

Sebastián Zabala Martinez

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | seba.zabala.m@gmail.com |

Ingeniero Civil en Computación
Pontificia Universidad Católica de Chile

Perfil

Me gusta trabajar como desarrollador *web* y también tengo especial interés tanto en el aprendizaje de máquinas como en la ciencia de datos. Me siento cómodo trabajando en equipo y valoro establecer relaciones positivas con mis colegas. Me apasiona la búsqueda de conocimiento y siempre estoy dispuesto a enfrentar nuevos desafíos. Mis hobbies son el voleibol, la impresión 3D y los juegos de mesa.

ANTECEDENTES ACADÉMICOS

Pontificia Universidad Católica de Chile
Santiago, Chile

2018 – 2023

- Ingeniero Civil en Computación. Major en Ingeniería de Software, Minor de Profundidad en Fundamentos Científicos y Tecnológicos de la Computación.

ANTECEDENTES LABORALES

Practicante
Frogmi

Julio 2023 – Septiembre 2023

- Práctica como desarrollador *Full Stack*. Implementación de reportes masivos para clientes mediante microservicios de AWS en Go. Desarrollo *backend* y *frontend* en *Ruby on Rails*.

Asistente de Investigación
Pontificia Universidad Católica de Chile

Marzo 2023 – Julio 2023
Departamento de Ciencia de la Computación

- Investigación sobre simulación basada en agentes para el estudio sociológico de crímenes relacionados con el narcotráfico en Santiago, Chile.

Ayudante de Minería de Datos
Pontificia Universidad Católica de Chile

Julio 2021 – Diciembre 2022
Departamento de Ciencia de la Computación

- Diseño y corrección de tareas en Python, uso extensivo de Pandas y NumPy. Planificación del curso y ayudantías.

Desarrollador Backend y DevOps
Red Nabu

Julio 2021 – Diciembre 2021
Capstone

- Plataforma médica para inscripción, seguimiento y control de pacientes en pruebas clínicas. Diseño e implementación de arquitectura de *software*, despliegue y *backend*.

Desarrollador de Software
Pontificia Universidad Católica de Chile

Agosto 2021 – Junio 2022
Equipo interdisciplinario Caleuche UC

- Miembro del equipo de Simulación en Caleuche UC. Competencia internacional *Maritime RobotX Challenge*. Labores de diseño y desarrollo de arquitecturas en ROS para comunicación en un sistema autónomo.

Ayudante de Programación Avanzada
Pontificia Universidad Católica de Chile

Marzo 2020 – Julio 2020
Departamento de Ciencia de la Computación

- Diseño y corrección de tareas en Python.

COMPETENCIAS PROFESIONALES

| | | |
|------------------------|---|---|
| Nivel de Inglés | - | Avanzado, 985 puntos en examen TOEIC (C1) |
| Lenguajes | - | Proficiente con Python y Go. Experiencia con: JavaScript, Ruby, SQL, C y C#. |
| Frameworks | - | Experiencia con Django, NodeJs, RoR y ROS. |
| Otros | - | Proficiente con librerías de manejo de datos como Pandas y Numpy, librerías de aprendizaje de maquinas como sklearn y torch. Experiencia con AWS. |