

Rendszerfejlesztés

Ételfutár szolgáltatás

Bevezetés

A kidolgozandó informatikai rendszer feladata lehetővé tenni ételek online rendelését és kiszállítását adott éttermekből. A rendszer lehetővé teszi, hogy a vásárló egy felületen kilistázhassa az éttermek étlapjait, majd kiválassza a számára megfelelő ételeket és azokat megadott időpontra vagy a rendelés időpontjától mihamarabb kézhez kaphassa. A rendszer és a hozzátartozó felület törekszik a minél egyszerűbb, kényelmes és felhasználó barát rendelés lebonyolítására.

Csapattagok

- Somogyi Erik (VL5MWF)
- Szabó Gergely (JVJ6L4)
- Szabó Gergely András (AX2M1L)

Használati esetek

Regisztráció: A felhasználó be tud regisztrálni a rendszerbe.

Bejelentkezés: A felhasználó bejelentkezik a programba, egyedi azonosító segítségével.

Kijelentkezés: A felhasználó ki tud jelentkezni a programból.

Étterm kiválasztása: A vásárló ki tudja választani az éttermek közül a neki megfelelő étlapot.

Rendelés: A felhasználó meg tudja rendelni a kívánt ételt.

Listázás: Általánosított folyamat, amely kitudja listázni a rendeléseket.

Saját rendelés státuszának lekérdezése: A felhasználó le tudja kérdezni rendelésének státuszát (megrendelve, jóváhagyva, készítés alatt, kiszállítás alatt, kiszállítva (pl ha más veszi át nekünk)).

Státusz módosítása: A rendelés státuszának módosítása (rendelt, elkészült, kiszállítás alatt, átvett).

Étlap szerkesztése: Az egyes étlapok szerkesztése.

Rendelés módosítása: A rendelés adatainak módosítása.

Rendelés törlése: Adott rendelés törlése.

Rendelés lekérdezése: A felhasználó látja az adott rendelés státuszát és a hozzá tartozó adatokat (konyha, hogy mit kell készíteni, futár, hogy mit és hova, admin mindent) (módosítása (rendelt, elkészült, kiszállítás alatt, átvett)).

Ételkiszállító rendszer



Iterációs terv:

0. Iteráció:

- POC: működő cliens-szerver architektúra 2 nap
- Funkciók meghatározása 2 nap
- GUI technológia körbejárása 4 nap

1. Iteráció

- Grafikai screenek tervezése 2 nap
- Adatbázis architektúra tervezése 2 nap
- UML diagram 1 nap

2. Iteráció

- kliens szerver architektúra implementálása 2 nap
- bejelentkezés funkció megvalósítása 1 nap
- regisztráció funkció megvalósítása 1 nap
- kijelentkezés funkció megvalósítása 1 nap

3. Iteráció

- Listázás implementálása 3 nap
- Adatbázis próba adatokkal feltöltése 1 nap
- Étterem kiválasztás megjelenítése 1 nap

4. Iteráció

- Rendelés funkció implementálása 2 hét

5. Iteráció

- Státusz módosítás 1 nap
- Beérkezett rendelések listázása 1 nap
- Készítés alatt lévő rendelések listázása 1 nap
- Szállítás alatt lévő rendelések listázása 1 nap
- Az elkészült rendelések listázása 1 nap

6. Iteráció

- Saját rendelések listázása 1 nap
- Étlapszerkesztés 2 nap
- Rendelés módosítása 3 nap
- Rendelés törlése 1 nap

| Bejelentkezés | | |
|--------------------|--|---|
| Követelmény | SZG1 | |
| Cél | A felhasználó azonosítása | |
| Előfeltétel | 1. | Az elsődleges aktor rendelkezik belépési adatokkal |
| | 2. | Az elsődleges aktor nincs belépve a rendszerbe |
| Sikeres lefutás | A felhasználó sikeresen belépett a programba | |
| Sikertelen lefutás | A felhasználó nem tud belépni a programba | |
| Elsődleges aktor | Admin, Futár, Konyha, Felhasználó | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | Elsődleges aktor elindítja a bejelentkezést | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1. | Az elsődleges aktor elindítja |
| | 2. | A rendszer megjeleníti a bejelentkező felületet (felhasználónév, jelszó) |
| | 3. | Az elsődleges aktor megadja az adatokat |
| | 4. | Az elsődleges aktor a belépés gombra nyomva elindítja a bejelentkezést |
| | 5. | A rendszer validálja a belépési adatokat |
| | 6. | A rendszer belépteti a felhasználót |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 5.1. | Az elsődleges aktor helytelen adatokat ad meg (nem létező felhasználónév vagy jelszó, rossz felhasználónév vagy jelszó) |
| | 5.2. | A rendszer értesít a hibáról |
| | 5.3. | A rendszer újra kéri a helytelen adatot |

