

Rendszerfejlesztés

Ételfutár szolgáltatás

Bevezetés

A kidolgozandó informatikai rendszer feladata lehetővé tenni ételek online rendelését és kiszállítását adott éttermekből. A rendszer lehetővé teszi, hogy a vásárló egy felületen kilistázhassa az éttermek étlapjait, majd kiválassza a számára megfelelő ételeket és azokat megadott időpontra vagy a rendelés időpontjától mihamarabb kézhez kaphassa. A rendszer és a hozzátartozó felület törekszik a minél egyszerűbb, kényelmes és felhasználó barát rendelés lebonyolítására.

Csapattagok

- Somogyi Erik (VL5MWF)
- Szabó Gergely (JVJ6L4)
- Szabó Gergely András (AX2M1L)

Használati esetek

Regisztráció: A felhasználó be tud regisztrálni a rendszerbe.

Bejelentkezés: A felhasználó bejelentkezik a programba, egyedi azonosító segítségével.

Kijelentkezés: A felhasználó ki tud jelentkezni a programból.

Étterm kiválasztása: A vásárló ki tudja választani az éttermek közül a neki megfelelő étlapot.

Rendelés: A felhasználó meg tudja rendelni a kívánt ételt.

Listázás: Általánosított folyamat, amely kitudja listázni a rendeléseket.

Saját rendelés státuszának lekérdezése: A felhasználó le tudja kérdezni rendelésének státuszát (megrendelve, jóváhagyva, készítés alatt, kiszállítás alatt, kiszállítva (pl ha más veszi át nekünk)).

Státusz módosítása: A rendelés státuszának módosítása (rendelt, elkészült, kiszállítás alatt, átvett).

Étlap szerkesztése: Az egyes étlapok szerkesztése.

Rendelés módosítása: A rendelés adatainak módosítása.

Rendelés törlése: Adott rendelés törlése.

Rendelés lekérdezése: A felhasználó látja az adott rendelés státuszát és a hozzá tartozó adatokat (konyha, hogy mit kell készíteni, futár, hogy mit és hova, admin mindent) (módosítása (rendelt, elkészült, kiszállítás alatt, átvett)).

Ételkiszállító rendszer



Iterációs terv:

0. Iteráció:

- POC: működő cliens-szerver architektúra 2 nap
- Funkciók meghatározása 2 nap
- GUI technológia körbejárása 4 nap

1. Iteráció

- Grafikai screenek tervezése 2 nap
- Adatbázis architektúra tervezése 2 nap
- UML diagram 1 nap

2. Iteráció

- kliens szerver architektúra implementálása 2 nap
- bejelentkezés funkció megvalósítása 1 nap
- regisztráció funkció megvalósítása 1 nap
- kijelentkezés funkció megvalósítása 1 nap

3. Iteráció

- Listázás implementálása 3 nap
- Adatbázis próba adatokkal feltöltése 1 nap
- Étterem kiválasztás megjelenítése 1 nap

4. Iteráció

- Rendelés funkció implementálása 2 hét

5. Iteráció

- Státusz módosítás 1 nap
- Beérkezett rendelések listázása 1 nap
- Készítés alatt lévő rendelések listázása 1 nap
- Szállítás alatt lévő rendelések listázása 1 nap
- Az elkészült rendelések listázása 1 nap

6. Iteráció

- Saját rendelések listázása 1 nap
- Étlapszerkesztés 2 nap
- Rendelés módosítása 3 nap
- Rendelés törlése 1 nap

