

Jegyzőkönyv

Web technológiák 1

Féléves feladat

GameVerse

Készítette: **Énekes Szabolcs
Dániel**

Neptunkód: **A86ANU**

Dátum: **2025. november 28.**

Miskolc, 2025

Tartalom

| | |
|--|---|
| 1. A feladat leírása | 2 |
| 2. A projekt szerkezete | 2 |
| 3. A felhasználói felület bemutatása | 3 |
| 4. JavaScript és interaktív funkciók | 4 |
| 4.1 Form validáció | 4 |
| 4.2 Dinamikus táblázat és részletek | 4 |
| 4.3 jQuery animációk | 4 |
| 4.4 Videó vezérlése | 4 |
| 4.5 DOM műveletek | 4 |
| 5. A projekt felépítése | 5 |
| 6. A kód | 6 |

1. A feladat leírása

A beadandó célja egy többoldalas, HTML5 alapú, reszponzív weboldal létrehozása, amely bemutatja a modern webfejlesztési technikákat:

- HTML5 szerkezeti elemek használata
- Legalább öt különálló HTML oldal készítése
- Külső és belső CSS, valamint inline style használata
- Táblázatok, listák, képek, űrlapok beépítése
- JavaScript és jQuery használata a működéshez
- AJAX használatával JSON fájl betöltése és megjelenítése
- HTML5 videólejátszó, JavaScript vezérlésével
- Form validáció és hibaüzenetek megjelenítése
- jQuery animációk, DOM műveletek

A projekt témája a videójáték közösség és adatbázis felépítése

2. A projekt szerkezete

A beadandó követelményeknek megfelelően 5 HTML oldal készült:

1. index.html – Főoldal
2. games.html – Játékadatbázis táblázattal, szűréssel
3. review.html – Véleménybeküldő űrlap validációval
4. about.html – Információk az oldalról, csapat bemutató
5. media.html – Videó oldal JavaScript vezérléssel

Kiegészítő állományok

CSS:

- style.css – a teljes oldal külső stílusa

JavaScript:

- main.js – közös funkciók (évszám, top gomb stb.)
- home.js – a főoldal interaktív elemei
- games.js – AJAX / JSON betöltése, táblázat és részletek kezelése
- review.js – űrlap validáció
- about.js – animációk, interakciók

JSON:

- games.json – játékadatok dinamikus betöltéséhez

Egyéb:

- assets/ - képek, ikonok, videó és háttér

3. A felhasználói felület bemutatása

Az oldal modern, letisztult, dark mode alapú felülettel rendelkezik.

Az elrendezés minden oldalon egységes:

- Felső menü
- Tartalmi rész
- Labléc

Főbb oldal funkciói:

index.html

- Kiemelt játékok rész
- Gyors szavazás panel
- Téma színének megváltoztatása

games.html

- Táblázat játékokkal
- AJAX-al betöltött JSON adat
- Dinamikus szűrés
- Részletes kártyák automatikus generálása

review.html

- Teljes véleménybeküldő űrlap
- Hibaüzenetek és piros keretezés validációkor
- Reset és minta kitöltése gomb
- Oldalsáv képpel és tipplistákkal

about.html

- Csapat tagjainak bemutatása
- Házirend lista
- GYIK szekció
- Vissza a tetejére gomb

media.html

- HTML5 videó
- JavaScript vezérlőgombok
- Oldalsáv információkkal és listákkal

4. JavaScript és interaktív funkciók

A projektben többféle JS megoldás is szerepel:

4.1 Form validáció

A review.html oldalon:

- név, email, vélemény ellenőrzése
- piros keret + hibaüzenet, ha hibás
- checkbox ellenőrzés
- sikeres beküldés esetén zöld visszajelzés

4.2 Dinamikus táblázat és részletek

A games.js:

- fetch segítségével betölti a játéklistát
- kitölti a táblázatot
- részletek kártyákat generál

4.3 jQuery animációk

- slideToggle
- modal animáció
- smooth scroll

4.4 Videó vezérlése

A media.html videója:

- play()
- pause()
- muted állapot váltása
- hangerő csúszka kezelése

Mind JavaScript eseményekkel

4.5 DOM műveletek

- új elemek hozzáadása
- HTML frissítése
- attribútumok módosítása
- osztályok ki-/bekapcsolása

