03 레이아웃을 위한 스타일

- 1. CSS와 박스 모델
- 2. 테두리 관련 속성들
- 3. 여백 조절 속성들
- 4. 레이아웃 속성들
- 5. 웹 요소 위치 지정 속성들

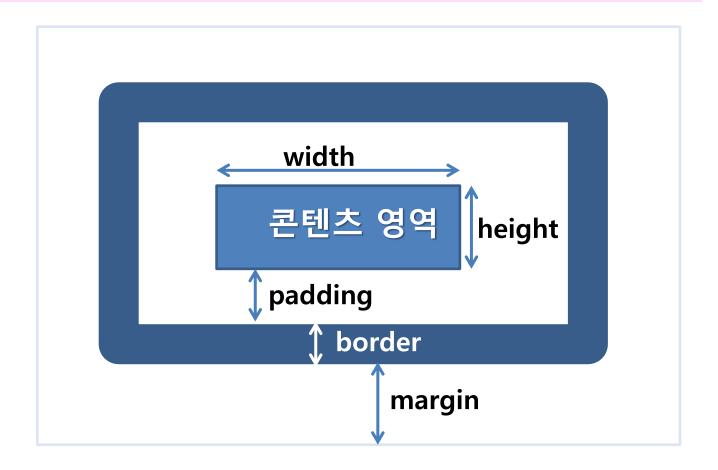
❖ CSS와 박스 모델

블록 레벨(block-level)		인라인 레벨(inline-level)	
한 줄 차지하는 요소 요소의 너비 : 100%		화면에 표시 되는 콘텐츠 영역 만큼만 차지	
<h1~h6> <div><blockquote> <form> <hr/> <fieldset> <address></address></fieldset></form></blockquote></div></h1~h6>		 <object> _{ <input/> <label> <button></button></label>}</object>	
요소1	요소의 너비 ,	요소1 요소2	
요소2	마진, 패딩 등을 이용해		
요소3	크기나 위치 지정 가능		

❖ CSS와 박스 모델

박스 모델 : 블록 레벨 요소들

실제 콘텐츠 크기 계산 : 너비값(width) + 좌우 패딩 값 + 좌우 테두리 값



❖ 콘텐츠 영역 크기

```
width : <크기> | <백분율> | <auto>
height : <크기> | <백분율> | <auto>
```

- 콘텐츠 영역의 너비/높이
- 크기 : px 이나 cm 단위로 지정
- 백분율 : 부모 요소를 기준으로 %값 지정
- auto : 콘텐츠의 양에 따라 자동으로 지정

```
box{
width:250px;
height:160px;
padding:10px;
border:5px solid pink;
}
```

❖ 콘텐츠 영역 크기

box-sizing : content-box | border-box

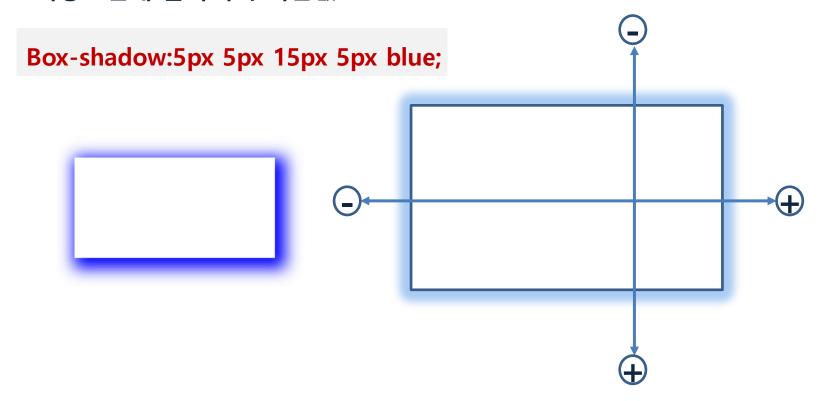
- 박스 너비 기준 정하기
- content-box : box 크기 = width + padding + border
- border-box : box 크기= width
- box-sizing : border-box;

```
box-sizing:border-box; 너비=?
width:250px; height:160px; padding:10px; border:5px solid pink;
```

