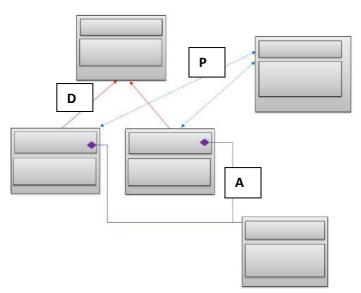
Laboratorium Programowanie strukturalne i obiektowe

Lista nr 4

Przygotuj własny projekt (własne klasy i funkcjonalności) dotyczący <u>dowolnego</u> problemu*. Projekt **musi być zgodny** z poniższym schematem może być nieznacznie szerszy:



Legenda:

- **D** dziedziczenie,
- $\bf A$ agregacja, czyli zawieranie obiektów np. relacja 1-1 (możliwość zawierania tylko jednego obiektu), lub relacja 1- wiele (możliwość zawierania wielu obiektów),
- P połączenie pomiędzy obiektami dające możliwość przesyłania obiektów klasy X do metod innych klas.
- * <u>UWAGA</u>: problem projektu **nie może być żadnym** z przykładów podawanych na wykładzie lub realizowanych na ćwiczeniach. Nie może też dotyczyć rzeczywistości "Pojazd" i "Uczelnia".

Należy uwzględnić w projekcie:

- 1. definicje konstruktorów i metod typu set i get (możliwości ustawienia, pobrania i zmiany stanu używanych obiektów)
- 2. wykorzystanie referencji this,
- 3. zasadę hermetyzacji,
- 4. uruchomienie konstruktora przeciążonego z klasy nadrzędnej za pomocą słowa kluczowego *super*, w konstruktorze klasy potomnej,
- 5. rozbudowane funkcjonalności zaproponować 4-5 sensownych metod,
- 6. przesłonięcie metod, w celu wykorzystania mechanizmu polimorfizmu (wykorzystać tablicę polimorficzną)
- 7. klasa będąca korzeniem wprowadzonej hierarchii dziedziczenia powinna zostać określona jako klasa abstrakcyjna.

Harmonogram:

Etap_1: Realizację projektu należy rozpocząć od wykonania <u>graficznej reprezentacji schematu</u> <u>wypełnionego nazwami</u> <u>wszystkich klas i ich składowych</u> oraz <u>nazwami wszystkich metod dla każdej klasy</u>.

Schemat należy narysować: odręcznie na kartce lub cyfrowo (w dowolnym programie graficznym i wydrukować). Ukończony schemat następnie należy zeskanować/sfotografować (w przypadku wersji papierowej) lub zapisać w postaci pliku pdf (w przypadku wersji cyfrowej) i przesłać na ePortal w terminie zaliczenia Etapu_1 (wg. Harmonogramu poniżej). Wersja papierowa (rysunek lub wydruk) należy przynieść i mieć na zajęciach w terminie zaliczenia Etapu_1.

Etap_2: Implementacja wg. zaprojektowanego schematu.

Harmonogram laboratorium

Lp.	Termin ogłoszenia listy gr. czwartek	Termin realizacji listy gr. czwartek	Ostateczny termin zaliczenia listy gr. czwartek
Lista_1	12.10.	od 12.10.	17.10.2022
Lista_2	20.10.	od 20.10.	20.10.2022 (zad.1 i zad.2)
			27.10.2022 (zad.3 i zad.4*)
Lista_3	3.11.	3.11.	3.11.2022 (zad.1a), 1b), 1e))
			10.11.2022 (zad.1c), 1d), 1f), zad.2, zad.3)
Lista_4	10.11.	od 10.11.	17.11.2022 (Etap_1) 24.11.2022 (Etap_2)