Substrate

River

Web-UI-002

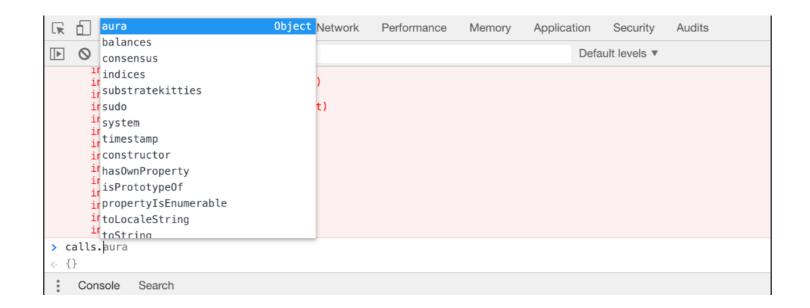
Creating Kitties

https://substrate.dev/substrate-collectables-workshop/#/4/creating-kitties



Calling Our Runtime

calls.

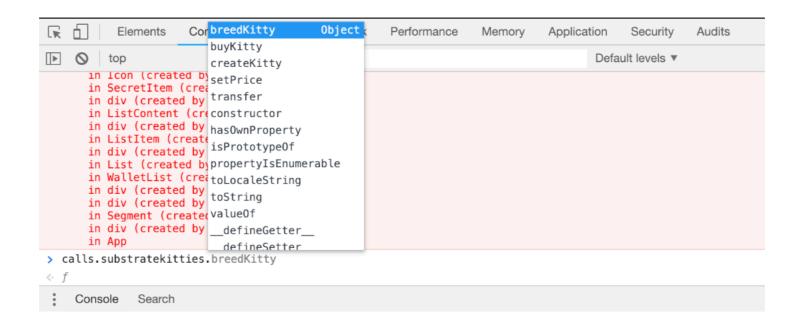


获得了对所有模块的访问权,包括我们刚刚创建的模块。



Calling Our Runtime

calls.substratekitties.



这是我们在decl_module中创建的所有函数的列表!宏。注意,像mint()和_transfer() 这样的私有函数不在这里,因为它们不应该是我们的公共API的一部分。

Making a Call

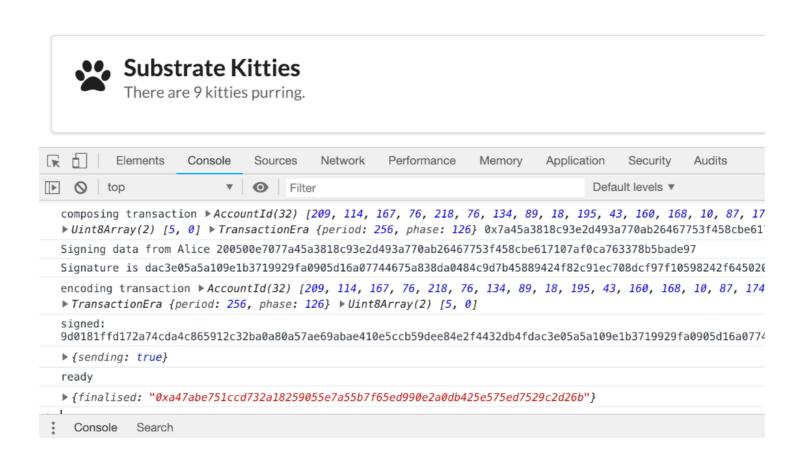
所以让我们试着调用并创建一个新的kitty。为此,我们可以向我们的Runtime发出一个post()请求,如下所示:

```
post({
    sender:
'5GrwvaEF5zXb26Fz9rcQpDWS57CtERHpNehXCPcNoHGKutQY',
    call: calls.substratekitties.createKitty()
}).tie(console.log)
```

sender:发件人是我们其中一个帐户的地址。

Making a Call

当我们在控制台中提交这个时,我们将看到后台发生了一些事情,然后我们的交易就完成了,Kitty的数量也增加了:





UI: Creating a Transaction Button

现在我们知道了如何调用我们的运行时,我们将希望将其集成到我们的UX中。

我们将利用由Substrate UI提供的称为TransactionButton和SignerBond的组件。

如果您查看页面上其他部分的代码,您将找到如何集成这些部分的示例。

SignerBond创建一个输入字段,在这个字段中,用户可以写下他们想要对某些消息进行签名的帐户的名称。

this.account = new Bond;

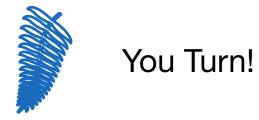
<SignerBond bond={this.account}/>

TransactButton

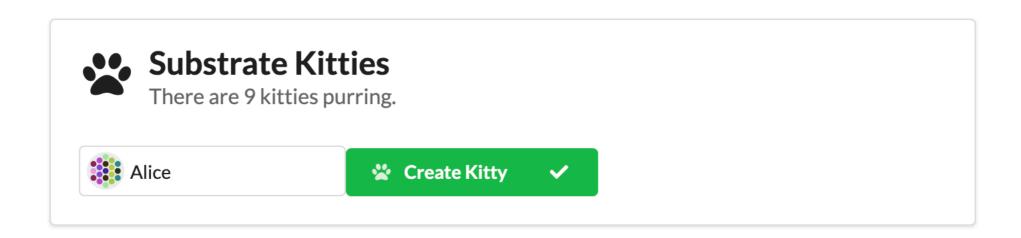
然后,您可以使用this bond来启动TransactButton,我们将使用this bond存储的值来启动事务:

```
<TransactButton
  content='Submit Transaction'
  icon='send'
  tx={{
     sender: runtime.indices.tryIndex(this.account),
     call: calls.myModule.myFunction()
  }}
/>
```

因为TransactionButton依赖于此。在SignerBond具有有效的输入之前,它不会被激活。一旦完成,您可以轻松地代表该用户提交事务。



- 1- 添加一个Create Kitty按钮到UI中
- 2- 点击按钮,调用创建Kitty的事件createKitty完成创建Kitty的操作





总结

- 1- 控制台Console调用Runtime和calls
- 2- 添加UI控件
- 3- 调用Calls中的方法

Substrate

River

Thanks