Substrate

River

Kitties-001

Generating Random Data

https://substrate.dev/substrate-collectables-workshop/#/2/generating-random-data



为什么需要随机数

我们需要创建很多Kitty,需要对生成的Kitty做区分,每一个Kitty都需要唯一的id



生成随机数的方法

1- Generating a Random Seed

<system::Module<T>>::random_seed(): 对于同一块中的多个事务,随机种子不会改变

Substrate使用一种安全的混合算法,它使用前面块的熵为后面块生成新的随机数据。

2- Using a Nonce

let nonce = <Nonce<T>>::get();

生成随机数的方法

3 - Hashing Data

```
let sender = ensure_signed(origin)?;
let nonce = <Nonce<T>>::get();
let random_seed = <system::Module<T>>::random_seed();
let random_hash = (random_seed, sender, nonce).using_encoded(<T as system::Trait>::Hashing::hash);
<Nonce<T>>::mutate(|n| *n += 1);
```



Checking for Collision

ensure!(!<Kitties<T>>::exists(new_id), "This new id already exists");



support::ensure



1-create unique id

2- create a new kitties storage : map id=>kitty

3- create a KittyOwner storage: map id=>AccountId

4- function: create_kitty()



Rust中变量的借用问题: 所有权的转移



视频内容备注

```
Kitties get(kitty): map T::Hash => Kitty<T::Hash, T::Balance>;
    1- kitty_id和Kitty对象的对应关系

KittyOwner get(owner_of): map T::Hash => Option<T::AccountId>;
    2- kitty_id和创建者账户的对应关系

OwnedKitty get(kitty_of_owner): map T::AccountId => T::Hash;
    3- 创建者账户和kitty_id的对应关系
```

Substrate

River

Thanks