| Étlap szerkesztése | | |
|--------------------|---|---|
| Követelmény | SE1 | |
| Cél | Az étlap szerkesztése, a rajta lévő adatok módosítása | |
| Előfeltétel | Meglévő étlap | |
| Sikeres lefutás | Az étlapon lévő adatok megváltoznak | |
| Sikertelen lefutás | Az étlapon lévő adatok nem változnak meg | |
| Elsődleges aktor | Admin | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | Admin meg akarja változtatni az étlapon szereplő adatokat | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 | Admin meg akarja változtatni az étlapon szereplő adatokat |
| | 2 | A rendszer felületén az aktor kiválasztja a megváltoztatni kívánt étlapot |
| | 3 | Az aktor a megfelelő étlapon kiválasztja a megváltoztatni kívánt tételt |
| | 4 | Az aktor megváltoztatja a megfelelő adatokat |
| | 5 | Az aktor elmenti a megváltoztatott adatokat |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 5.1 | A rendszer nem tudja elmenteni az adatokat |
| | 5.2 | A rendszer felajánlja az adatok újbóli megváltoztatását |

| Étterem kiválasztása | | |
|----------------------|--|---|
| Követelmény | SZGA1 | |
| Cél | A rendszer megjeleníti a kiválasztott étterem étlapját | |
| Előfeltétel | Legyen elérhető az adattároló | |
| Sikeres lefutás | Az étterem sikeres kiválasztása | |
| Sikertelen lefutás | Nem lehetséges kiválasztani az éttermet | |
| Elsődleges aktor | Felhasználó | |
| Másodlagos aktor | Vendég | |
| Kiváltó esemény | Az éttermek menüpont kiválasztása | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 | Az éttermek menüpont kiválasztása |
| | 2 | Megjelenik az éttermek menüpont |
| | 3 | A rendszer kilistázza az elérhető éttermeket |
| | 4 | Az aktor kiválasztja a megfelelő éttermet |
| | 5 | Megjelenik a kiválasztott étterem étlapja |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 2.1 | A rendszer nem tudja megjeleníteni az éttermek menüpontot |
| | 2.2 | A rendszer erről tájékoztatja az aktort |
| | 3.1 | A rendszer nem tudja kilistázni az éttermeket |
| | 3.2 | A rendszer erről tájékoztatja az aktort |

| | | |
|--------------------|---|--|
| Kijelentkezés | | |
| Követelmény | SZG2 | |
| Cél | A rendszer léptesse ki a felhasználót a rendszerből | |
| Előfeltétel | A felhasználó legyen bejelentkezve | |
| Sikeres lefutás | A felhasználót kijelentkeztette a rendszer | |
| Sikertelen lefutás | Nem sikerült kijelentkeztetés | |
| Elsődleges aktor | Admin, Felhasználó, Konyha, Futár | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | Elsődleges aktor elindítja a kijelentkezést | |
| Fő lépések | Lépés | |

| | | |
|--------------------|---|--|
| Listázás | | |
| Követelmény | SZG3 | |
| Cél | Adatok listázása | |
| Előfeltétel | Legyen elérhető az adattár | |
| Sikeres lefutás | Kiválasztott adatok megfelelően listázásra kerülnek | |
| Sikertelen lefutás | Az adatok nem jelennek meg a felhasználó előtt | |
| Elsődleges aktor | Mindenki | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | Elsődleges aktor elindítja | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 | Az elsődleges aktor elindítja |
| | 2 | A rendszer megjeleníti a listát a kívánt adatokból |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 2.1 | A rendszer nem tudja megjeleníteni a listát |