❖ box-shadow : 요소에 그림자 효과 내기

box-shadow : <수평>|<수직>|<흐림 정도>|<번짐 정도>|<색상>

- 흐림 정도 : 값이 커질수록 부드러운 그림자 표시(0:기본값, 음수 불가)
- 번짐 정도 : 값이 커질 수록 퍼져 나감(0:기본값, 음수:축소효과)
- 색상 : 현재 글자색이 기본값



❖ border-style : 테두리 스타일 적용

border-style : 속성값

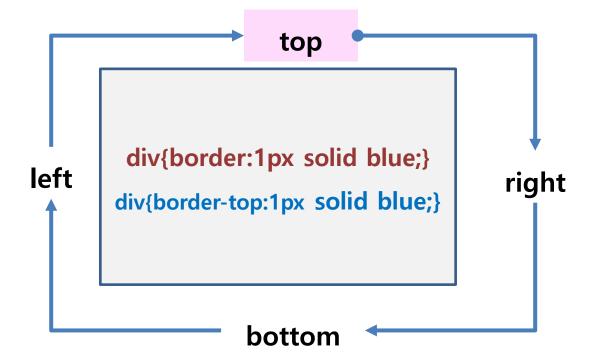
속성 값	의미
none	테두리 없음-기본값
solid	실선
dotted	점선
dashed	직선으로 된 점선(파선)
hidden	테두리 숨김
double	이중선(겹선)
groove	창에 조각한 듯한 창틀 모양
inset	창틀 모양(창에 박힌 듯)
outset	창틀 모양(튀어나온 듯)
ridge	튀어나온 창틀 모양

❖ border : 테두리 속성 지정

border-width : <크기>| thin | medium | thick

border-color: <색상>

border : <두께> | <색상> | <스타일>



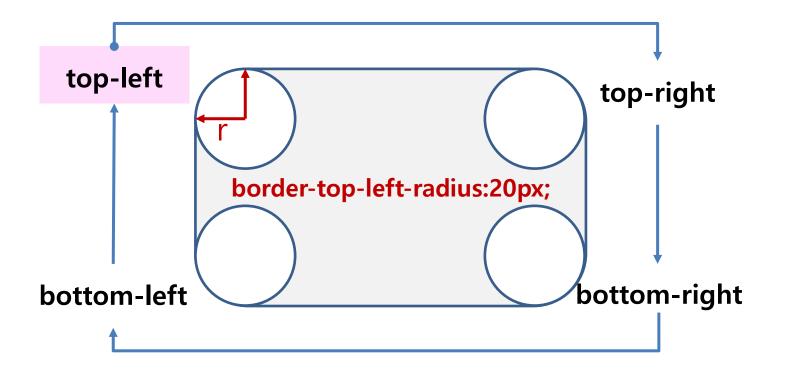
❖ border-radius : 박스 모서리 둥글게 만들기

border-radius : <크기>| <백분율>

반지름의 크기 지정: px, em, % 표시

border-radius: <가로 크기>/<세로 크기>

타원형 반지름의 크기 지정: 가로/세로 border-radius:20px/30px;



→② right

1 top

bottom

❖ 여백 조절하는 속성들

margin : <크기> | <백분율> | <auto>

- 요소 주변 여백(바깥 여백) 지정
- 백분율 : 부모 요소를 기준으로 %값 지정
- auto: display에서 지정한 값에 맞게 적절한 값 지정



■ 마진 중첩 현상 : 세로 배치일 경우 마진이 겹치면 큰 쪽을 적용(p263)

padding : <크기> | <백분율> | <auto>

- 요소와 테두리 사이 안쪽 여백 지정(안여백)
- 백분율 : 부모 요소를 기준으로 %값 지정
- auto : display에서 지정한 값에 맞게 적절한 값 지정
- padding: 10px 20px; 위아래:10px, 좌우:20px



