

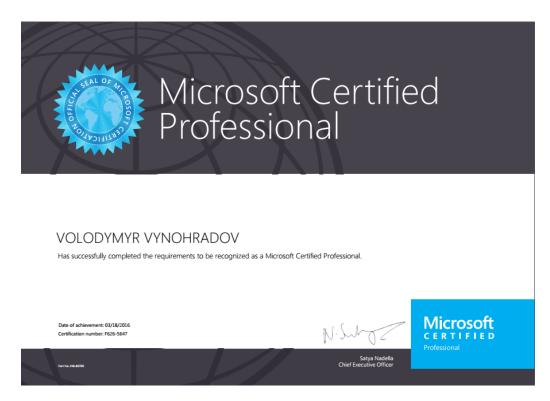
Введение в С++



Автор курса



Владимир Виноградов



MCID: 9210561



После урока обязательно





Повторите этот урок в видео формате на <u>ITVDN.com</u>

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра

Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



Тема

Введение в С++



История языка



С++ - компилируемый язык высокого уровня, поддерживающий парадигму объектно-ориентированного программирования. Широко используется для разработки программного обеспечения, являясь одним из самых популярных языков программирования.

Язык был создан в начале восьмидесятых годов прошлого столетия в Bell Laboratories под руководством Бьярна Страуструпа.

Синтаксис языка C++ заимствован из языка C. C++ не является надмножеством языка C. Несмотря на то что разработчики попытались сохранить совместимость, C++ не включает в себя все возможности языка C.

Перед выходом язык имел название «Си с классами». Перед выходом, в 1983 году, был переименован в С++.

В 1998 году был ратифицирован международный стандарт языка C++: ISO/IEC 14882:1998 "Standard for the C++ Programing Language".



Бьярн Страуструп



Бьярн Страуструп (Bjarne Stroustrup) — датский инженер-программист. Родился в 11 июня 1950 г. в городе Орхус. В 1975 г окончил университет города Орхус, а в 1979г. — Кембриджский университет. Имеет ученую степень кандидата наук по математике и информатике.

В начале 1980-х годов работая в Bell Laboratories начал работать над усовершенствованием языка С, для собственных нужд.

В 2004 году Бьярн Страуструп был избран членом Национальной Академии Инженерии за создание языка С++.

«С++ был создан главным образом потому, что мои друзья, да и я сам, не имели никакого желания писать программы на ассемблере, С или каком-либо языке программирования высокого уровня, существовавшем в то время. Задача заключалась в том, что бы сделать процесс написания хороших программ простым и более приятным для каждого программиста.», - Бьярн Страуструп

Возможности языка С++

Используя язык С++, можно создавать следующие решения:

- 1. Настольные приложения
- 2. Веб серверы
- 3. Драйверы устройств
- 4. Операционные системы
- 5. Игры и игровые движки
- 6. Компиляторы



Преимущества языка С++

- Эффективность;
- Масштабируемость. Доступны компиляторы для большого количества платформ;
- Возможность создания обобщенных алгоритмов для разных типов данных;
- Возможность работы на низком уровне с памятью, адресами, портами;
- Поддерживает различные стили программирования;
- С++ мощный язык программирования, содержащий средства создания эффективных программ практически любого назначения.



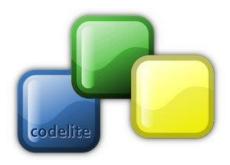
Среда разработки













Первая программа

Алгоритм – это конечная последовательность команд, выполнение которых дает определенный результат.

Этапы написания программы:

- 1. Составить алгоритм
- 2. Написать программу на языке С++
- 3. Преобразование программы в исполняемый файл
- 4. При возникновении ошибок, необходимо их исправить и заново выполнить 3-й этап



Трансляторы

Трансляторы — это программы, которые преобразовывают код понятный для человека, в код понятный для машины.

Трансляторы бывают нескольких видов: компиляторы и интерпретаторы.

Компиляторы - считывает весь программный код написанный программистом, переводит в машинный код и создает бинарный файл, содержащий перечень машинных команд. Бинарный файл может быть исполняемым, библиотечным, выполняется операционной системой без участия компилятора.

Интерпретаторы — переводит программу построчно (по одному оператору) в машинный код, выполняет переведенный оператор, а затем переходит к следующей строке программного текста. Интерпретатор не формирует исполняемых файлов, он сам выполняет все действия, записанные в тексте исходной программы. При повторном выполнении программы, интерпретатор производит описанные выше действия заново.

Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics





Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















