



MOBILE PROGRAMMING 1

Oleh: Niken Riyanti, S.T
Pertemuan 5

Table of contents

01

Latihan

Memberikan value ke activity lain

02

Intent

Memindahkan data menggunakan intent

03

Running App

Menjalankan aplikasi menggunakan emulator / device sendiri

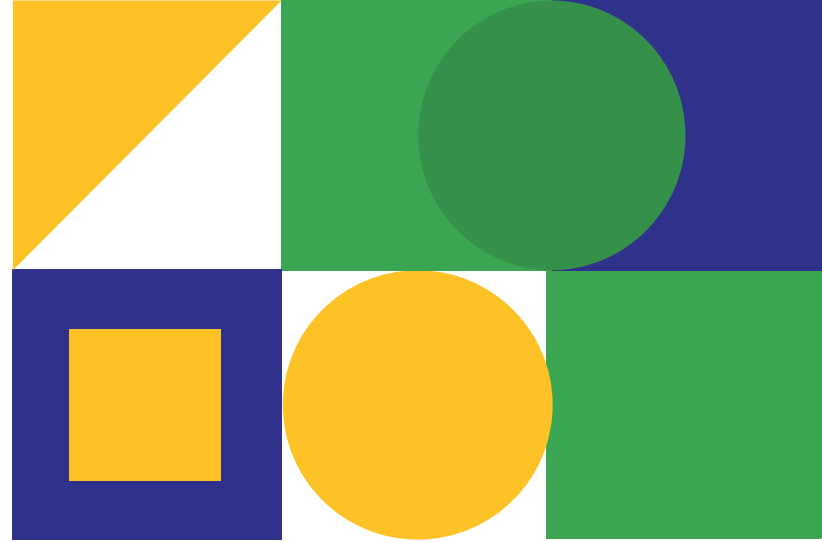
04

E-Learning

Mahasiswa belajar secara mandiri

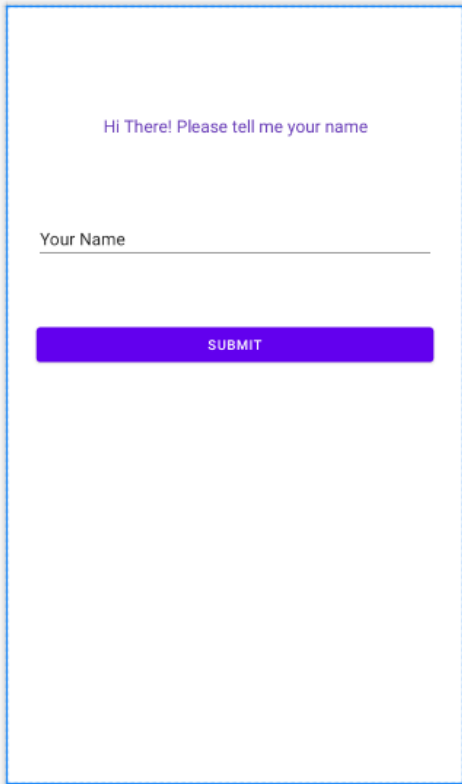


Latihan



01 **Buatlah sebuah
Project Baru**

02 **Buat tampilan
seperti gambar
disamping**



Hi There! Please tell me your name

Your Name

SUBMIT



03 Buatlah Activity Baru

04 Isi Activity baru dengan tampilan seperti gambar di samping



05 Tambahkan kode berikut pada MainActivity.java

```
1 package com.niken.simpleapplication;
2
3 import ...
4
11
12 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
13     Button btnSubmit;
14     EditText edtNama;
15     @Override
16     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
17         super.onCreate(savedInstanceState);
18         setContentView(R.layout.activity_main);
19
20         btnSubmit = (Button) findViewById(R.id.button);
21         edtNama = (EditText) findViewById(R.id.editTextTextPersonName);
22
23         btnSubmit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
24             @Override
25             public void onClick(View v) {
26                 String nama = edtNama.getText().toString();
27                 Intent intent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, MainActivity2.class);
28                 intent.putExtra( name: "nama", nama);
29                 startActivity(intent);
30             }
31         });
32     }
33 }
34
```



06 Tambahkan kode berikut pada MainActivity2.java

```
1 package com.niken.simpleapplication;
2
3 import ...
4
5
6
7
8 public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
9     TextView txtNama;
10    @Override
11    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
12        super.onCreate(savedInstanceState);
13        setContentView(R.layout.activity_main2);
14
15        txtNama = (TextView) findViewById(R.id.textView3);
16
17        String extra = getIntent().getStringExtra( name: "nama");
18        txtNama.setText(extra);
19    }
20 }
```



07 Jalankan Aplikasi dan lihat hasilnya

Note: Selain digunakan untuk berpindah Activity, Intent juga dapat digunakan untuk melemparkan value ke activity lain dengan menggunakan `intent.putExtra`, dan diambil dengan `getStringExtra()`



TUGAS

Buatlah sebuah aplikasi edukasi hewan sederhana yang terdiri dari

1. Beranda (berisi 4 gambar hewan dan nama nya)
2. Detail Hewan (berisi gambar hewan, nama hewan dan penjelasan tentang hewan tersebut.
Nama hewan diambil dari halaman sebelumnya)

Tugas dikirimkan paling lambat tanggal 18 April 2024 pukul 23.59 melalui edlink. Kirimkan jawaban berupa file java dan xml (layout) nya, serta video running aplikasi. Semua file ditampung di google drive, dan kirim link nya ke delink oleh salah satu perwakilan kelompok

Jangan lupa sertakan nama anggota kelompok dalam deskripsinya di delink. PASTIKAN FILE BISA DIAKSES



Thanks!

Do you have any questions?

niken@sttbandund.ac.id

089606684746