Bejelentkezés		
Követelmény	SZG1	
Cél	A felhasználó azonosítása	
Előfeltétel	1.	Az elsődleges aktor rendelkezik belépési adatokkal
	2.	Az elsődleges aktor nincs belépve a rendszerbe
Sikeres lefutás	A felhasználó sikeresen belépett a programba	
Sikertelen lefutás	A felhasználó nem tud belépni a programba	
Elsődleges aktor	Admin, Futár, Konyha, Felhasználó	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	Elsődleges aktor elindítja a bejelentkezést	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1.	Az elsődleges aktor elindítja
	2.	A rendszer megjeleníti a bejelentkező felületet (felhasználónév, jelszó)
	3.	Az elsődleges aktor megadja az adatokat
	4.	Az elsődleges aktor a belépés gombra nyomva elindítja a bejelentkezést
	5.	A rendszer validálja a belépési adatokat
	6.	A rendszer belépteti a felhasználót
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	5.1.	Az elsődleges aktor helytelen adatokat ad meg (nem létező felhasználónév vagy jelszó, rossz felhasználónév vagy jelszó)
	5.2.	A rendszer értesít a hibáról
	5.3.	A rendszer újra kéri a helytelen adatot

Étlap szerkesztése		
Követelmény	SE1	
Cél	Az étlap szerkesztése, a rajta lévő adatok módosítása	
Előfeltétel	Meglévő étlap	
Sikeres lefutás	Az étlapon lévő adatok megváltoznak	
Sikertelen lefutás	Az étlapon lévő adatok nem változnak meg	
Elsődleges aktor	Admin	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	Admin meg akarja változtatni az étlapon szereplő adatokat	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1	Admin meg akarja változtatni az étlapon szereplő adatokat
	2	A rendszer felületén az aktor kiválasztja a megváltoztatni kívánt étlapot
	3	Az aktor a megfelelő étlapon kiválasztja a megváltoztatni kívánt tételt
	4	Az aktor megváltoztatja a megfelelő adatokat
	5	Az aktor elmenti a megváltoztatott adatokat
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	5.1	A rendszer nem tudja elmenteni az adatokat
	5.2	A rendszer felajánlja az adatok újbóli megváltoztatását

Étterem kiválasztása		
Követelmény	SZGA1	
Cél	A rendszer megjeleníti a kiválasztott étterem étlapját	
Előfeltétel	Legyen elérhető az adattároló	
Sikeres lefutás	Az étterem sikeres kiválasztása	
Sikertelen lefutás	Nem lehetséges kiválasztani az éttermet	
Elsődleges aktor	Felhasználó	
Másodlagos aktor	Vendég	
Kiváltó esemény	Az éttermek menüpont kiválasztása	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1	Az éttermek menüpont kiválasztása
	2	Megjelenik az éttermek menüpont
	3	A rendszer kilistázza az elérhető éttermeket
	4	Az aktor kiválasztja a megfelelő éttermet
	5	Megjelenik a kiválasztott étterem étlapja
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	2.1	A rendszer nem tudja megjeleníteni az éttermek menüpontot
	2.2	A rendszer erről tájékoztatja az aktort
	3.1	A rendszer nem tudja kilistázni az éttermeket
	3.2	A rendszer erről tájékoztatja az aktort

Kijelentkezés		
Követelmény	SZG2	
Cél	A rendszer léptesse ki a felhasználót a rendszerből	
Előfeltétel	A felhasználó legyen bejelentkezve	
Sikeres lefutás	A felhasználót kijelentkeztette a rendszer	
Sikertelen lefutás	Nem sikerült kijelentkeztetés	
Elsődleges aktor	Admin, Felhasználó, Konyha, Futár	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	Elsődleges aktor elindítja a kijelentkezést	
Fő lépések	Lépés	

Listázás		
Követelmény	SZG3	
Cél	Adatok listázása	
Előfeltétel	Legyen elérhető az adattár	
Sikeres lefutás	Kiválasztott adatok megfelelően listázásra kerülnek	
Sikertelen lefutás	Az adatok nem jelennek meg a felhasználó előtt	
Elsődleges aktor	Mindenki	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	Elsődleges aktor elindítja	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1	Az elsődleges aktor elindítja
	2	A rendszer megjeleníti a listát a kívánt adatokból
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	2.1	A rendszer nem tudja megjeleníteni a listát

