Chapter5 選擇語句

一、 if 敘述

| If 敘述 | If····else··· | 巢狀 if | If…else if…else |
|-----------|---------------|-------------|-----------------|
| if (判斷條件) | if (判斷條件) | if (判斷條件 1) | if (判斷條件) |
| 敘述; | 敘述 1; | { | { |
| | else | 敘述 1; | 敘述 1; |
| | 敘述 2; | ••• | } |
| if (判斷條件) | if (判斷條件) | if (判斷條件 2) | else if (判斷條件) |
| { | { | { | { |
| 敘述 1; | 敘述 1; | 敘述 2; | 敘述 2; |
| ••• | } | } | } |
| 敘述 n; | else | ••• | ••• |
| } | { | } | else |
| | 敘述 2; | | { |
| | } | | 敘述 n; |
| | | | } |

```
二、 switch 敘述
switch (運算式)
{
  case 值 1:
    敘述 1;
  break;

  case 值 2:
    敘述 2;
  break;
  ...

  case 值 n:
    敘述 n;
  break;
  default:
    敘述;
}
```

使用 switch 時須注意:

- 1. 選擇值只能是字元或常數
- 2. break 用於跳離 switch 區塊
- 3. 當選擇值皆不成立時,可將處理的敘述放在 default 裡頭
- 三、 補充:取亂數

```
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
srand((unsigned)time(NULL)); /* 函數 srand(): 亂數種子 */
int num = a + rand() % b; /* 函數 rand(): 亂數 */
a: 起始值
b: 亂數個數
```