



MOBILE PROGRAMMING 1

Oleh: Niken Riyanti, S.T
Pertemuan 1

Table of contents

01 Kontrak Nilai

Menentukan presentase nilai

02 Pemaparan RPS

Memberitahukan RPS dari Mata Kuliah Mobile Programming 1

03 Tools

Mengetahui tools yang digunakan dalam pembelajaran Mata Kuliah Mobile Programming 1

04 Diskusi

Diskusi mengenai cara pengajaran Bersama Mahasiswa



Presentase Nilai

Absensi

15%

Tugas

30%

Quis

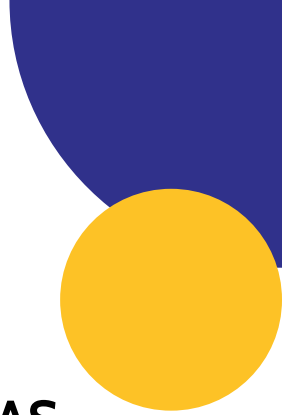
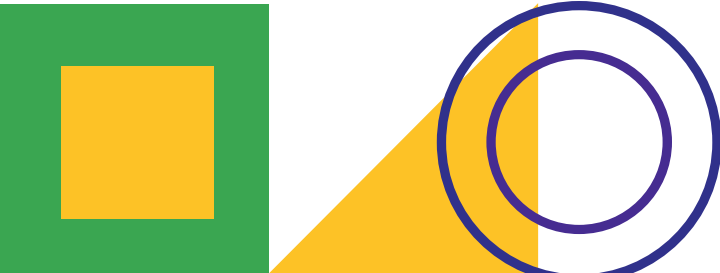
0%