Regisztráció		
Követelmény	SZG6	
Cél	A felhasználó regisztrálása a rendszerbe	
Előfeltétel	Legyen elérhető az adattár	
Sikeres lefutás	A rendszer sikeresen regisztrálta a felhasználót	
Sikertelen lefutás	A felhasználó regisztrálása nem sikerült	
Elsődleges aktor	Vendég	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	Elsődleges aktor elindítja	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1	Az elsődleges aktor elindítja
	2	Megjelenik a regisztrációs felület
	3	A felhasználó megadja a kért adatokat (pl.: név, email cím, telefonszám stb.)
	4	A rendszer validálja a beírt adatokat
	5	A felhasználó a regisztráció elfogadásával regisztrálja magát a rendszerbe
	6	A felhasználó értesítést kap arról, hogy sikeresen regisztrált
	7	A rendszer belépteti a felhasználót
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	4.1.	A felhasználó helytelen adatokat írt be
	4.2.	A rendszer hibaüzenetekkel segít a mezők kitöltéséhez
	6.1.	Sikertelen regisztráció
	6.2.	A felhasználó értesítést kap a sikertelen regisztrációról
	6.3.	A rendszer újra kéri az adatokat a felhasználótól

Rendelés		
Követelmény	SZG4	
Cél	A vásárló ki tudja választani és meg tudja rendelni a kívánt ételeket	
Előfeltétel	Étterem kiválasztása	
Sikeres lefutás	A rendelés bejegyzésre került	
Sikertelen lefutás	Sikertelen rendelés	
Elsődleges aktor	Felhasználó, Vendég	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	Az elsődleges aktor elindítja a rendelési folyamatot	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1	Az elsődleges aktor elindítja a rendelési folyamatot
	2 include: listázás	A felsorolt ételek közül kiválasztja a neki megfelelőt és azt kiválasztva hozzáadja a kosár tartalmához, amiben több étel is szerepelhet
	3	A felhasználó kiválasztja, hogy időpontra szeretné-e az ételt vagy a rendelés leadásától a lehető leggyorsabban legyen elkészítve a rendelése
	4	A rendelés adatainak jóváhagyása
	5	A felhasználó az összesítő felület után a rendelés gombra kattintva megrendeli az ételt.
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	3.1.	Nem regisztrált felhasználó esetén név, cím, telefonszám, fizetési mód megadása
	6.1. include: regisztráció	A rendszer felajánlja a vendég számára a regisztráció lehetőségét

Rendelés módosítása		
Követelmény	SE2	
Cél	Már megrendelt tétel módosítása	
Előfeltétel	Folyamatban lévő rendelés	
Sikeres lefutás	A folyamatban lévő rendelés paraméterei módosulnak	
Sikertelen lefutás	A folyamatban lévő rendelés paraméterei nem módosulnak	
Elsődleges aktor	Admin	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	Rendeléssel kapcsolatos információ változás történik	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1	Rendeléssel kapcsolatos információ változás történik
	2	Az aktor kiválasztja a megfelelő, megváltoztatni kívánt rendelést
	3	Az aktor kiválasztja az adott rendelés megfelelő adatát
	4	Az aktor módosítja a kívánt adatot
	5	Az adatmódosítás sikeresen lefut
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	4.1	Az kíván adatot nem lehet módosítani
	4.2	A kezelőfelületen hibaüzenet jelenik meg
	4.3	A rendszer visszadob a módosítási felületre

