

# Java SE Vizsga 1

## Java Alapok, OOP

Rendelkezesre allo ido: 90 perc

Szabo Daniel  
daniel.szabo99@outlook.com

2021. június 2.

## 1. Utasitasok

### 1.1. Projekt megnyitasa

A vizsgahoz a kovetkezo fajokra van szukseged:

- `Aruhaz.java`
- `Termek.java`

Ezeket egy uj Eclipse Java projekt-ben helyezzuk el. A projekt neve legyen `JavaSEVizsga1_KeresztnevVezeteknev`. A projekt-ben hozzunk létre egy `vizsga` csomagot es abban helyezzuk el a ket osztalyt. Ne felejtsd el a csomag megnevezeset az osztalyokban is modositani.

### 1.2. Feladatok megoldasa

- A megoldas soran kovessuk az objektum orientalt programozas iranyelveit, torekedjunk osztalyokat es metodusokat hasznalni a megoldashoz.
- Nem mukodo kodot illetve felesleges kommenteket ne hagyjunk a projekt-ben

### 1.3. Megoldas beadasa

A teljes projektet egy zip allomanykent mentsuk el. Ezt megtehetjuk a File → Export → Archive File menuponttal. A tomoritett allomany neve legyen a projekt nevel azonos. Beadas elott csomagold ki a projektet es ellenorizd, hogy mukodik a megoldasod, majd add be a zip allomanyt.

## 2. Feladatok

Mielott hozzakezdenel a feladatok megoldasahoz, figyelmesen olvasd el a kodot amit kaptal es ertelmezd az osztalyok elemeit, keresd meg a hianyzo reszeket es a feladatok helyeit.

### 2.1. Feladat

Egeszitsd ki a `Termek` osztalyt a kovetkezoekkel:

- privat osztalyvaltozok a peldaadat alapjan megadott tipusokkal
- komplett konstruktor ami az osztaly minden valtozojat beallitja
- get metodus minden osztalyvaltozohoz
- toString metodus ami visszaad egy egysoros String-et ami tartalmazza a termék minden adatát (lásd: 1. kodreszlet)

```
1 Alma      Elelmiszer  50 Ft
```

Kodreszlet 1. Pelda `Termek.toString()` eredmeny

### 2.2. Feladat

Az `Aruhaz` osztaly `megjelenit()` metodusat egeszitsd ki ugy, hogy a termek listan levo minden termeket jelenitsen meg a konzolban, oszlopnevekkal egyutt.

```
1 Elnevezes  Kategoria  Ar
2 =====
3 Alma      Elelmiszer  50 Ft
4 Banan     Elelmiszer  40 Ft
5 Korte     Elelmiszer  45 Ft
```

Kodreszlet 2. Pelda `Aruhaz.megjelenit()` kimenet

### 2.3. Feladat

Az `Aruhaz` osztaly `termekekSzama()` metodusat egeszitsd ki ugy, hogy az elerheto termek szamat irja ki a konzolra (ha valtozik a termek szama, automatikusan valtozzon a kiirt erte is, ne mindig 15-ot irjon ki).

```
1 Termekek szama: 15db
```

Kodreszlet 3. Pelda `Aruhaz.termekekSzama()` kimenet

## 2.4. Feladat

Az `Aruhaz` osztály `elektronikaiTermekekSzama()` metódusát egészítsd ki úgy, hogy az elérhető elektronikai termékek számát írja ki a konzolra (ha változik a termékek száma, automatikusan változzon a kiírt érték is, ne mindig 8-at írjon ki).

```
1 Elektronikai termékek száma: 8db
```

Kodreszlet 4. Pelda `Aruhaz.elektronikaiTermekekSzama()` kimenet

## 2.5. Feladat

Az `Aruhaz` osztály `legdragabbTermek()` metódusát egészítsd ki úgy, hogy a legdrágább termék adatait jelenítse meg a konzolon.

```
1 **** Legdragabb termék ****
2 Elnevezés   Kategória   Ár
3 =====
4 Laptop     Elektronika   43920 Ft
```

Kodreszlet 5. Pelda `Aruhaz.legdragabbTermek()` kimenet

## 2.6. Feladat

Az `Aruhaz` osztály `elelmiszerekAtlagAra()` metódusát egészítsd ki úgy, hogy az élelmiszer kategóriában lévő termékek átlagos árát jelenítse meg.

```
1 Elelmiszerek átlagára: 50.714287 Ft
```

Kodreszlet 6. Pelda `Aruhaz.legdragabbTermek()` kimenet