| Regisztráció | | |
|--------------------|--|---|
| Követelmény | SZG6 | |
| Cél | A felhasználó regisztrálása a rendszerbe | |
| Előfeltétel | Legyen elérhető az adattár | |
| Sikeres lefutás | A rendszer sikeresen regisztrálta a felhasználót | |
| Sikertelen lefutás | A felhasználó regisztrálása nem sikerült | |
| Elsődleges aktor | Vendég | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | Elsődleges aktor elindítja | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 | Az elsődleges aktor elindítja |
| | 2 | Megjelenik a regisztrációs felület |
| | 3 | A felhasználó megadja a kért adatokat (pl.: név, email cím, telefonszám stb.) |
| | 4 | A rendszer validálja a beírt adatokat |
| | 5 | A felhasználó a regisztráció elfogadásával regisztrálja magát a rendszerbe |
| | 6 | A felhasználó értesítést kap arról, hogy sikeresen regisztrált |
| | 7 | A rendszer belépteti a felhasználót |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 4.1. | A felhasználó helytelen adatokat írt be |
| | 4.2. | A rendszer hibaüzenetekkel segít a mezők kitöltéséhez |
| | 6.1. | Sikertelen regisztráció |
| | 6.2. | A felhasználó értesítést kap a sikertelen regisztrációról |
| | 6.3. | A rendszer újra kéri az adatokat a felhasználótól |

| | | |
|--------------------|---|---|
| Rendelés | | |
| Követelmény | SZG4 | |
| Cél | A vásárló ki tudja választani és meg tudja rendelni a kívánt ételeket | |
| Előfeltétel | Étterem kiválasztása | |
| Sikeres lefutás | A rendelés bejegyzésre került | |
| Sikertelen lefutás | Sikertelen rendelés | |
| Elsődleges aktor | Felhasználó, Vendég | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | Az elsődleges aktor elindítja a rendelési folyamatot | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 | Az elsődleges aktor elindítja a rendelési folyamatot |
| | 2 include: listázás | A felsorolt ételek közül kiválasztja a neki megfelelőt és azt kiválasztva hozzáadja a kosár tartalmához, amiben több étel is szerepelhet |
| | 3 | A felhasználó kiválasztja, hogy időpontra szeretné-e az ételt vagy a rendelés leadásától a lehető leggyorsabban legyen elkészítve a rendelése |
| | 4 | A rendelés adatainak jóváhagyása |
| | 5 | A felhasználó az összesítő felület után a rendelés gombra kattintva megrendeli az ételt. |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 3.1. | Nem regisztrált felhasználó esetén név, cím, telefonszám, fizetési mód megadása |
| | 6.1. include: regisztráció | A rendszer felajánlja a vendég számára a regisztráció lehetőségét |