❖ 포지셔닝: 콘텐츠 영역을 어떻게 배치 할 것인가 결정하는 것 ^{纤tml5&CSS kjm}

display: 속성값 -> 배치 방법 결정

속성 값	의미
block	inline level요소 → block level 요소(p269)
inline	block level 요소 → inline level 요소
inline-block	블록 요소를 인라인으로 배치하면서 내용은 블록 레벨 요소 속성을 지정하고 자 할 때 사용
none	해당 요소를 화면에 표시하지 않음
inherit	상위 요소의 속성 상속 받음

float : left | right | none

- 웹 요소를 문서 위에 떠 있게 배치
- none : 좌우(left , right) 어느 쪽도 아닌 것
- float:left;

clear : left | right | both | none

- float 속성 해제
- clear:both;

❖ 포지셔닝: 콘텐츠 영역을 어떻게 배치 할 것인가 결정하는 것



1 box-sizing = "content-box"

2 box-sizing = "border-box"

3 float : left

5 float : none

4 float : right

6 clear: both



👩 2단 레이아웃 만들기

- container : 테두리 1px, 너비 960px, 안여백 20px, 화면 중앙에 위치
- header : 테두리 1px, 안여백 10px, 아래 요소와 간격 20px

사이트 제목

본문

내용 입력1

내용 입력2

테두리 1px, 너비 620px, 안여백 20px, 왼쪽으로 플로팅, 아래요소와 간격 20px

사이드 바

광고1

광고2

테두리 1px, 너비 220px, 안여 백 20px, 오른쪽으로 플로팅, 아래요소와 간격 20px, 배경색

푸터

저작권 정보, 연락처 등

테두리 1px, 양쪽 플로팅 해제, 안여백 10px



👩 3단 레이아웃 만들기

- container : 테두리 1px, 너비 960px, 안여백 20px, 화면 중앙에 위치

- header : 테두리 1px, 안여백 10px, 아래 요소와 간격 20px

사이트 제목

왼쪽 사이드 바

광고1

광고2

테두리 1px, 너비 220px, 안여 백 20px, 왼쪽으로 플로팅, 아 래요소와 간격 20px, 배경색

본문

내용 입력1

내용 입력2

테두리 1px, 너비 ???px, 안여백 20px, 왼쪽으로 플로팅, 좌우 요소와의 간격 5px,아래요소와 간격 20px

오른쪽 사이드 바

광고1

광고2

테두리 1px, 너비 220px, 안여 백 20px, 오른쪽으로 플로팅, 아래요소와 간격 20px, 배경색

푸터

저작권 정보, 연락처 등

테두리 1px, 양쪽 플로팅 해제, 안여백 10px

Html5&CSS kjn

❖ 포지셔닝: 콘텐츠 영역을 어떻게 배치 할 것인가 결정하는 것

position: static | relative | absolute | fixed

- 배치 방법 지정
- static : 문서 흐름대로 배치(기본값)
- relative : 문서 흐름 따라 위치 지정(위치 이동 가능)
- absolute : 원하는 위치에 배치(절대좌표 지정: top, bottom, left, right)
 (가까운 부모나 조상요소 중 relative 요소 기준)
- fixed : 브라우저 창 기준으로 배치 (창이 스크롤 되어도 계속 고정 되어 표시)

visibility: visible | hidden | collapse

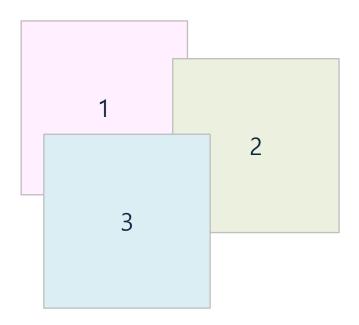
- visible : 화면에 보이게(기본값) ※ opacity : 1
- hidden : 화면에 보이지 않게(공간은 차지) ※ opacity : 0
- collapse : 표에서는 행 열이 겹치게, 다른 요소에서 보이지 않게

