

# 실습순서 - Spring boot

## 1. MultipartResolver 설정

- Bean 등록
  - Auto-Configuration 지원
  - StandardServletMultipartResolver를 구현 클래스로 사용
- application.properties 추가

```
# MultipartResolver Setting
spring.servlet.multipart.file-size-threshold=0B
spring.servlet.multipart.location=C:/temp
spring.servlet.multipart.max-file-size=1MB
spring.servlet.multipart.max-request-size=10MB
```

항목	설명	default
spring.servlet.multipart.enabled	멀티파트 업로드 지원여부	true
spring.servlet.multipart.file-size-threshold	파일이 메모리에 기록되는 임계값	0B
spring.servlet.multipart.location	업로드된 파일의 임시 저장 공간	
spring.servlet.multipart.max-file-size	파일의 최대 사이즈	1MB
spring.servlet.multipart.max-request-size	요청의 최대 사이즈	10MB

### DataSize

참고사이트 : <https://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/javadoc-api/org/springframework/util/unit/DataSize.html>

- Spring의 클래스로 DataSize를 처리해주는 클래스
- 특정한 DataSize를 작성하면 그에 맞게 원하는 데이터 형식으로 바꿔준다.

## 2. <form/>을 기반으로 파일 업로드

- formUpload.html

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="https://www.thymeleaf.org/">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Form 방식</title>
</head>
<!-- formUpload.html -->
<body>
    <form th:action="@{/uploadForm}" method="post"
          enctype="multipart/form-data">
        <input type="file" name="files" multiple>
        <button type="submit">저장</button>
    </form>
</body>
</html>
```

- UploadController
  - ▼ 파일 업로드 경로 설정

프로젝트 내부에 파일을 업로드 경로를 설정할 경우  
해당 프로젝트를 재배포할 때 사용자가 업로드한 파일이 손실될 가능성이 있음.  
⇒ 프로젝트 바깥에 경로를 설정

다만, 메인 페이지에서 사용되는 정적인 파일의 경우  
'classpath:/static/'을 활용해 프로젝트와 함께 관리하는 방법도 사용

```
package com.yedam.app.upload.web;

import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.nio.file.Path;
import java.nio.file.Paths;
import java.time.LocalDate;
import java.time.format.DateTimeFormatter;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.UUID;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
import org.springframework.web.multipart.MultipartFile;

import lombok.extern.slf4j.Slf4j;

@Slf4j
@Controller
public class UploadController {
    private String uploadPath = "D:/upload/";

    @GetMapping("formUpload")
    public void formUploadPage() {}

    @PostMapping("uploadForm")
    public String formUploadFile(@RequestParam MultipartFile file) {
        log.info(uploadPath);
        log.info(file.getContentType()); // 파일의 종류 및 확장자
        log.info(file.getOriginalFilename()); // 파일 이름
        log.info(String.valueOf(file.getSize())); // 파일 크기

        String fileName = file.getOriginalFilename();
        String saveName = uploadPath + File.separator + fileName;
        log.debug("saveName : " + saveName);

        //Paths.get() 메서드는 특정 경로의 파일 정보를 반환(경로 정의)
        Path savePath = Paths.get(saveName);

        try {
            // 실제로 파일을 업로드(저장) 하는 메서드 transferTo(file)
            file.transferTo(savePath);
        }
    }
}
```

```

        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }

        return "redirect:formUpload";
    }
}

```

### 3. 파일 업로드 시 외부 경로 설정 ⇒ application.properties로 변경

- 개발환경과 운영환경이 달라지므로 배포 시 지정된 업로드 변경을 고려
- application.properties 추가

```

# file upload path
file.upload.path=D:/upload/

```

- UploadController 변경

```

//before
private String uploadPath = "D:/upload/";

//after
@Value("${file.upload.path}")
private String uploadPath;

```

## @Value

- 환경변수 혹은 Properties에 등록된 변수 값을 불러옴

### 4. AJAX를 기반으로 파일 업로드

- upload.jsp

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>AJAX</title>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery.min.js"></script>
</head>
<body>
    <div>
        <input type="file" name="uploadFiles" multiple>
        <button class="uploadBtn">upload</button>
    </div>
    <script>
        $('uploadBtn').on('click', function(event){
            let formData = new FormData();
            // 1) <form/>태그 내부의 입력태그 정보를 한번에 받음
            // 2) AJAX를 이용하여 'Content-type:multipart/form-data'를 보내는 경우

            let input = $(event.currentTarget).prev()[0];
            let fileList = input.files;

            for(let file of fileList){
                formData.append(input.name, file);
            }
        });
    </script>