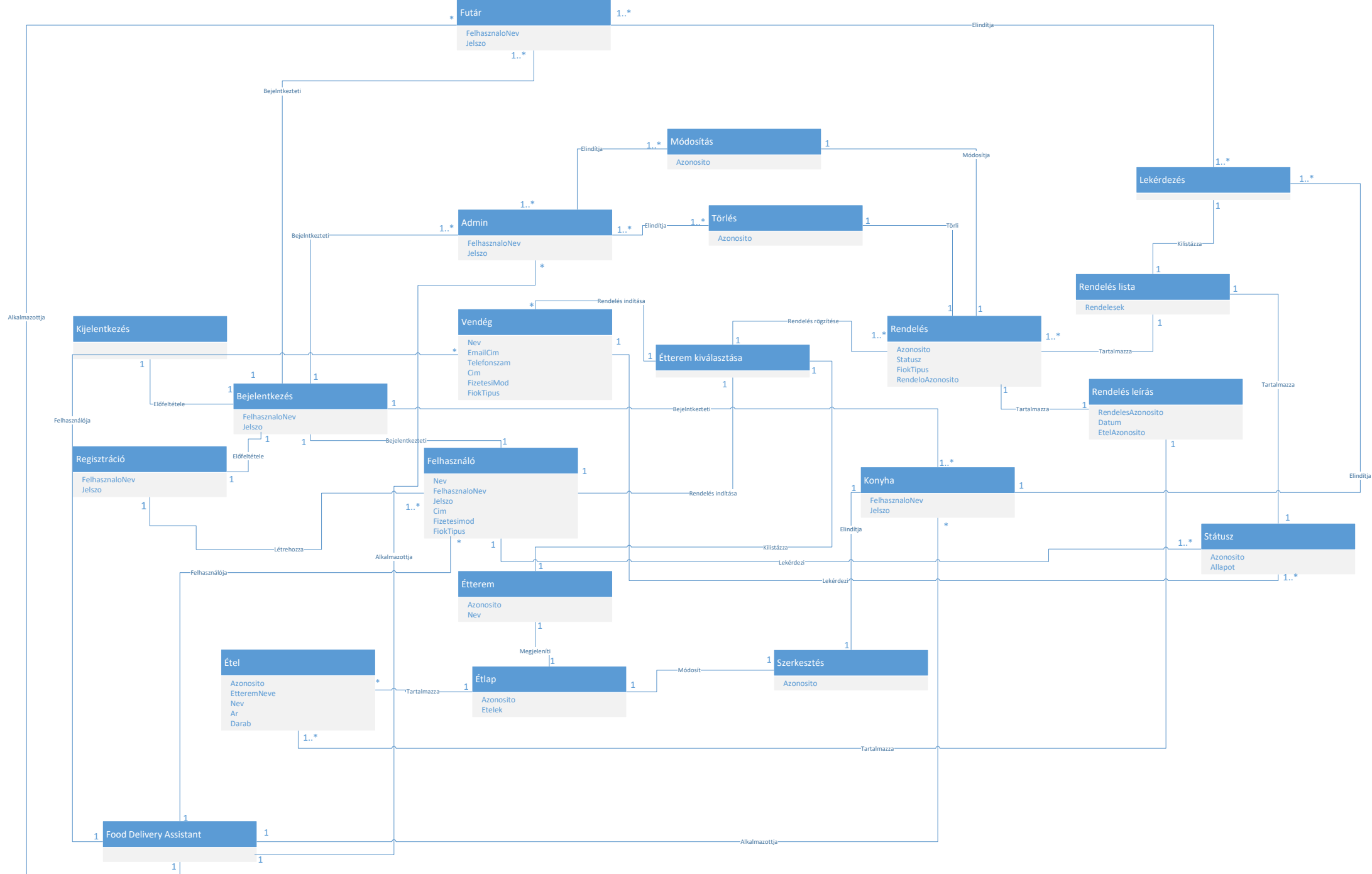
| Rendelés módosítása | | |
|---------------------|--|---|
| Követelmény | SE2 | |
| Cél | Már megrendelt tétel módosítása | |
| Előfeltétel | Folyamatban lévő rendelés | |
| Sikeres lefutás | A folyamatban lévő rendelés paraméterei módosulnak | |
| Sikertelen lefutás | A folyamatban lévő rendelés paraméterei nem módosulnak | |
| Elsődleges aktor | Admin | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | Rendeléssel kapcsolatos információ változás történik | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 | Rendeléssel kapcsolatos információ változás történik |
| | 2 | Az aktor kiválasztja a megfelelő, megváltoztatni kívánt rendelést |
| | 3 | Az aktor kiválasztja az adott rendelés megfelelő adatát |
| | 4 | Az aktor módosítja a kívánt adatot |
| | 5 | Az adatmódosítás sikeresen lefut |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 4.1 | Az kíván adatot nem lehet módosítani |
| | 4.2 | A kezelőfelületen hibaüzenet jelenik meg |
| | 4.3 | A rendszer visszadob a módosítási felületre |