5. A projekt felépítése

WEBTECH/

| | | |
|--|------------------------------------|---------------------------------------|
| | | |
| | └─ assets/ | Képek és videók mappája |
| | └─ *.jpg / *.png | Borítóképek, ikonok, háttérképek |
| | └─ trailer.mp4 | Videó (media.html oldalhoz) |
| | | |
| | └─ css/ | |
| | └─ style.css | Külső stíluslap |
| | | |
| | └─ data/ | |
| | └─ games.json | Játékadatbázis (AJAX-szal betöltve) |
| | | |
| | └─ js/ | JavaScript modulok |
| | └─ about.js | Rólunk oldal funkciói |
| | └─ games.js | Táblázat + AJAX + szűrés |
| | └─ home.js | Főoldal funkciók (kiemelt játékok) |
| | └─ main.js | Globális funkciók (scroll, év, modal) |
| | └─ review.js | Vélemény űrlap validáció |
| | | |
| | └─ about.html | Rólunk oldal |
| | └─ games.html | Játéklista és részletek |
| | └─ index.html | Főoldal |
| | └─ media.html | Videólejátszó oldal |
| | └─ review.html | Véleménybeküldő űrlap |
| | | |
| | └─ A86ANU_webtech_jegyzokonyv.docx | Jegyzőkönyv (Word) |
| | └─ A86ANU_webtech_jegyzokonyv.pdf | Jegyzőkönyv (PDF) |
| | └─ Web technológiák 1.pdf | Feladatkiírás |

6. A kód

```
$('.faq-toggle').on('click', function () {  
  const $btn = $(this);  
  const id = $btn.attr('aria-controls');  
  const $p = $('# ' + id);  
  const expanded = $btn.attr('aria-expanded') === 'true';  
  $btn.attr('aria-expanded', !expanded);  
  if (expanded) $p.slideUp(150, () => $p.attr('hidden', true));  
  else $p.hide().attr('hidden', false).slideDown(150);  
});  
});
```

Ez a kód animáltan nyitja és zárja a GYIK válaszait, miközben kezeli az ARIA attribútumokat is a jobb akadálymentesség érdekében.

```
// --- Minta sor hozzáadása  
addBtn?.addEventListener('click', () => {  
  const tr = document.createElement('tr');  
  tr.setAttribute('data-genre', 'RPG');  
  tr.dataset.title = 'Arcane Trials'.toLowerCase();  
  tr.dataset.genre = 'RPG'.toLowerCase();  
  tr.innerHTML = `  
    <td class="cover"></td>  
  
    <td><a href="#arcane-trials-card">Arcane Trials</a></td>  
  
    <td>RPG</td>  
  
    <td>Sifermi</td>  
  
    <td>2018-09-20</td>  
  
    <td><span class="rating ok">7.5</span></td>  
  `;  
  tr.style.opacity = '0';  
  tr.style.transition = 'opacity .3s ease';
```

```
tbody.appendChild(tr);

requestAnimationFrame(() => tr.style.opacity = '1');

applyFilter();

showNotice('✅ Új minta sor hozzáadva!');

});
```

Ez a kód egy előre kitöltött játék sort ad hozzá a táblázathoz animáltan, majd frissíti a szűrést és jelzést ad a felhasználónak.

```
// Kártyák render
grid.innerHTML = '';
for (const g of selected) {
  const card = document.createElement('article');
  card.className = 'featured-card';
  const rClass = ratingCls(g.rating);
  card.innerHTML = `
    
    <h3>${g.title}</h3>
    <div class="featured-meta">${g.genre} · <span class="rating
    ${rClass}">${g.rating}</span></div>
    <p>${g.summary || ''}</p>
    <div class="featured-actions">
      <button class="btn btn-accent details-btn" data-
      slug="${g.slug}">Részletek</button>
    </div>
  `;
  grid.appendChild(card);
}
```

Ez a kód törli a régi tartalmat, majd dinamikusan létrehozza és megjeleníti a kiemelt játékok kártyáit a főoldalon, teljes adatokkal és „Részletek” gombbal.