Substrate

River

Interaction-001

Setting a price

https://substrate.dev/substrate-collectables-workshop/#/3/setting-a-price



Set the Price of a Kitty

给Kitty设定价格,我们需要添加一个Price属性。 怎么给Price赋值,是我们需要解决的问题。即如何更新Struct的属性值。



Updating a Stored Struct

每个Kitty对象都有一个price属性,我们将其设置为0作为默认值。 如果我们想要更新kitty的价格。我们需要

- 1- 获取kitty对象
- 2- 更新Price值
- 3- 将kitty放回存储中



Updating a Stored Struct例子

```
let mut object = Self::get_object(object_id);
object.value = new_value;
```

<Objects<T>>::insert(object_id, object);

如果你想更改某个变量的值,一定要将变量声明为mut。



Permissioned Functions

首先任何人都可以调用create_kitty()来创建kitty,对于创建完的kitty,进行Price价格设定,需要验证修改者的身份,也就是说,只有kitty的创建者才能够修改kitty的价格。因此我们需要添加权限的判断(验证)。



Kitty和所有者的对应关系

KittyOwner get(owner_of): map T::Hash => Option<T::AccountId>;



验证的例子

let owner = Self::owner_of(object_id).ok_or("No owner for this object")?;
ensure!(owner == sender, "You are not the owner");



健康Check

如果我们要创建一个更新对象值的函数,那么我们最好做的第一件事就是确保对象存在。

ensure!(<MyObject<T>>::exists(object_id));



- 更新Kitty: set_price()



总结

- 权限检查
- 健康检查
- 获取并更新Struct属性

Runtime: You are not the owner

```
// ensure!(!<Kitties<T>>::exists(kitty_id), "Kitty already exists");
2019-11-13 06:14:00 Pre-sealed block for proposal at 10. Hash now
0xee56376c1bbc148d14688534143821f44c0ad35acef30c461755a30c268b834e, previously
0x53c4e29cca9c5feab18dd314be767538114abdd03916131db1a25d829113fd89.
Runtime: Kitty already exists

ensure!(owner == sender, "You are not the owner");
2019-11-13 06:22:40 Pre-sealed block for proposal at 23. Hash now
0xe8c75d81eaea3edbf3e59c0153a3375b22003286d0ab241d914f5a7de04535a0, previously
0xa6da232819d28ee07358f514253e51f5c76456a54015dadfe137e5edad6d0c64.
```

Substrate

River

Thanks