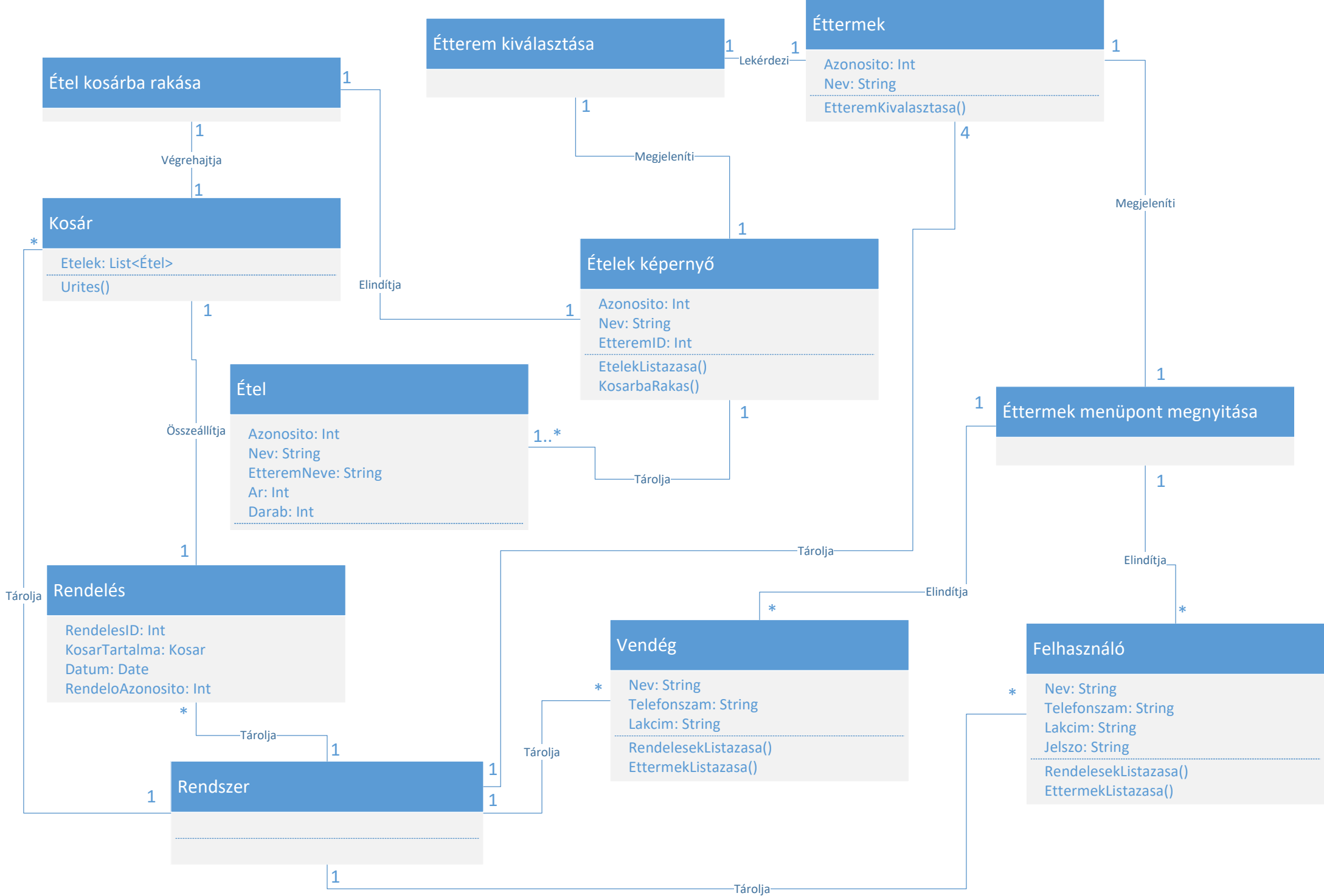
| Rendelés törlése | | |
|--------------------|---|--|
| Követelmény | SE3 | |
| Cél | Már meglévő rendelés törlése | |
| Előfeltétel | Folyamatban lévő rendelés | |
| Sikeres lefutás | A folyamatban lévő rendelés eltávolításra, törlésre kerül | |
| Sikertelen lefutás | A folyamatban lévő rendelés nem kerül eltávolításra, törlésre | |
| Elsődleges aktor | Admin | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | Felhasználó kéri a rendelésének törlését | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 | Felhasználó kéri a rendelésének törlését |
| | 2 | Az aktor kiválasztja a megfelelő rendelést |
| | 3 | Az aktor a kiválasztott rendelést kitörli a rendszerből |
| | 4 | A törölt rendelés eltűnik az rendszerből |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 3.1 | A rendszer nem tudja törölni a rendelést |
| | 3.2 | A rendszer értesíti az aktort a törlés sikertelenségéről |

| Rendelések lekérdezése | | |
|------------------------|---|---|
| Követelmény | SZGA2 | |
| Cél | Rendelések lekérdezése az adott paraméterek alapján | |
| Előfeltétel | Bejelentkezés | |
| Sikeres lefutás | A rendszer sikeresen lekérdezi a rendeléseket | |
| Sikertelen lefutás | A rendszer nem tudja lekérdezni a rendeléseket | |
| Elsődleges aktor | Felhasználó, Admin, Futár, Konyha | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | A rendszer megjelenít egy olyan menüpontot ahol rendeléseket jelenítünk meg | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 Include: Listázás | A rendszer megjelenít egy olyan menüpontot ahol rendeléseket jelenítünk meg |
| | 2 | A rendszer lekérdezi a rendeléseket |
| | 3 | A rendszer sikeresen lekérdezi a rendeléseket |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 2.1 | A rendszer lekérdezi a beérkezett rendeléseket |
| | 2.2 | A rendszer lekérdezi a készítés alatt lévő rendeléseket |
| | 2.3 | A rendszer lekérdezi a szállítás alatt lévő rendeléseket |
| | 2.4 | A rendszer lekérdezi az elkészült rendeléseket |
| | 3.1 | Sikertelen rendelés lekérdezés |

