JEGYZŐKÖNYV Java Programozás Féléves feladat

Készítette: Virág Szabolcs Neptun kód: DO425G

Gyakorlatvezető: Tóth Alex Gyakorlat ideje: Hétfő 14-16

Dátum: 2020.04.17.

Melléklet: teljes Java kód

Tárolt adatszerkezet:

A sorsolás során a 25-as feladatot kaptam, mely Színdarabokról szólt. A programban lehetőség van adatok bővítésére ,törlésére és módosítására. A program működéséhez szükséges volt létrehozni egy .txt kiterjesztésű szöveges állományt, amely tartalmazta az alábbi oszlopokat adatokkal megtöltve: azonosító, cím, rendező, bemutatás, jegyár. A szöveges állomány feltöltése után pedig a fájlt átírtam .csv kiterjesztésű fájllá.

Bemeneti tárolók:

A programom kétféle típusú fájlt tud beolvasni. Az egyik típus a .csv kiterjesztésű fájl a másik típus pedig SQL lite. A .csv kiterjesztésű fájlokhoz szükséges metódusok a FileManagar.java-ban találhatóak meg. Az SQL lite adatainak beolvasásához szükséges metódusok a DBMethods.java-ban található meg.

Kimeneti tárolók:

A programom ötféle típusú fájlt tud kiírni.

Az első típusú a .xml kiterjesztésű fájl, amelyhez a szükséges metódusok a XmlWriter.java-ban található meg.

A második típusú a .csv kiterjesztésű fájl, amelyhez a szükséges metódusok FileManager.java-ban található meg.

A harmadik típusú a .json kiterjesztésű fájl, amelyhez a szükséges metódusok a JsonWriter.java-ban található meg ,melynek a megvalósításához használtam egy json-szimple-2.3.0.jar típusú fájlt.

A negyedik típusú a .pdf kiterjesztésű fájl, amelyhez a szükséges metódusok a CreatePdf.java-ban található meg, melynek a megvalósításához használtam egy itext-5.0.2.jar típusú fájlt.

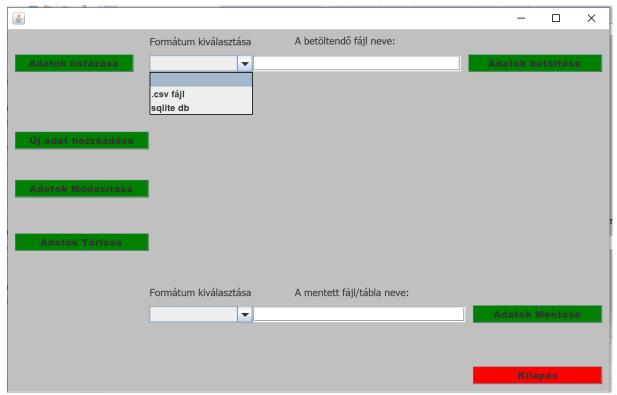
Az ötödik típusú az SQL lite adatbázisba való kiírás, amelyhez a szükséges metódusok a DBMethods.java-ban található meg, melynek a megvalósításához használtam egy sqlite-jdbc-3.30.1.jar fájlt

A program bemutatása:

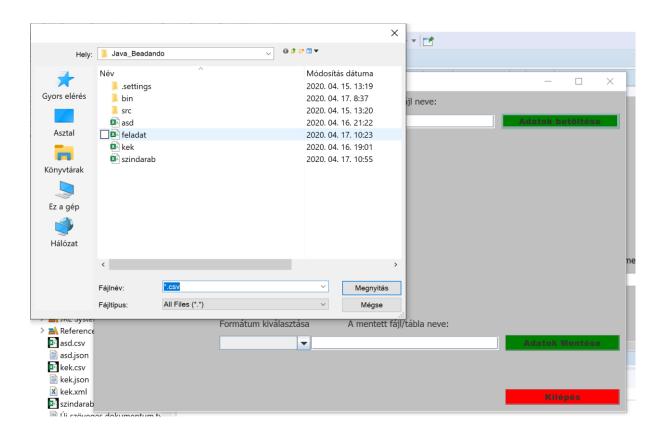
A program elindítása után elsőnek az alábbi ablak jelenik meg a felhasználónak.



