## Substrate

River

### Kitty Auction-002

### Creating an Auction

https://substrate.dev/substrate-collectables-workshop/#/Extras/Auction/creating-an-auction



### Creating an Auction

#### **Auction struct**

- kitty\_id: Hash kittyId
- kitty\_owner: AccountId kitty的拥有者账户
- expiry: BlockNumber 竞拍结束区块
- min\_bid: Balance 最小竞拍价格
- high\_bid: Balance 最高竞拍价格
- high\_bidder: AccountId 竞拍获得者



可能有许多小猫参与一个开放拍卖,并且在同一块高度结束拍卖。

因此,需要存储一个map: expiry=>actions

有效期限应以**区块数**类型而非以分钟或小时计算,以便我们的拍卖系统可用于其他区块时间不同的链。

在实现中,可以读取当前块编号(即块高度)并在块编号类型中设置一个新值。

我们不希望无限长的拍卖,所以我们应该添加一个可变的auctionlimit来限制拍卖的到期期限。您可以将此限制变量设置为BlockNumber。

例如,假设在链中每5秒生成一个块,并且希望24小时作为限制, 可以将其设置为(24小时/天\* 60分钟/小时\* 60秒/分钟)/ 5秒/块= 17280块/天。

let a\_future\_block\_number = T::BlockNumber::sa(17280);

稍后,我们将把这个限制与SRML系统模块的当前块高度进行比较:

let current\_block\_number = <system::Module<T>>::block\_number();

# Auction creation

create\_auction()

- 1- 检查发送方签名
- 2- 检查kitty所有权
- 3- 检查新拍卖的持续时间是否在我们配置的限制之内

#### 初始化Auction

- 1- high\_bid设置与min\_bid相同的初始值
- 2- high\_bidder设置与kitty\_owner相同的初始值。所以,如果这些默认值没有更新,那就意味着没有人投标。
- 3- 在结束拍卖时,我们将检查出价最高者!= kitty\_owner

### Substrate

River

Thanks