Html5&CSS kjn

❖ 포지셔닝: 콘텐츠 영역을 어떻게 배치 할 것인가 결정하는 것

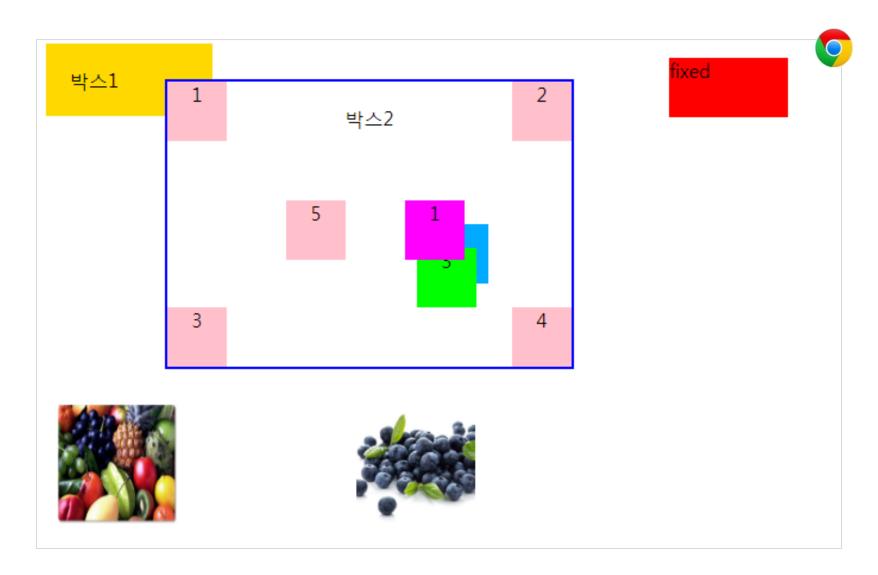
z-index : 숫자

- 요소 쌓는 순서
- 지정하지 않으면 삽입 순서대로 표시
- z-index 값이 클수록 위에 표시됨



Html5&CSS kjn

❖ 포지셔닝: 콘텐츠 영역을 어떻게 배치 할 것인가 결정하는 것



04

색상과 배경을 위한 스타일

- 1. 웹에서 색상 표현하기
- 2. 배경색과 이미지
- 3. 그라데이션 효과

❖ 웹에서 색상 표현하기

- 1. 16진수 표기법 : #000000~#ffffff (#rrggbb)-#2255ff
- 2. rgb(rgba) : rgb(red, green, blue, 불투명도)-rgba(0,255,0,0.7)
- 3. hsl(hsla): hsl(색상, 채도, 명도) hsla(360,100%,0%,0.5)
- 4. 색상 이름 표기법

컬러 피커: www.colorpicker.com





색 이 름		색 이 름	
Aqua		Olive	
Black		Purple	
Blue		Red	
Fuchsia		Silver	
Gray		Teal	
Green		White	
Lime		Yellow	
Maroon		Navy	

background-color : <색상>

h1{background-color:#0094ff;}

background-clip: 배경 적용 범위

border-box : 테두리 까지 적용

■ padding-box : 패딩 범위까지 적용

■ content-box : 내용 부분에만 적용



background-image : url(파일경로)



#art1{background-image:url(img/bg1.png);}

background-repeat : 반복 방법 지정

- repeat : 가로 세로 반복 채움
- repeat-x : 가로 반복
- repeat-y : 세로 반복
- no-repeat : 한번만 표시 #art1{

```
background-image:url(img/bg1.png);
background-repeat:repeat-x;
}
```

background-position : 이미지 위치조절



- 수평위치 : left, center, right, 백분율, 길이 값
- 수직위치 : top, center, bottom, 백분율, 길이 값
 - 값을 하나 지정 시 수평위치로 인식, 세로는 center로 인식
 - 위치 표시법 (왼쪽 모서리 기준): 키워드 표시, %, px

background-origin : 이미지 배치 기준 조절

- border-box : 테두리 기준
- padding-box : 패딩 기준
- content-box : 내용 부분이 기준

background-attachment : 배경 이미지 고정



■ scroll : 배경 이미지도 함께 스크롤(기본값)