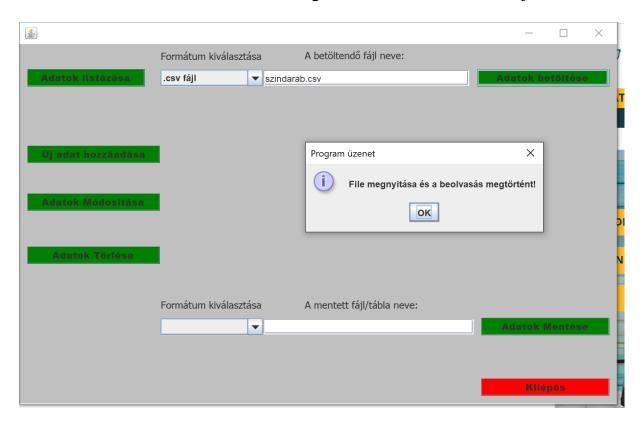
Ezután lehetőség van kiválasztani hogy milyen formátumú fájlból szeretnénk adatot beolvasni

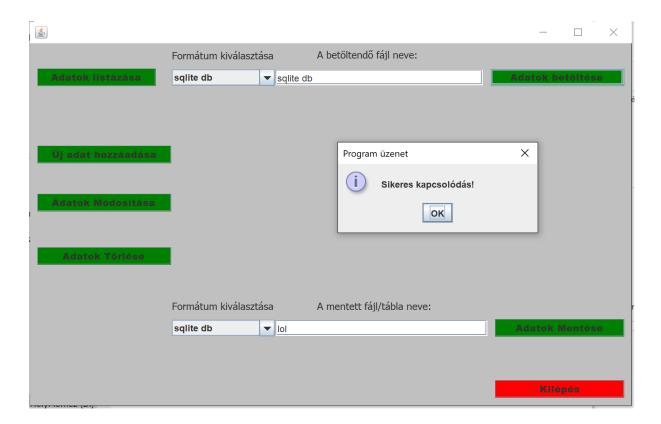


A .csv fájl kiválasztása és az adatok betöltés gomb megnyomása esetén a következő felugró ablak található meg amelyen ki tudjuk választani a beolvasandó fájlt:

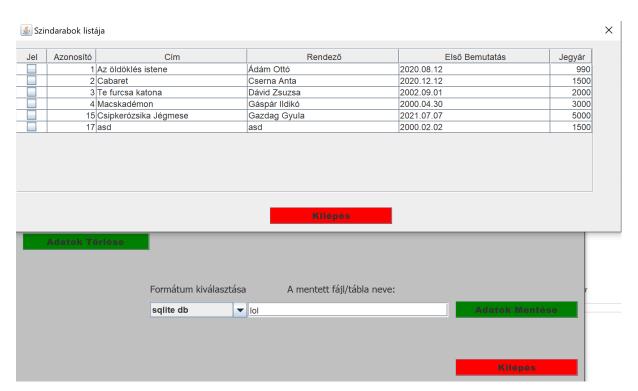


Amennyiben az sqlite db-t választjuk ki abban az esetben az sqlite a programban megadott útvonal szerint keresi a megadott táblát. Jelen esetben ez a drama tábla. Ezután az adatok betöltés gombra kattintva betölti a fájlt.





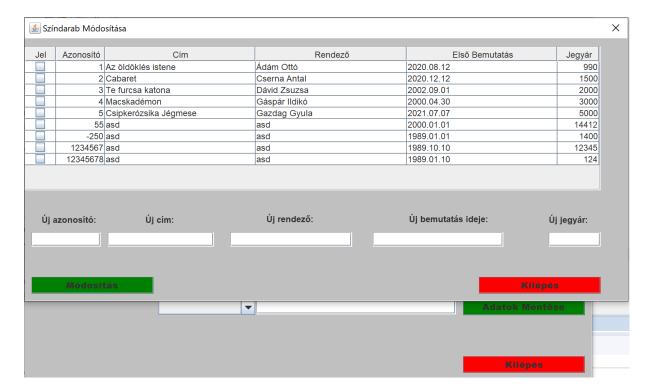
Az adatok listázása gombra kattintva a felhasználónak lehetősége nyílik a színdarabok adatait böngészni.