```

```

        console.log(formData.get("uploadFiles"));

        // 실제 업로드 부분
    });

</script>
</body>
</html>

```

▼ 실제 업로드 부분

```

// == Javascript, fetch
fetch('uploadsAjax', {
    method : 'post',
    body : formData
})
.then(res => res.json())
.then(result => {
    console.log(result);
})
.catch(err => console.log(err));

// == jQuery, ajax
$.ajax('uploadsAjax', {
    type : 'post',
    data : formData, // data 속성의 값(객체 타입)을
    processData : false, // QueryString으로 변환하는 설정
    contentType : false // 기본 contentType을 사용하지 않겠다고 설정
})
.done(result => {
    for (let image of result){
        let imgTag
        = `<img src='/yedam/images/${image}' style="width : 50%;">`;
        $('div').append(imgTag);
    }
})
.fail(err => console.log(err));

```

- UploadController 에 추가

```

@GetMapping("upload")
public void uploadPage() {}

@PostMapping("/uploadsAjax")
@ResponseBody
public List<String> uploadFile
    (@RequestParam MultipartFile[] uploadFiles) {

    List<String> imageList = new ArrayList<>();

    for(MultipartFile uploadFile : uploadFiles){
        if(uploadFile.getContentType().startsWith("image") == false){
            System.err.println("this file is not image type");
            return null;
        }

        String fileName = uploadFile.getOriginalFilename();

```

```

        System.out.println("fileName : " + fileName);

        //날짜 폴더 생성 : 파일을 관리하기 위해 폴더별로 분리
        String folderPath = makeFolder();
        //UUID : 파일명이 중복되는 부분 방지
        String uuid = UUID.randomUUID().toString();
        //저장할 파일 이름 중간에 "_"를 이용하여 구분

        String uploadFileName = folderPath + File.separator + uuid + "_" + fileName;

        String saveName = uploadPath + File.separator + uploadFileName;

        Path savePath = Paths.get(saveName);

        System.out.println("path : " + saveName);
        try{
            uploadFile.transferTo(savePath);

        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        // DB에 해당 경로 저장
        // 1) 사용자가 업로드할 때 사용한 파일명
        // 2) 실제 서버에 업로드할 때 사용한 경로
        imageUrl.add(setImagePath(uploadFileName));
    }

    return imageUrl;
}

private String makeFolder() {
    String str = LocalDate.now().format(DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy/MM/dd"));
    // LocalDate를 문자열로 포맷
    String folderPath = str.replace("/", File.separator);
    File uploadPathFoler = new File(uploadPath, folderPath);
    // File newFile= new File(dir,"파일명");

    // 해당 경로의 존재유무를 확인
    if (uploadPathFoler.exists() == false) {
        // mkdirs(): 디렉토리의 상위 디렉토리가 존재하지 않을 경우에는
        //          상위 디렉토리까지 모두 생성하는 함수
        uploadPathFoler.mkdirs();
    }
    return folderPath;
}

private String setImagePath(String uploadFileName) {
    return uploadFileName.replace(File.separator, "/");
}

```

- WebMvcConfig

```

package com.yedam.app.upload.config;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.web.servlet.config.annotation.ResourceHandlerRegistry;

```

```

import org.springframework.web.servlet.config.annotation.WebMvcConfigurer;

@Configuration
public class WebMvcConfig implements WebMvcConfigurer {
    @Value("${file.upload.path}")
    private String uploadPath;

    //리소스 핸들링
    @Override
    public void addResourceHandlers(ResourceHandlerRegistry registry) {
        registry.addResourceHandler("/images/**") // URL
            .addResourceLocations("file:///"+uploadPath, ""); // 실제 경로
        // => 하나의 URL에 여러 경로를 매핑하는 게 가능함
    }
}

```