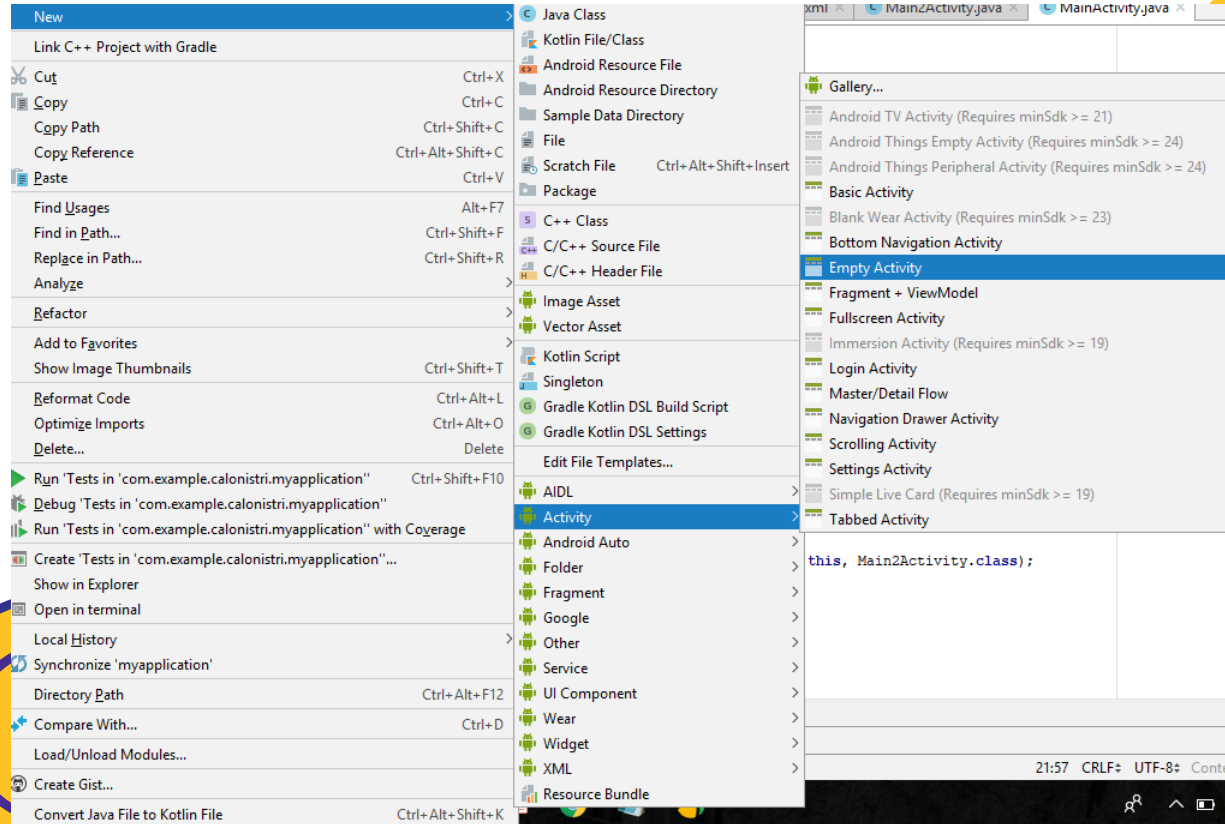
2. Implicit Intent

Mengalihkan ke activity lain



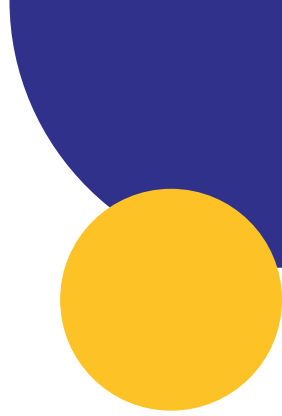
Berpindah Activity

1. Buat activity Baru



Berpindah *Activity*

2. Berikan sebuah Text atau gambar
3. pastikan activity ini terdaftar di manifest
4. kembali ke `activity_main`, tambahkan atribut
`android:onClick="namaMethodbebas"`
5. masuk ke `MainActivity` dan tambahkan code berikut



Berpindah Activity

MainActivity.this adalah current activity

Main2Activity adalah activity tujuan

```
public void masukActivity(View view){  
    Intent intent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, Main2Activity.class);  
    startActivity(intent);  
}
```


Thanks!

Do you have any questions?

niken@sttbandund.ac.id

089606684746

