Substrate

River

Interaction-003

Buying a Kitty

https://substrate.dev/substrate-collectables-workshop/#/3/buying-a-kitty

逻辑

- 1- Price默认为0,表示未出售。
- 2- Price非0,表示正在出售。
- 3- Owners可以通过set_price ()设定售卖的价格

Owner

- createKitty()
- set_price()

Buyer

- buy()

检查Kitty是否出售

```
let my_value = <T::Balance as As<u64>>::sa(0);
ensure!(my_value.is_zero(), "Value is not zero");
//`ensure` will succeed and execution continues here
```



Making a Payment支付

balance模块允许我们完全管理每个用户的内部货币,这意味着我们需要小心使用它。

balance模块公开了一个名为Currency的Trait,它实现了一个名为transfer()的函数,该函数允许您安全地将货币从一个帐户转移到另一个帐户,检查是否有足够的余额、溢出、下溢。



Currency

要访问Currency trait和它实现的功能,需要导入trait

use support::traits::Currency;



transfer

<balances::Module<T> as Currency<_>>::transfer(&from, &to, value)?;

You Turn!

- buy_kitty()

总结

- Check a Kitty is for Sale
- Making a Payment
- 代币转移
- Kitty的拥有者转移

Substrate

River

Thanks