■ fixed : 화면에 이미지 고정

background: 배경 이미지 제어하기

■ background:url(img/bg3.jpg) no-repeat fixed right bottom; 속성값을 지정하지 않은 것은 기본값으로 지정

background-size : 이미지 크기 조절



- auto : 원래 크기
- contain : 요소 안에 모두 들어오도록 확대/축소(비율유지)
- cover : 요소 전체 영역에 맞게 확대/축소
- 크기 값 : 이미지의 너비와 높이 값 지정(px)
- 백분율 : 채워질 요소의 너비와 높이 값 지정(%)

100% 100%: 요소 안에 딱 맞게 채움

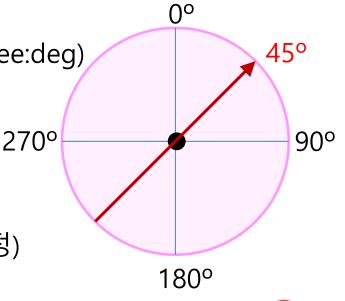
❖ 선형 그러데이션 효과로 배경 꾸미기

linear-gradient(<각도> | to <방향>, color-stop,[color-stop],...);

- 선형 그러데이션
- 각도 : 그러데이션이 끝나는 각도(degree:deg)
- 방향: 끝지점이 기준
 - to top, to left, to right, to bottom



: 색이 바뀌는 부분의 색(색과 위치 지정)



background: linear-gradient(45deg, blue, white 30%, blue);

background: linear-gradient(to right top, blue, white 30%, blue);

background: linear-gradient(90deg, blue, white);

0

❖ 원형 그러데이션 효과로 배경 꾸미기

radial-gradient(<모양> <크기> at <위치>, color-stop,[color-stop],...);

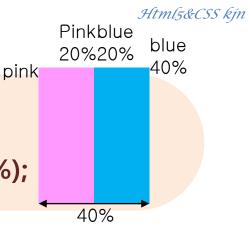
- 모양 : circle(원형), ellipse(타원형)-기본형
- 크기 : closest-side, closest-corner (가장 가까운 모서리, 코너) farthest-side, farthest-corner(가장 먼 모서리, 코너)
- 위치 : 원의 중심점 위치(가로:50% 세로:50%) 키워드(at left/center/right top/center/bottom
- 색상 중지점(color-stop)
 - : 색이 바뀌는 부분의 색(색과 위치 지정)

background: radial-gradient(circle closest-side at 30% 50%, yellow, red, yellow);

background: radial-gradient(yellow,red,yellow);

❖ 그러데이션 반복 효과(패턴 만들기)

repeating-linear-gradient(yellow, red 20px) repeating-radial-gradient(circle, white, pink 10%);



- ① background: repeating-linear-gradient(yellow,green 20%);
- 2 background: repeating-linear-gradient(45deg,yellow,yellow 20%, green 20%, green 40%);
- 3 background: repeating-radial-gradient(circle, white, pink 10%);
- 4 background: repeating-radial-gradient(circle, white, white
 10%, pink 10%, pink 20%);

❖ 그러데이션 효과

선형그러데이션

background: linear-gradient (45deg, blue, white 30%, blue);

background: repeating-linear-gradient (45deg,yellow,yellow 20%, green 20%, green 40%);



원형 그러데이션

background: radial-gradient 원형 패턴 반들기 (circle closest-side at 30% 50%,yellow,red,yellow);

background: repeating-radial-gradient (circle, white, pink 10%);

반복 패턴 만들기

background: repeating-linear-gradient (180deg, yellow, green 20%);

선명한 원형 패턴

background: repeating-radial-gradient (circle, white, white 10%, pink 10%, pink 20%);

❖ 프로필.html





scallet

죽음이라 쓰고 삶이라 읽는다...

Daegu, Korea

scallet@gmail.com

SNS

- facebook
- twitter

Who am I?

