

- Client
- Developer
 - 1. Analisa Kebutuhan Pembangunan Game
 - 2. Kebutuhan Software dan Hardware
 - 3. Rancangan Alur Game
 - 4. Jenis Game yang Akan Dibangun

Client

1. game genre survival
2. ada 4 character 2 cewe dan 2 cowo. bisa milih main characternya, dimana masing-masing character punya skill dan ability yang berbeda-beda
3. gamenya tentang cara bertahan hidup di dunia yang udah hancur karna wabah zombie. dan berchapter-chapter, di tiap chapter bisa dapet achievement berbeda-beda. sama total chapternya ada 8, nah deket ke chapter terakhir harus ngelawan rajanya zombie
4. alurnya : berawal dari naik pesawat yang dimana didalemnya ternyata ada orang yang kena wabah itu terus pesawatnya jatuh, terus si main character pertama-tama harus mencari weapon buat berjaga-jaga
5. gamenya bisa multiplayer (max 4)
6. referensi gamenya resident evil, world war z

Developer

1. Analisa Kebutuhan Pembangunan Game

- **Gameplay Inti:** Pemain bertahan hidup di dunia penuh zombie dan bisa memilih karakter, masing-masing dengan skill unik. Game berlangsung dalam 8 chapter dan setiap chapter memiliki achievement dan rintangan yang berbeda, dengan misi akhir melawan boss zombie.
- **Karakter dan Kemampuan:** 4 karakter (2 pria dan 2 wanita), masing-masing memiliki skill dan ability spesifik. Contohnya, satu karakter mungkin memiliki keahlian dalam menggunakan senjata api, sementara karakter lain lebih tangguh dalam bertahan.

- **Mode Multiplayer:** Maksimal 4 pemain online dalam satu permainan, memungkinkan kolaborasi dalam bertahan hidup dan berbagi tugas sesuai kemampuan tiap karakter.
- **Progression System:** Chapter-based progression, di mana setiap chapter memiliki tantangan, achievement, dan resources berbeda.
- **Referensi Tema:** Game di-setting di dunia post-apocalyptic dengan tema zombie yang intens, mengadaptasi atmosfer dari game seperti *Resident Evil* dan *World War Z*.

2. Kebutuhan Software dan Hardware

- **Software Development:**
 - **Game Engine:** *Unity* atau *Unreal Engine* (rekomendasi: Unreal untuk efek visual dan atmosfer yang lebih hidup).
 - **Programming Language:** *C#* (untuk Unity) atau *C++* (untuk Unreal).
 - **Version Control:** *Git* untuk kolaborasi tim.
 - **Asset Design Tools:** *Blender* atau *Maya* untuk modeling karakter dan lingkungan, *Photoshop* atau *Substance Painter* untuk tekstur dan assets 2D.
 - **Sound Design:** *FMOD* atau *Wwise* untuk desain suara yang mendukung suasana menyeramkan.
- **Hardware Development:**
 - **PC Minimum Requirement:**
 - Processor: Intel i5 atau Ryzen 5.
 - GPU: NVIDIA GTX 1050 atau setara.
 - RAM: 8 GB.
 - Storage: SSD dengan kapasitas minimal 100 GB untuk menyimpan assets dan program.
 - **PC Recommended Requirement:**
 - Processor: Intel i7 atau Ryzen 7.
 - GPU: NVIDIA GTX 1660 atau lebih tinggi.
 - RAM: 16 GB atau lebih.
 - Storage: SSD 256 GB atau lebih untuk performa optimal saat rendering.

3. Rancangan Alur Game

Alur utama:

- **Chapter 1:** *****"Escape"***** Pemain memulai di reruntuhan pesawat yang jatuh. Mereka harus menghindari zombie yang pertama kali muncul dan mencari senjata serta persediaan awal.
- **Chapter 2-7:** *****"Survival and Progression"***** Setiap chapter menambah tantangan baru, seperti melintasi zona dengan zombie lebih kuat, bertemu dengan kelompok survivor lain, hingga memasuki kota terinfeksi. Masing-masing chapter juga berfokus pada survival dan menyelesaikan misi-misi sampingan untuk meningkatkan persediaan dan upgrade skill karakter.
- **Chapter 8: "The Final Battle"** Pemain mencapai wilayah di mana "boss zombie" tinggal. Mereka harus menyelesaikan berbagai puzzle atau menonaktifkan sumber energi boss sebelum akhirnya melawan boss besar.

Desain Level:

- **Level Design:** Tiap chapter memiliki lokasi unik seperti kota hancur, hutan, dan rumah sakit tua. Desain ini memperkaya lingkungan dan meningkatkan tantangan bagi pemain.
- **Achievement System:** Pemain memperoleh achievement dan bonus point jika berhasil menyelesaikan misi tambahan atau menghindari serangan tertentu di chapter.

4. Jenis Game yang Akan Dibangun

Berdasarkan analisa kebutuhan, game ini tergolong dalam **genre Survival-Horror Multiplayer dengan elemen Adventure RPG**.