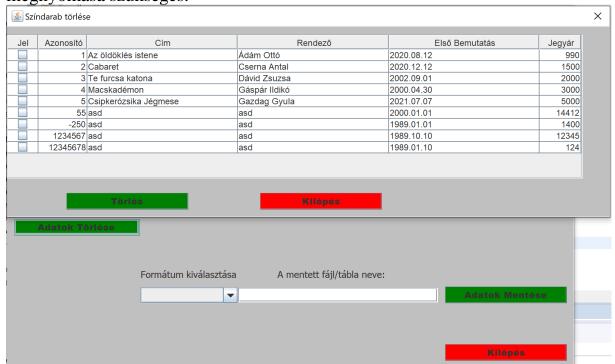
Az Új adat hozzáadása gomb megnyomásával új adatokat tudunk felvinni a rendszerbe.



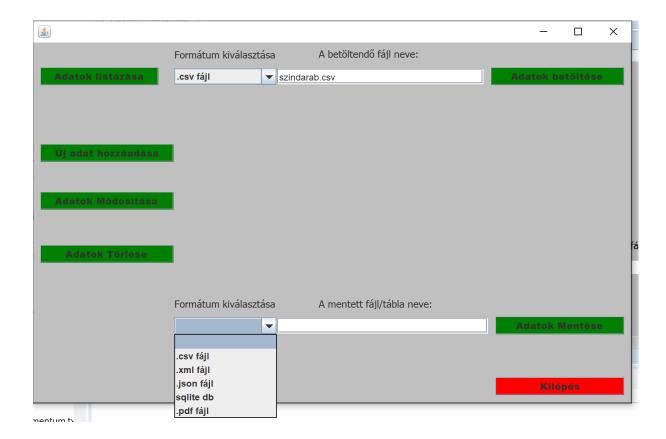
Az Adatok Módosítása gomb megnyomásával módosíthatunk adatokat. A módosítás sikeres működés eseten ki kell jelölnünk a módosítandó sor mellett található jel négyzetet és az új adatokat a kért helyre kell beírni.



A Törlés gombra kattintva az alábbi ablak ugrik fel, adatok törlése az adatok kijelölésével történik a módosításnál leírtak alapján majd a törlés gomb megnyomása szükséges.

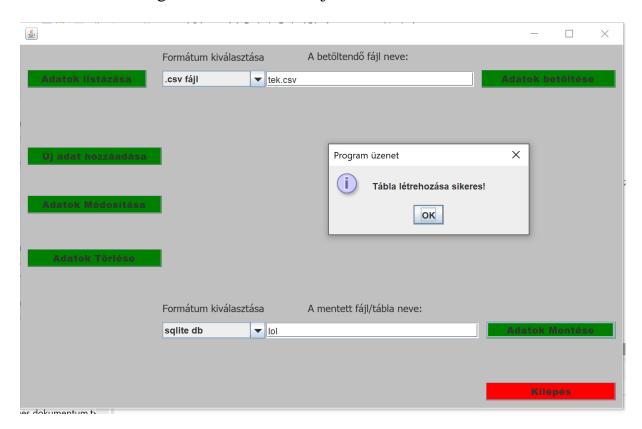


Ha menteni szeretnénk a fájlt akkor az alábbi formátumokból választhatunk:



Miután kiválasztottuk a fájl formátumot tőle jobbra adhatjuk meg a fájl nevét, illetve

ha az sqlite db-t választjuk ki akkor a tábla nevét melybe szeretnénk kiírattatni az adatokat. Ezután az adatok mentése gombra kattintva a fájlt sikeresen mentettük vagy a táblát létrehoztuk az adatbázisba. Az adatok mentése csak akkor lehetséges ha betöltöttük a fájlt és utána listázzuk.



A teljes kód az alábbi linken tekinthető meg:

https://github.com/szabolcs4444/Java/tree/master/Beadando