<mark>프런트앤드 웹 기술(Front-end web Tech)</mark>에 관심이 많습니다. 현재 제주의 한 시골 마을에서 코딩 중입니다.

Experience

- 프런트앤드 개발
 - o htm
 - O CSS
- o javascript
- 웹 디자인
 - photoshop
 - illustrator

Skills

Education

학력 사항

출신학교	전공	기간	구분
한국대학교	컴퓨터공학	2014.3 ~ 2018.2	졸일
한국고등학교	-	2011.3 ~ 2014.2	졸일



scallet

죽음이라 쓰고 삶이라 읽는다...

Daegu, Korea

scallet@gmail.com

SNS

facebook twitter

Who am I?

<mark>프런트앤드 웹 기술(Front-end web Tech)</mark>에 관심이 많습니다.

현재 제주의 한 시골 마을에서 코딩 중입니다.

Experience

- 프런트앤드 개발
 - html
 - o css
 - javascript
- 웹 디자인
 - o photoshop
 - illustrator

Skills

Education

학력 사항

출신학교	전공	기간	구분
한국대학교	컴퓨터공학	2014.3 ~ 2018.2	졸업
한국고등학교	-	2011.3 ~ 2014.2	졸업

더불어살기

❖ 애완견종류.html

- * 강아지용품
- 건강돌보기

애완견 종류

- 활달한 강아지
- 온순한 강아지

활달한 강아지

지역되다. 생기었고 활달한 성질을 가지고 있으며 자신보다 몸집이 큰 개나 집에 들어온 침입자를 겁내는 일이 없어 좋은 번견이고 우리나라 최고의의 가정견으로 자리 잡고 있다.

해정이 많고, 충실하며 활발한 성격을 소유하고있다. 이 중은 1급 가정견으로 요크셔테리어와 함께 우리나라 최고의 가정견으로 자리잡고 있다 포메라이언

활기차고 명량한 개로 유명하고, 걷는 모습이 우아하다.충실하고 우호적인 성격이 가장 먼저 거론된다.

다르니다 이 건종은 충성심이 강하고 성격이 활달하여 어린아이나 여성이 상대하기에 적합한 건종이다.참을성 또한 강하여 현재는실내에서도 많이 길러지고 있다.









활달한 강아지

처음으로 온순한강아지

얼굴에서 풍기는 모습처럼 온순, 쉽게 친숙해지고 우호적이며,어린아이나 여성들이 기르기에 적합한 견종이다. 퍼그

매우 사려가 깊고 사랑스러운 견종이며 그다지 손질이 필요하지 않고 식사량에 비해 많은 운동량이 필요하지 않다

침착하고 영리하여 어린이들을 안심하고 말길 수 있다. 사람을 즐겁게 해주려는 성질이 있다 공을 가지고 노는 것을 가장 중아한다. 현재 맹인 안내견과 마약견으로 사용중이





사납지만 복종적인 강아지

경계심이 강하고 영리하며 작은 몸집에 비해 매우 용강하다. 주인에게 매우 복종적이며 작은 몸집에 보다가도 역할을 충실히 수행한다.

사납진 않으나, 상당히 복종적이며, 지능지수가 애완견종 중 가장 뛰어나다.

폭스테리어 가정에서 키우기에 적합한 품종이다. 보호본능이 강하고 정이 많다. 하지만 사냥을 하면 본능이 조금은 남아있어 사나운 면이 있다. 이종을 좋은 품종으로 기르기 위해서는 어 럴 때부터 엄한 훈련이 필요하기도 하다









건강한 강아지는

- 코가 젖어있고 눈꼽이 없어야 합니다.

- 표기 듯이 있고 눈답이 없어야 됩니다. 탑에 옮기가 있는 것을 골라야 합니다. 입에서 고약한 냄새가 나면 병이 있다는 증거입니다. 가장 활발하게 움직이는 대석을 고르는게 좋습니다. 강아지를 중에서 적당한 체구를 유지한 강아지가 좋습니다.

