

# Java SE Vizsga 2

Java alapok, OOP, fájkezeles  
Rendelkezésre allo ido: 90 perc

Szabo Daniel  
daniel.szabo99@outlook.com

2021. július 4.

## 1. Utasitasok

### 1.1. Projekt megnyitasa

A vizsgahoz a kovetkezo fajlra van szukseged: fenykepezogepek.csv.

Ezeket egy uj Eclipse Java projekt-ben helyezzuk el. A projekt neve legyen `JavaSEVizsga1_VezeteknevKeresztnev`. A projekt-ben hozzunk létre egy `vizsga` csomagot es abban helyezzuk el a ket osztalyt. Ne felejtsd el a csomag megnevezeset az osztalyokban is modositani.

### 1.2. Feladatok megoldasa

- A megoldas soran kovessuk az objektum orientalt programozas iranyelveit, torekedjunk osztalyokat es metodusokat hasznalni a megoldashoz.
- Nem mukodo kodot illetve felesleges kommenteket ne hagyjunk a projekt-ben

### 1.3. Megoldas beadasa

A teljes projektet egy zip allomanykent mentsuk el. Ezt megtehetjuk a File → Export → Archive File menuponttal. A tomoritett allomany neve legyen a projekt nevel azonos. Beadas elott csomagold ki a projektet es ellenorizd, hogy mukodik a megoldasod, majd add be a zip allomanyt.

## 2. Feladatok

Olvasd be a UTF-8 kodolasu fenykepezokepek.csv fajlt, majd oldd meg a ko-  
vetkezo feladatokat. A programod egyszeri lefuttatassal minden feladatra kell  
szoveges valaszt adjon. Figyelmesen olvasd el az osszes feladatot, mielőtt hoz-  
zakezdesz a munkahoz.

### 2.1. Feladat

Tarold be a beolvasott fenykepezokepeket egy megfelelo adatszerkezetben, amit  
kesobb ciklusokkal be tudsz majd jarni.

### 2.2. Feladat

Ird ki a beolvasott fenykepezogepek szamat a konzolra.

### 2.3. Feladat

Ird ki az elso 5 beolvasott fenykepezogep adatait a konzolra.

### 2.4. Feladat

Ird ki az atlagos szenzor felbontast a konzolra.

### 2.5. Feladat

Ird ki minden gyartora, hogy atlagosan hany megapixel felbontasuak a fenyke-  
pezogepek.

### 2.6. Feladat

Ird ki a legnagyobb felbontasu fenykepezogep.

### 2.7. Feladat

Melyik evben jelent meg a legtobb fenykepezogep es hany darab osszesen?

### 2.8. Feladat

Hozz létre egy metodust, ami beker a felhasznalotol egy gyarto nevet, majd  
megjeleniti a gyarto osszes kamerajat.

### 2.9. Feladat

Hozz létre egy olyan metodust, ami beker egy evet es megjelenit minden feny-  
kepezogepet ami abban az evben jelent meg.

### **2.10. Feladat**

Hozz létre egy olyan metodust, ami bekeri egy új fenykepezogep minden adatát és eltarolja a többi fenykepezogeppele egyutt, majd kiirja az osszes fenykepezogep adatait, beleertve az iment hozzaadott fenykepezot. A fenykepezogepek.csv fajlba nem kell elmentened ezt az uj adatot.

### **2.11. Feladat**