UTS

35%

UAS

20%



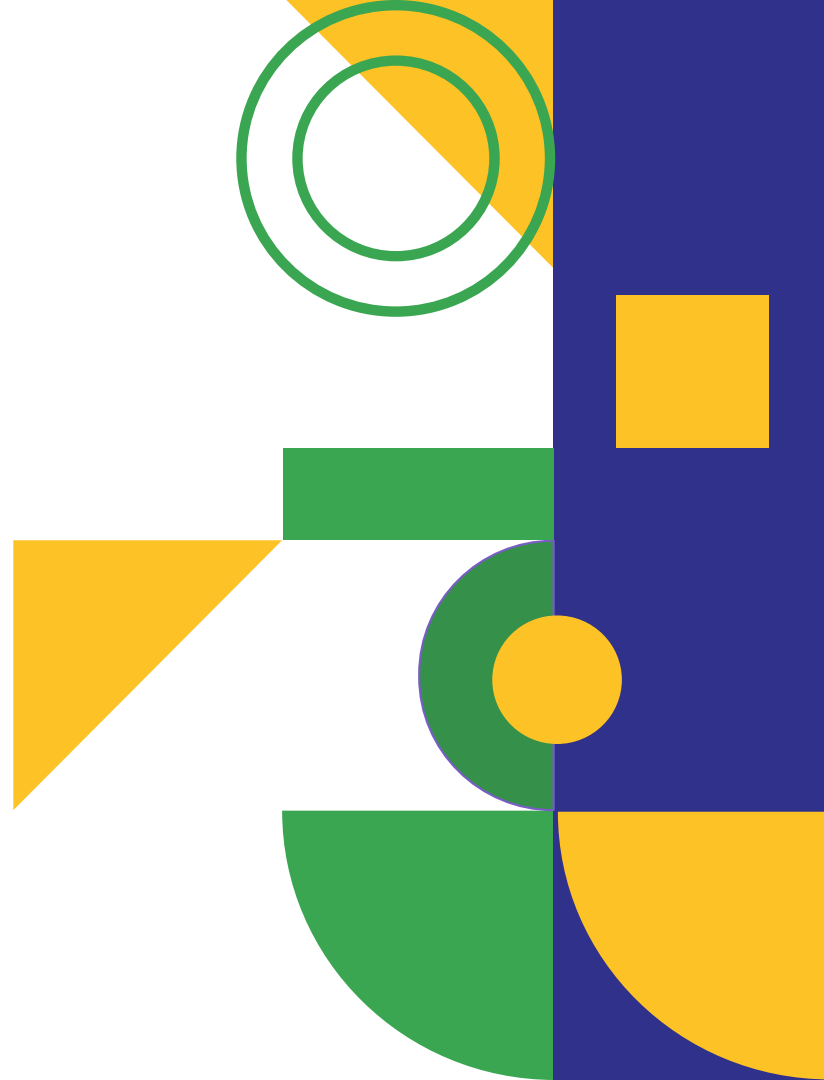
Introduce My Self

Nama Lengkap : Niken Riyanti
Pendidikan S1 : STTBandung '12
Pekerjaan : Ka. PUSDATIN UTB
Instagram : @nikenri94
Email : niken@sttbandung.ac.id
Whatsapp : 08987818149



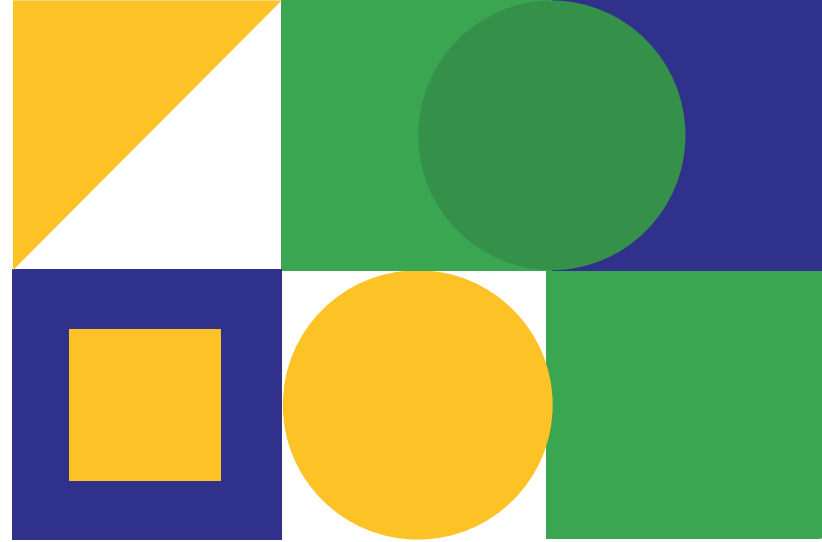
Mobile Programming?

Mobile Programming adalah proses menulis kode-kode program untuk membuat aplikasi yang ditujukan untuk perangkat bergerak (*Mobile*)