Copyright namycom

. 대구 중구 예담직업전문학교 tel : 123-1234







골든 리트리바 이 건충은 충성실이 강하고 성격이 활달하여 어린아이나 여성이 상대하기에 적합한 건충이다.참을성 또한 강하여 현재는실내에









처음으로

온순한강아지

얼굴에서 풍기는 모습처럼 온순, 쉽게 친숙해지고 우호적이며,어린아이나 여성들이 기르기에 적합한 견종이다.

매우 사려가 깊고 사람스러운 견종이며 그다지 손질이 필요하지 않고 식사량에 비해 많은 운동량이 필요하지 않다.

배우 사리가 있고 사항으리면 건방이어 그러지 반열이 불포하시 명고 의사함에 마에 많은 또한당이 본모에서 명하는데 레브라로 리트리바 취약하고 명리하여 어린이들을 안심하고 말길 수 있다. 사람을 즐겁게 해주려는 성질이 있다 공을 가지고 노는 것을 가장 좋아한 다. 현재 병연 안내건과 마약건으로 사용중이다. 온순한 강아지를 좋아하는 분에게는 적합한 건종이다.







처음으로

사납지만 복종적인 강아지

. 그게님이 강하고 명리하며 작은 몸집에 비해 매우 용감하다. 주인에게 매우 복종적이며 작은 몸집에 보디가드 역할을 중실히 수 푸들

사납진 않으나, 상당히 복종적이며, 지능지수가 애완견증 중 가장 뛰어나다. 폭스테리어

에 하게 하는데 이 생물이 되었다. 보호본등이 강하고 정이 많다. 하지만 사냥을 하던 본능이 조금은 남아있어 사나운 면이 있다. 이중을 좋은 품종으로 기르기 위해서는 어릴 때부터 엄한 훈련이 필요하기도 하다.







건강한 강아지는

- 코가 젖어있고 눈꼽이 없어야 합니다.
 털에 윤기가 있는 것을 골라야 합니다.
 입에서 고약한 냄새가 나면 병이 있다는 증거입니다.
 가장 활발하게 움직이는 녀석을 고르는게 좋습니다.
- 강아지들 중에서 적당한 체구를 유지한 강아지가 좋습니다.

❖ 강아지용품.html

- 애완견 종류
- 강아지용품
- 건강돌보기
- 더불어살기



강아지 용품 준비하기

강아지 집

강아지가 편히 쉴 수 있는 포근한 집이 필요합니다. 강아지의 집은 강아지가 다 큰 후에도 계속 쓸 수 있는 집으로 구입하 세요. 집을 구입하실 때는 박음질이 잘 되어 있는지. 세탁이 간편한 제품인지 꼭 확인하시고 고르시는 것이 좋습니다.

강아지 먹이

강아지의 먹이는 꼭 어린 강아지용으로 나와있는 사료를 선택하세요. 강아지들은 사람에 비해 성장속도가 8배정도 빠르답 니다. 따라서 강아지에게는 성장속도에 맞는 사료를 급여하셔야 합니다. 사람이 먹는 음식을 먹게 되면 양념과 향신료에 입 맛이 익숙해지고, 비만이 될 가능성이 매우 높아집니다. 강아지용 사료는 생후 12개월까지 급여하셔야 합니다.

밥그릇, 물병

밥그릇은 쉽게 넘어지지 않도록 바닥이 넓은 것이 좋습니다. 물병은 대롱이 달린 것으로 선택하세요. 밥그릇에 물을 주게 되면 입 주변에 털이 모두 젖기 때문에 비위생적이므로 대롱을 통해서 물을 먹을 수 있는 물병을 마련하시는 것이 좋습니

이름표, 목줄

강아지를 잃어버릴 염려가 있으니 산책할 무렵이 되면 이름표를 꼭 목에 걸어주도록 하세요. 그리고 방울이 달린 목걸이를 하고자 하실 때는 신중하셔야 합니다. 움직일 때마다 방울이 딸랑 거리면 신경이 예민한 강아지들에게는 좋지 않은 영향을 끼칠 수 있기 때문입니다.







