# Chapter13:檔案處理

## 一、 檔案存在記憶體中的形式

類型	儲存方式	儲存單位	檔案大小	檔案類型
文字檔	以 ASCII 碼儲存	每個字元皆佔有	較大	文字資料
		1 個位元組	(資料相同時)	
二進位檔	以二進位的格式	以資料型態的長	較小	圖檔、聲音檔、影像
	儲存	度為儲存單位	(資料相同時)	檔

#### 二、 檔案存取的模式

代碼	存取的模式
r	讀取舊檔
W	複寫新舊檔
а	附加新舊檔
r+	讀取、覆寫舊檔
W+	讀取、覆寫新舊檔
a+	讀取、附加新舊檔
rb	讀取二進位檔
wb	覆寫二進位檔
ab	附加二進位檔

### 三、 檔案處理的函數

# 變數宣告:

FILE \*file;

char ch;

char buffer[128];

名稱	功能	範例		
fopen	開檔	file = fopen( "C:\abc.txt", "r");		
fclose	關檔	fclose(file);		
getc	讀取字元	ch = getc(file);		
putc	寫入字元	putc(ch, file);		
fgets	讀取字串	fget(buffer, 128, file);		
fputs	寫入字串	fputs(buffer, file);		
fprintf	格式化輸出	fprintf(file, "%c \n", ch);		
fscanf	格式化輸入	fscanf(file, "%c", &ch);		

fread	區塊輸入	fread(buffer, sizeof(char), 128, file); 🛘	
fwrite	區塊輸出	fwrite(buffer, sizeof(char), 128, file);	
feof	檢查是否結束	while(!feof(file))	
		ch = getc(file);	
ferror	檢查錯誤	if ( ferror(file) )	
		<pre>printf( "error" );</pre>	
fseek	移動檔案指標	fseek(file, 128, SEEK_SET);	
	位置		

#### 四、 命令列參數的使用

#### 語法:

```
      main(argc, argv)
      main(int argc, char* argv[])

      int argc;
      {

      char *argv[];
      ...

      {
      }

      ...
      }
```

#### 參數說明:

1. argc (argument count):記錄參數個數

2. argv (argument value):記錄參數值

注:argv[0] 記錄程式名稱,後面接續的參數依序指定給 argv[1]、

argv[2]、··· 命令範例:

#### type 123 abc.txt

```
argc = 3;
argv[0] = type (程式名稱)
argv[1] = 123
argv[2] = abc.txt
```

#### 程式範例:

```
#include <stdio.h>
int main (int argc, char* argv[])
{
   printf("The value of argc is %d \n", argc);
   for(int i = 0; i < argc; i++)
       printf("argv[%d]=%s\n", i, argv[i]);
   return 0;
}</pre>
```