

**과제 : 프로그램**

# 1. 은행 계좌 만들어 관리하는 프로그램 작성

## ① 은행 계좌 객체를 만들 클래스 작성(Account)

- 필드는 외부에서 접근을 막아 보호
- balance 는 음수가 될 수 없고, 최대 1,000,000 원까지 저장 가능
  - 상수 선언 : MIN\_BALANCE = 0, MAX\_BALANCE = 1000000
- balance 범위를 벗어나면 현재 값 유지

class : Account		
field	String	ano
field	String	owner
field	int	balance
method	setter/getter 작성	

- ② bankApp 실행 클래스 작성
- 길이 100인 배열로 계좌관리

③ 실행 결과

-----  
1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료  
-----

선택> 1

-----  
계좌생성  
-----

계좌번호: 111-111

계좌주: hong

초기입금액: 10000

결과: 계좌가 생성되었습니다.

-----  
1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료  
-----

선택> 1

-----  
계좌생성  
-----

계좌번호: 111-222

계좌주: kang

초기입금액: 60000

결과: 계좌가 생성되었습니다.

### ③ 실행 결과

-----  
1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료  
-----

선택> 2  
-----

계좌목록  
-----

111-111 hong 10000

111-222 kang 60000  
-----

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료  
-----

선택> 3  
-----

예금  
-----

계좌번호: 111-111

예금액: 6000

결과: 예금이 성공되었습니다.  
-----

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료  
-----

선택> 2  
-----

계좌목록  
-----

111-111 hong 16000

111-222 kang 60000

### ③ 실행 결과

-----  
1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료  
-----

선택> 4  
-----

출금  
-----

계좌번호: 111-222

출금액: 5000

결과: 출금이 성공되었습니다.  
-----

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료  
-----

선택> 2  
-----

계좌목록  
-----

111-111 hong 16000

111-222 kang 55000  
-----

1.계좌생성 | 2.계좌목록 | 3.예금 | 4.출금 | 5.종료  
-----

선택> 5

프로그램 종료