Copyright namycom

대구 중구 예담직업전문학교 tel: 123-1234



강아지용품 건강돌보기 더불어살기

강아지 용품 준비하기

강아지 집

강아지가 편히 쉴 수 있는 포근한 집이 필요합니다. 강아지의 집은 강아지가 다 큰 후에도 계속 쓸 수 있는 집으로 구입 하세요. 집을 구입하실 때는 박음질이 잘 되어 있는지, 세탁이 간편한 제품인지 꼭 확인하시고 고르시는 것이 좋습니다.

강아지 먹이

강아지의 먹이는 꼭 어린 강아지용으로 나와있는 사료를 선택하세요. 강아지들은 사람에 비해 성장속도가 8배정도 빠르답 니다. 따라서 강아지에게는 성장속도에 맞는 사료를 급여하셔야 합니다. 사람이 먹는 음식을 먹게 되면 양념과 향신료에 입맛이 익숙해지고, 비만이 될 가능성이 매우 높아집니다. 강아지용 사료는 생후 12개월까지 급여하셔야 합니다.









밥그릇, 물병

밥그릇은 쉽게 넘어지지 않도록 바닥이 넓은 것이 좋습니다. 물병은 대통이 달린 되면 입 주변에 털이 모두 젖기 때문에 비위생적이므로 대롱을 통해서 물을 먹을 수 있는 물병을 마련하시는 것이 좋습니

이름표, 목줄

강아지를 잃어버릴 염려가 있으니 산책 할 무렵이 되면 이름표를 꼭 목에 걸어주 도록 하세요. 그리고 방울이 달린 목걸이 를 하고자 하실 때는 신중하셔야 합니다. 움직일 때마다 방울이 딸랑 거리면 신경 이 예민한 강아지들에게는 좋지 않은 영 향을 끼칠 수 있기 때문입니다.

Copyright namycom

대구 중구 예담직업전문학교 tel : 123-1234

❖ 더불어살기.html

더불어 살기

애완견 종류 강아지용품 건강돌보기 더불어살기

애완동물과 외출할 때 주의할 사항

- 인식표 부착하기
- 목줄 등 안전조치하기
- 배설물 수거하기
- 예방접종 실시하기

공원에서 하지 말아야 할 행동

I. 심한 소음 또는 악취를 나게 하는 등 다른 사람에게 혐오감을 주는 행위

Ⅱ. 애완 동물의 배설물을 수거하지 않고 방치하는 행위

Ⅲ. 애완동물을 통제할 수 있는 줄을 매지 않고 입장하는 행위



❖ 건강돌보기.html

건강돌보기

애완견 종류 강아지용품 건강돌보기 더불어살기

검사와 접종

예방접종

- 예방접종
- 종합검진
- 스케일링 ■ 중성화수술

- a. 종합백신(DHPPL)
- b. 코로나 장염
- c. 켄넬코프
- d. 광견병

종합백신(DHPPL) : 다섯가지 질병에 대한 예방 전종

코로나장염: 코로나 바이러스성 장염을 예 방하는 백신

켄넬코프 : 켄넬코프 감기 예방 접종 광견병생후 3개월 이상 된 강아지에게 1회 접종한 후 6개월 후 재접종한다. 매년 추가 접종을 해야 한다.

태어난 첫 해에는 6~8주 후부터 2주 간격 으로 총 5회 접종을 하고 그 다음부터는 1 년에 한번씩 접종하면 된다.

애완견에 해로운 음식

닭뼈

닭뼈는 개의 이빨로 깨물수 없고 닭뼈를 그대로 삼키면 목이나 위를 찌를 수 있다 차가운 우유

강아지는 몸이 미숙하여 설사의 원인이 될 수있다

양파

개의 혈액에 한해 강한 독성을 가지고 있어 적혈구를 녹인다. 심하면 급성 빈혈로 목숨이 위태로울 수 있다. 파 종류는 모두 안좋다.



Copyright namycom