| Saját rendelések listázása | | |
|----------------------------|--|---|
| Követelmény | SE4 | |
| Cél | Felhasználó megrendeléseinek listázása, azok státuszának megtekintése | |
| Előfeltétel | Legyen már meglévő rendelése az aktornak | |
| Sikeres lefutás | A felhasználó megtekinti a saját rendeléseit és azok státuszát | |
| Sikertelen lefutás | A felhasználó nem tudja megtekinteni a saját rendeléseit és azok státuszát | |
| Elsődleges aktor | Felhasználó, Vendég | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | A felhasználó listázni akarja a saját rendeléseit | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 | A felhasználó listázni akarja a saját rendeléseit |
| | 2 include: listázás | A felhasználó elindítja a rendeléseinek lekérdezését |
| | 3 | A rendszer megjeleníti a rendeléseket |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 2.1 | A vendég felhasználó beírja a rendelésének a számát |
| | 2.2 | Lekéri felhasználó fiókjához tartozó rendelések |
| | 3.1 | A felhasználó által megadott ID hibás, vagy nem létezik |
| | 3.2 | A rendszer felületén hibaüzenet jelenik meg |
| | 3.3 | A rendszer visszadob a kiválasztó felületre |

| Státusz módosítása | | |
|--------------------|--|---|
| Követelmény | SZG5 | |
| Cél | A rendelés státuszának megváltoztatása annak állapotától függően | |
| Előfeltétel | 1 | A felhasználó legyen bejelentkezve |
| | 2 | Legyen elérhető az adattár |
| Sikeres lefutás | A rendszer megváltoztatja a rendelés státuszát | |
| Sikertelen lefutás | A státuszt nem sikerült módosítani | |
| Elsődleges aktor | Admin, Futár, Konyha | |
| Másodlagos aktor | - | |
| Kiváltó esemény | Az elsődleges aktor elindítja | |
| Fő lépések | Lépés | Tevékenység |
| | 1 | Az elsődleges aktor elindítja |
| | 2 include: listázás | A rendszer megjeleníti a rendeléseket |
| | 3 | Az elsődleges aktor megváltoztatja az adott rendelés státuszát |
| | 4 | A rendszer felülírja a rendelés státuszát |
| Kiegészítések | Lépés | Elágazó tevékenység |
| | 2.1. | A rendszer nem tudja megjeleníteni a rendeléseket |
| | 2.2. | Visszatér egy hibaüzenettel |
| | 3.1 | A rendszer nem tudja megváltoztatni az adott rendelés státuszát |
| | 3.2 | A rendszer tájékoztatja a felhasználót a problémáról |





Rendszer leírása

Az ételkiszállító rendszernek több felhasználói csoportja van, amelyekhez különböző nézeteket hoztunk létre. Ezek az admin, vásárló, konyha és futár. A felhasználónak lehetősége van felhasználói jogkör nélkül is ételeket rendelni, ahol az adatai megadása után véglegesítheti rendelését. Az oldalra látogatót a főoldalon egy rendelés kezdése gomb fogadja, ahol elindíthatja a rendelését és itt van lehetősége a bejelentkezésre is, ha nem rendelkezik felhasználói azonosítóval, akkor a regisztrációra kattintva a megfelelő adatok kitöltésével tudja beléptetni magát a rendszerbe. A főoldaltól tud navigálni az éttermekhez, ahol azok étlapjai közül tud választani, majd a kiválasztott étterem étlapján szereplő ételek közül tud válogatni és azokat kosárba helyezni, onnan szükségszerűen törölni, melyeket a rendeléshez szükséges adatok kitöltése után tud megrendelni. A kitöltés segítésére gyorsgombok szolgálnak melyek az adott felhasználó korábbi rendelési adatait ajánlják, amik csökkentik az adatok felvételére szánt időt, azonban lehetőség van új adatok hozzáadására is. Itt a személyes adatok, szállítási cím és fizetési mód érvényesítésével tudja megrendelni a kiválasztott ételeket, majd lehetősége van rendelésének nyomon követésére, melynek státuszát az egyes felhasználói csoportok jogköreiknek megfelelően tudnak módosítani. Az adminnak plusz funkciója, hogy lehetősége van a felhasználók törlésére és jogköreinek módosítására, éttermek és hozzájuk tartozó ételek felvitelére és azok törlésére.