Rendelés törlése		
Követelmény	SE3	
Cél	Már meglévő rendelés törlése	
Előfeltétel	Folyamatban lévő rendelés	
Sikeres lefutás	A folyamatban lévő rendelés eltávolításra, törlésre kerül	
Sikertelen lefutás	A folyamatban lévő rendelés nem kerül eltávolításra, törlésre	
Elsődleges aktor	Admin	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	Felhasználó kéri a rendelésének törlését	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1	Felhasználó kéri a rendelésének törlését
	2	Az aktor kiválasztja a megfelelő rendelést
	3	Az aktor a kiválasztott rendelést kitörli a rendszerből
	4	A törölt rendelés eltűnik az rendszerből
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	3.1	A rendszer nem tudja törölni a rendelést
	3.2	A rendszer értesíti az aktort a törlés sikertelenségéről

Rendelések lekérdezése		
Követelmény	SZGA2	
Cél	Rendelések lekérdezése az adott paraméterek alapján	
Előfeltétel	Bejelentkezés	
Sikeres lefutás	A rendszer sikeresen lekérdezi a rendeléseket	
Sikertelen lefutás	A rendszer nem tudja lekérdezni a rendeléseket	
Elsődleges aktor	Felhasználó, Admin, Futár, Konyha	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	A rendszer megjelenít egy olyan menüpontot ahol rendeléseket jelenítünk meg	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1 Include: Listázás	A rendszer megjelenít egy olyan menüpontot ahol rendeléseket jelenítünk meg
	2	A rendszer lekérdezi a rendeléseket
	3	A rendszer sikeresen lekérdezi a rendeléseket
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	2.1	A rendszer lekérdezi a beérkezett rendeléseket
	2.2	A rendszer lekérdezi a készítés alatt lévő rendeléseket
	2.3	A rendszer lekérdezi a szállítás alatt lévő rendeléseket
	2.4	A rendszer lekérdezi az elkészült rendeléseket
	3.1	Sikertelen rendelés lekérdezés

Saját rendelések listázása		
Követelmény	SE4	
Cél	Felhasználó megrendeléseinek listázása, azok státuszának megtekintése	
Előfeltétel	Legyen már meglévő rendelése az aktornak	
Sikeres lefutás	A felhasználó megtekinti a saját rendeléseit és azok státuszát	
Sikertelen lefutás	A felhasználó nem tudja megtekinteni a saját rendeléseit és azok státuszát	
Elsődleges aktor	Felhasználó, Vendég	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	A felhasználó listázni akarja a saját rendeléseit	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1	A felhasználó listázni akarja a saját rendeléseit
	2 include: listázás	A felhasználó elindítja a rendeléseinek lekérdezését
	3	A rendszer megjeleníti a rendeléseket
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	2.1	A vendég felhasználó beírja a rendelésének a számát
	2.2	Lekéri felhasználó fiókjához tartozó rendelések
	3.1	A felhasználó által megadott ID hibás, vagy nem létezik
	3.2	A rendszer felületén hibaüzenet jelenik meg
	3.3	A rendszer visszadob a kiválasztó felületre

Státusz módosítása		
Követelmény	SZG5	
Cél	A rendelés státuszának megváltoztatása annak állapotától függően	
Előfeltétel	1	A felhasználó legyen bejelentkezve
	2	Legyen elérhető az adattár
Sikeres lefutás	A rendszer megváltoztatja a rendelés státuszát	
Sikertelen lefutás	A státuszt nem sikerült módosítani	
Elsődleges aktor	Admin, Futár, Konyha	
Másodlagos aktor	-	
Kiváltó esemény	Az elsődleges aktor elindítja	
Fő lépések	Lépés	Tevékenység
	1	Az elsődleges aktor elindítja
	2 include: listázás	A rendszer megjeleníti a rendeléseket
	3	Az elsődleges aktor megváltoztatja az adott rendelés státuszát
	4	A rendszer felülírja a rendelés státuszát
Kiegészítések	Lépés	Elágazó tevékenység
	2.1.	A rendszer nem tudja megjeleníteni a rendeléseket
	2.2.	Visszatér egy hibaüzenettel
	3.1	A rendszer nem tudja megváltoztatni az adott rendelés státuszát
	3.2	A rendszer tájékoztatja a felhasználót a problémáról