

# gcc 中用于预编译的宏（如 `cplusplus` , `__func__` , `__FILE__` , `__LINE__` 等）

标签: [gccfilemacros](#) 编译器 [include](#) 优化

2012-08-14 11:352066 人阅读 [评论](#) (0) [收藏](#) [举报](#)

分类:

语言研究 (10)

版权声明: 本文为博主原创文章, 未经博主允许不得转载。

官方查看地址: <http://gcc.gnu.org/onlinedocs/cpp/Predefined-Macros.html>

## 3.7 Predefined Macros

Several object-like macros are predefined; you use them without supplying their definitions. They fall into three classes: standard, common, and system-specific.

In C++, there is a fourth category, the named operators. They act like predefined macros, but you cannot undefine them.

编译器预定义的宏分为以下四种:

- [Standard Predefined Macros](#) 标准预定义的宏: `__func__` , `__FILE__` 之类的就在这类, 这类宏在 VC 等编译器当中也会有的
- [Common Predefined Macros](#) 公用预定义宏
- [System-specific Predefined Macros](#) 特定系统的预定义宏
- [C++ Named Operators](#) C++ 命名的操作

gcc 中的预编译宏

- \* 预定义的宏
- \* `__NASE_FILE__` 源文件的完整路径名, 和 `__FILE__` 不同, 被引用的文件仍然是原来文件名

- \* `__CHAR_UNSIGNED__` 用于指定该机器上 `char` 是无符号类型
- \* `__cplusplus` 使用 C++ 编译器编译
- \* `__DATE__` 编译时的日期
- \* `__FILE__` 编译文件名
- \* `__func__` 同 `__FUNCTION__`
- \* `__GNUC__` GCC 的主版本号
- \* `__GNUC_MINOR__` GCC 的次版本号
- \* `__GNUC_PATCHLEVEL__` GCC 的修订号
- \* `__GNUG__` 由 C++ 编译程序定义
- \* `__INCLUDE_LEVEL__` 指 `#include` 的层次
- \* `__LINE__` 当前行号
- \* `__NO_INLINE__` 不允许 `inline`
- \* `__OPTIMIZE__` 打开了优化选项
- \* `__OPTIMIZE_SIZE__` 打开了对编译出文件尺寸的优化
- \* `__STDC__` 表示该程序符合 `ansi C` 标准
- \* `__STDC_HOSTED__` 表示宿主具有标准 C 的环境
- \* `__STDC_VERSION__` 标准 C 制定时间
- \* `__TIME__` 编译时系统时间

`__VERSION__` GCC 版本号

- \* 预定义的宏

\* `__NASE_FILE__` 源文件的完整路径名, 和 `__FILE__` 不同, 被引用的文件仍然是原来文件名

- \* `__CHAR_UNSIGNED__` 用于指定该机器上 `char` 是无符号类型
- \* `__cplusplus` 使用 C++ 编译器编译
- \* `__DATE__` 编译时的日期
- \* `__FILE__` 编译文件名
- \* `__func__` 同 `__FUNCTION__`
- \* `__GNUC__` GCC 的主版本号
- \* `__GNUC_MINOR__` GCC 的次版本号
- \* `__GNUC_PATCHLEVEL__` GCC 的修订号
- \* `__GNUG__` 由 C++ 编译程序定义
- \* `__INCLUDE_LEVEL__` 指 `#include` 的层次
- \* `__LINE__` 当前行号
- \* `__NO_INLINE__` 不允许 `inline`
- \* `__OPTIMIZE__` 打开了优化选项
- \* `__OPTIMIZE_SIZE__` 打开了对编译出文件尺寸的优化
- \* `__STDC__` 表示该程序符合 `ansi C` 标准
- \* `__STDC_HOSTED__` 表示宿主具有标准 C 的环境
- \* `__STDC_VERSION__` 标准 C 制定时间
- \* `__TIME__` 编译时系统时间

`__VERSION__` GCC 版本号

- \* 预定义的宏

\* \_\_NASE\_FILE\_\_ 源文件的完整路径名, 和 \_\_FILE\_\_ 不同, 被引用的文件仍然是原来文件名

\* \_\_CHAR\_UNSIGNED\_\_ 用于指定该机器上 char 是无符号类型

\* \_\_cplusplus 使用 C++ 编译器编译

\* \_\_DATE\_\_ 编译时的日期

\* \_\_FILE\_\_ 编译文件名

\* \_\_func\_\_ 同 \_\_FUNCTION\_\_

\* \_\_GNUC\_\_ GCC 的主版本号

\* \_\_GNUC\_MINOR\_\_ GCC 的次版本号

\* \_\_GNUC\_PATCHLEVEL\_\_ GCC 的修订号

\* \_\_GNUG\_\_ 由 C++ 编译程序定义

\* \_\_INCLUDE\_LEVEL\_\_ 指 #include 的层次

\* \_\_LINE\_\_ 当前行号

\* \_\_NO\_INLINE\_\_ 不允许 inline

\* \_\_OPTIMIZE\_\_ 打开了优化选项

\* \_\_OPTIMIZE\_SIZE\_\_ 打开了对编译出文件尺寸的优化

\* \_\_STDC\_\_ 表示该程序符合 ansi C 标准

\* \_\_STDC\_HOSTED\_\_ 表示宿主具有标准 C 的环境

\* \_\_STDC\_VERSION\_\_ 标准 C 制定时间

\* \_\_TIME\_\_ 编译时系统时间

\_\_VERSION\_\_ GCC 版本号