Jenis -jenis Perangkat Mobile

1. Smartphone
 2. Tablet
 3. Smart Watch
 4. TV
- dll



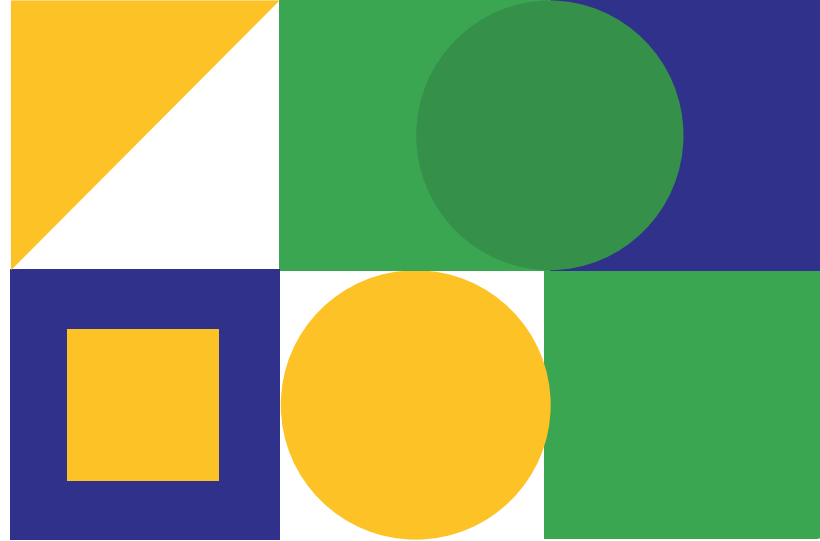
Mobile Development Technologies

- 01 Native
- 02 Hybrid
- 03 Web



01 Native

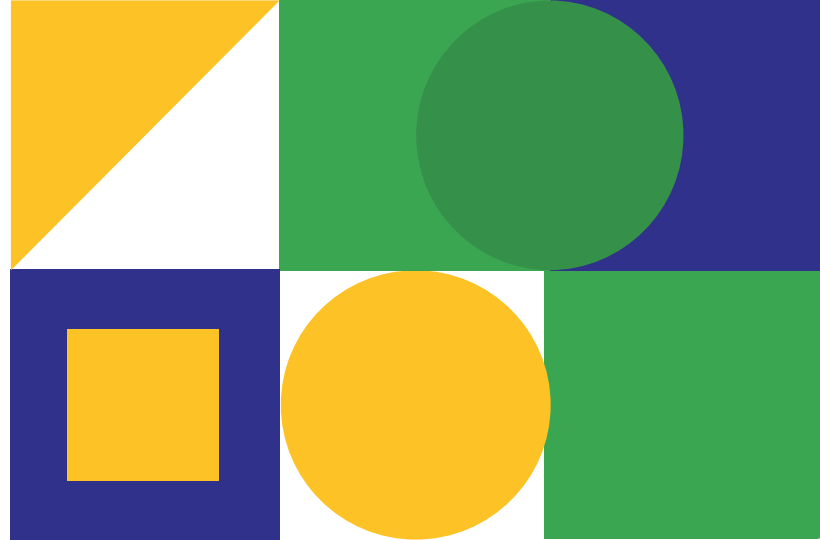
Aplikasi **native** adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Seperti platform Android yang menggunakan bahasa pemrograman Java.



02

Hybrid

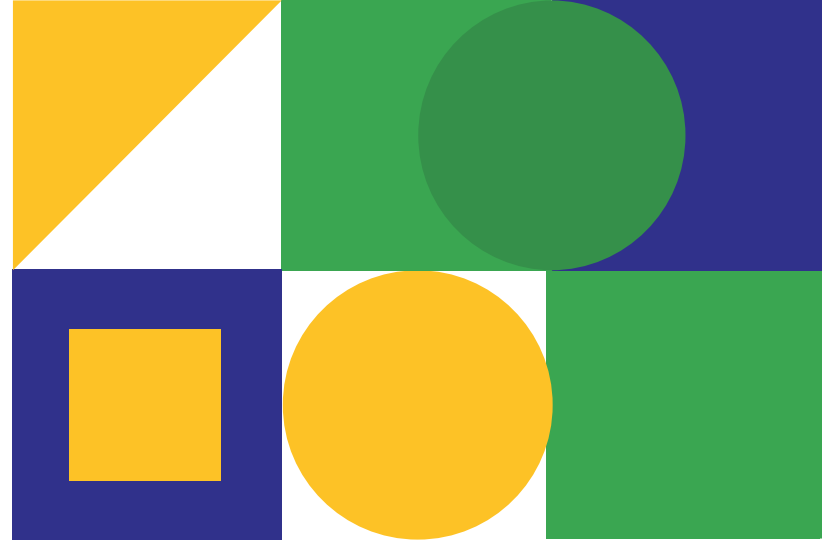
Aplikasi hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android. Aplikasi hybrid biasanya menggunakan browser untuk memungkinkan aplikasi web mengakses berbagai fitur di device mobile seperti Push Notification, Contacts, atau Offline Data Storage. Beberapa tools untuk mengembangkan aplikasi hybrid antara lain Phonegap, Rubymotion dan lain-lain.



03

Web

Aplikasi web bisa menjadi pilihan yang terbaik untuk membangun produk yang diinginkan. Karena benar-benar minim persyaratan, dengan kata lain akses ke fitur dari perangkat mobile seperti Push Notification tidak diperlukan. Aplikasi web bisa menjadi pilihan yang murah dari sisi budget. Namun sayangnya, aplikasi web tidak bisa didistribusikan melalui toko aplikasi native seperti App Store atau Google Play.



Tools Praktikum

01

Android Studio

<https://developer.android.com/studio?hl=id>

03

Android SDK

Dapat diunduh langsung melalui GUI Android Studio

02

Emulator

Bisa menggunakan emulator bawaan android studio, emulator external atau hp sendiri



“Pilihlah teknologi pengembangan
yang sesuai dengan tujuan dan
kemampuanmu”

-Someone Famous

Thanks!

Do you have any questions?

niken@sttbandund.ac.id

08987818149

