[Android在init.rc中加入脚本开机安装APK并启动APK的服务](http://blog.csdn.net/u011563762/article/details/38871995)

标签： [shell](http://www.csdn.net/tag/shell)[Android](http://www.csdn.net/tag/Android)[脚本](http://www.csdn.net/tag/%e8%84%9a%e6%9c%ac)[apk](http://www.csdn.net/tag/apk)

2014-08-27 15:56 407人阅读 [评论](http://blog.csdn.net/u011563762/article/details/38871995#comments)(1) [收藏](javascript:void(0);) [举报](http://blog.csdn.net/u011563762/article/details/38871995#report)

http://static.blog.csdn.net/images/category_icon.jpg 分类：

android（1） http://static.blog.csdn.net/images/arrow_triangle%20_down.jpg

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

要求：开机检查APK是否安装，如果不安装则自动静默安装，同时启动APK的服务。

把要安装的APK放在device文件夹下，编译时用脚本拷贝到out目录下，开机启动脚本安装APK并启动服务。

这里以Airplay.apk为例。

1.在device目录下创建文件夹AirPlayer，并把Airplay.apk放在文件夹里。在编译脚本里拷贝Airplay.apk到out/system/AirPlayer文件夹中。脚本示例如下：

        files := $(shell ls $(LOCAL\_PATH)/apps/AirPlayer)

PRODUCT\_COPY\_FILES += $(foreach file, $(files), $(LOCAL\_PATH)/apps/AirPlayer/$(file):system/AirPlayer/$(file))

在拷贝到out目录之前记得mkdir out/system/AirPlayer，不然目标路径找不到。

2.编写init.AirPlayer.sh脚本。脚本很简单，如下：

if [ ! -e /data/app/com.waxrain.airplayer-1.apk ] ; then

pm install /system/AirPlayer/Airplay.apk

        am startservice -n com.waxrain.airplayer/com.waxrain.airplayer.WaxPlayService          

fi

3.把脚本拷贝到out/system/etc下。修改device.mk

PRODUCT\_COPY\_FILES += $(LOCAL\_PATH)/init.AirPlayer.sh:system/etc/init.AirPlayer.sh

4.修改init.rc

service AirPlayer-setup /system/bin/sh /system/etc/init.AirPlayer.sh

        class main

user root

group root

disabled

oneshot

判断开机完成后启动此脚本，如果不加此判断，会导致机器还没完全起来，pm和am命令用不了，以至于APK未能安装。

on property:dev.bootcomplete=1

start AirPlayer-setup