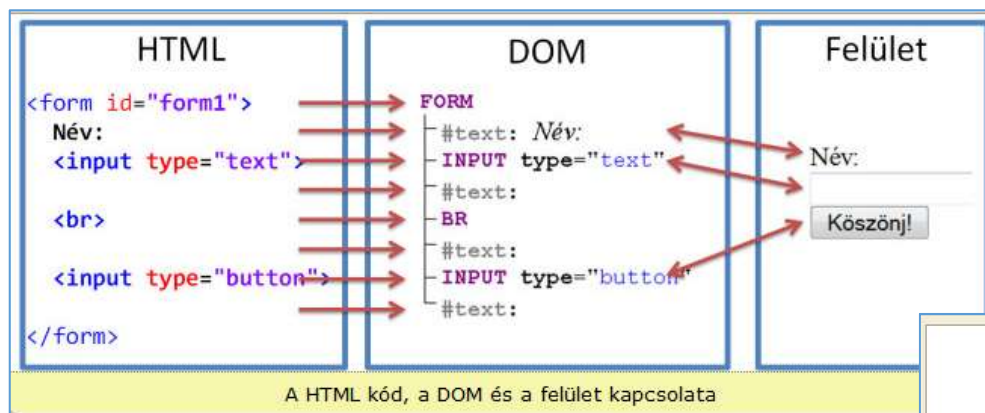


# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

A HTML elemekhez való hozzáférés JavaScriptben egy szabványos interfészen, a *Dokumentum Objektum Modellen* (röviden **DOM**) keresztül történik.

- ▶ A HTML dokumentum egy fastruktúra, ahol HTML elemek egymás mellett vagy egymásba ágyazva jelennek meg. Minden elemnek legfeljebb egy szülője van, aki tartalmazza őt, és minden elemnek lehetnek gyerekei, akiket az ő nyitó- és záróeleme tartalmaz. Az elemmel egy szinten lévő más elemeket pedig testvéreknek nevezzük.
- ▶ A szöveges HTML állomány betöltésekor a böngésző minden egyes HTML elemhez (még a szövegesekhez is) létrehoz egy JavaScript objektumot. Ezeket az objektumokat ugyanolyan fastruktúrába rendezi, mint ahogy az az eredeti HTML elemeknél volt. A folyamat eredményeképpen kialakul egy objektumhierarchia, ez a DOM.
- ▶ A böngésző az oldal megjelenítését a DOM alapján végzi el. A DOM és a kirajzolt oldal között nagyon szoros kapcsolat van. Ha változik a DOM, akkor az az oldalon azonnal érvényesül. Ugyanez visszafelé is igaz: ha valamit változtatunk az oldalon, akkor a változások rögtön megjelennek a DOM-ban is.



# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

## ► Hivatkozás a HTML elemekre

### ► DOM-művelettel:

- a DOM segítségével egy adott HTML-beli elemet úgy lehet elérni, hogy a megfelelő elemet egyedi azonosítóval látjuk el az **id attribútumán** keresztül, és a létrejövő objektumhierarchiában megkeressük az adott azonosítójú elemet.
- A keresést az egész DOM gyökérelemén, a **document** objektumon kell kezdeményeznünk a **getElementById()** paranccsal, aminek paraméterének a keresendő elem azonosítóját kell megadni, a rá való hivatkozást pedig a függvény visszatérési értéke adja meg

```
StartPage x index.html x newjavascript.js x
Source History
22 }
23 //Hivatkozás a tömb elemeire tomb[index], tömb elemeinek kiírása - az undefined elemeket nem írja ki
24 function tomb_kiir(tomb) {
25     document.getElementById("tombok").innerHTML += "A tömb elemei:" + "<br>";
26     for (var elem in tomb) {
27         document.getElementById("tombok").innerHTML += "tomb[" + elem + "] = " + tomb[elem] + "<br>";
28     }
29     document.getElementById("tombok").innerHTML += "<hr>";
}

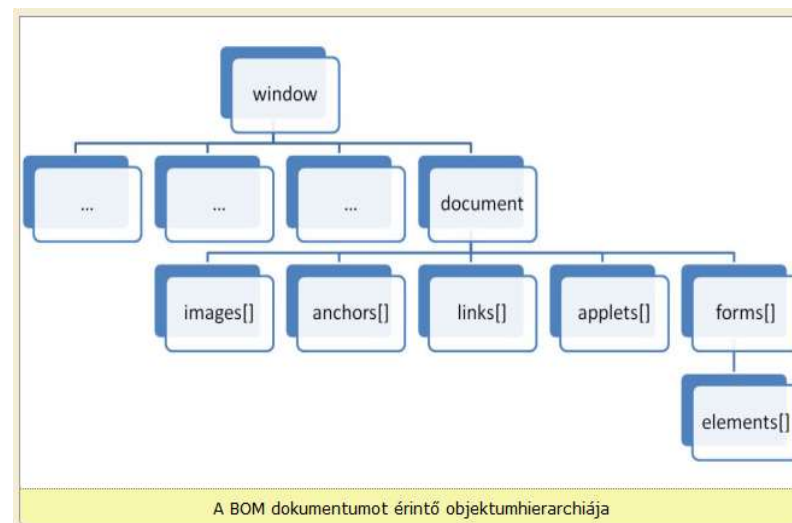
1 <!DOCTYPE html>
2 ...5 lines
7 <html>
8 <head ...7 lines />
15 <body>
16 <input type="submit" value="1 dimenziós tömb" name="mutat1" onclick="tombs()" />
17 <div id="tombok"></div>
18 <input type="submit" value="több dimenziós tömb" name="mutat2" onclick="tombs2D()" />
19 <div id="tombok2D"></div>
20 </body>
21 </html>
```

# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

## ► Hivatkozás a HTML elemekre

### B. BOM-művelettel:

- A DOM megszületéséig és szabványossá válásáig a másik alternatíva az elemek elérésére a *Böngésző Objektum Modell (BOM)* volt.
- A BOM nem szabványos, de szinte minden böngésző által egyformán támogatott objektumhierarchia, amelyen keresztül a böngésző egyes elemeihez lehet programozottan hozzáférni. A BOM a dokumentum elemeihez is korlátozott hozzáférést ad olyan értelemben, hogy nem minden elem érhető el, csak azok, amelyek az interfészen megjelennek.
- A hierarchia csúcsán a *window* objektum áll. Alatta számos egyéb mellett megjelenik a HTML dokumentumnak megfelelő *document* objektum (ez egyébként maga a DOM).
- A *document-en* keresztül számos gyűjtemény érhető el: képek az *images*, hivatkozások a *links*, űrlapok a *forms* tömbön keresztül. Az űrlapelemek pedig a *forms* megfelelő eleme alatt vannak az *elements* tömbben összegyűjtve.
- Az egyes tömböket vagy számokkal indexelhetjük (ha tudjuk, hányadik az oldalon belül), vagy az elemek *name* attribútumával.



# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

## ► Hivatkozás a HTML elemekre

### ► BOM-művelettel:

The screenshot displays a web browser's developer tools interface. The top panel shows the DOM tree with the following structure:

Name	Type	Value
✓ window.document.forms[0].elements[0]	HTMLInputElement	input#nev
✓ window.document.forms[0].elements[0].value	String	Anna
✓ window.document.forms["formHello"].elements["nev"]	HTMLInputElement	input#nev
✓ window.document.forms["formHello"].elements["nev"].value	String	Anna
✓ document.forms["formHello"].elements["nev"]	HTMLInputElement	input#nev
✓ document.forms["formHello"].elements["nev"].value	String	Anna
✓ document.formHello.nev	HTMLInputElement	input#nev
✓ document.formHello.nev.value	String	Anna

The middle panel shows the HTML source code:

```
<!DOCTYPE html>
...5 lines
<html lang="hu">
  <head ...6 lines />
  <body>
    <form name="formHello">
      Név: <input type="text" name="nev" id="nev">
      <br>
      <input type="button" value="Köszönj!" onclick="koszon2()">
    </form>
  </body>
</html>
```

The bottom panel shows the JavaScript code in the `alap.js` file:

```
1  /*
2   * To change this license header, choose License Headers in Pro
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6
7  function koszon() {
8      var txt = document.getElementById("nev").value;
9      return alert('Hello ' + txt + '!');
10 }
11
12 function koszon2() {
13     //Számokkal indexelve
14     window.document.forms[0].elements[0];
15     window.document.forms[0].elements[0].value;
16
17     //name attribútum szerint
18     window.document.forms['formHello'].elements['nev'];
19     window.document.forms['formHello'].elements['nev'].value;
20
21     //A window leghagyható
22     document.forms['formHello'].elements['nev'];
23     document.forms['formHello'].elements['nev'].value;
24
25     //Működik csak a névre hivatkozva
26     document.formHello.nev;
27     document.formHello.nev.value;
28 }
29
```

The bottom right corner shows a preview of the web form with the text "Név: Anna" and a "Köszönj!" button.

# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

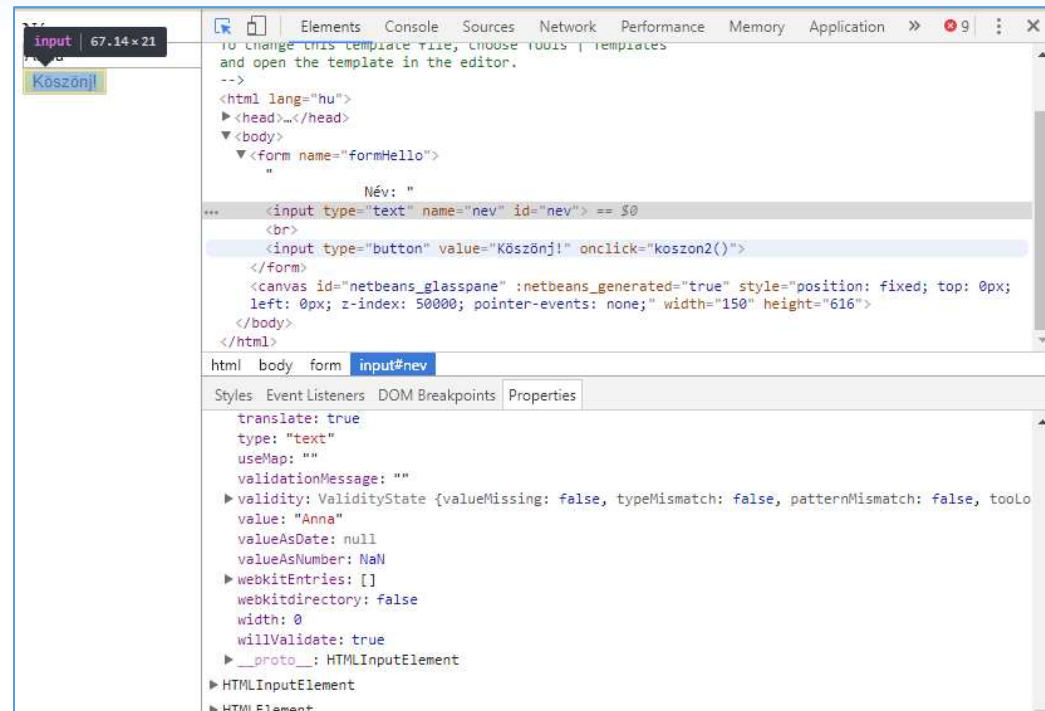
## ► Elemek tulajdonságai

A HTML elemeknek megfelelő DOM objektumok a böngésző által létrehozott JavaScript objektumok. Mint minden JavaScript objektumnak, ezeknek is vannak adataik és metódusai, amelyeket a DOM szabvány határoz meg. Ezekről többféleképpen szerezhetünk tudomást.

- a HTML DOM leírásból - a Mozilla gondozásában is találhatunk referenciát a HTML elemek DOM interfészéről.
- Az egyes adatok elnevezésekor azzal elnevezési konvencióval éltek, hogy a HTML attribútumoknak megfelelő DOM tulajdonságokat vezettek be egy-egy HTML elemnél. Az átírásnál a „camel case” használták, ennek az a lényege, hogy minden adat és metódus kis betűvel kezdődik, de összetett szavaknál a második szótól kezdve nagy betűvel kezdődnek a szavak.

1. A JavaScript konzolon keresztül. (felfedező módszer)

HTML attribútum	DOM tulajdonság
id	id
name	name
type	type
value	value
readonly	readOnly
maxlength	maxLength





# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

## ► Események és eseménykezelők

- Egy weboldalon rengeteg történés, kiváltó ok lehet, amire reagálhatunk.  
Pl.: a felhasználó kattint, mozgatja az egeret, lenyom egy billentyűt vagy a böngésző betölt egy oldalt, vagy egy képet, megváltozik a böngészőablak mérete, ... stb.

A HTML dokumentum elemei, mögött álló JavaScript objektumok érzékelik ezeket a történéseket, és jelzik ezek bekövetkezését. Ezeket a jelzéseket hívjuk **eseményeknek**.

- A bekövetkező eseményekre lehet reagálni JavaScriptből az ún. **eseménykezelő** függvényekkel. Ezek a függvények csak az események bekövetkeztekor futnak le, és programozottan kezelik az események történéseit. Az egyes eseményekhez hozzá kell rendelni az eseménykezelő függvényeket. Az *eseményekre feliratkoznak az eseménykezelő függvényre vagy az eseménykezelőket regisztráljuk az eseményekhez.*

## ► Események típusai

### Egéresemények

*click*: kattintás  
*dblclick*: duplakattintás  
*mousedown*: egér gombjának lenyomása  
*mouseup*: egér gombjának felengedése  
*mouseover*: az egérkurzor belépése egy elem fölé  
*mousemove*: az egérkurzor mozog egy elem fölött  
*mouseout*: az egérkurzor elhagyja az elemet

### Billentyűzetesemények

*keydown*: billentyű lenyomása  
*keypress*: billentyű megnyomása (pl. hosszan nyomva tartásnál többször meghívódik)  
*keyup*: billentyű felengedése

### Érintés események

*touchstart*, *touchend*  
*touchmove*, *touchcancel*

### Oldal események

*load (window, frame, object, image)*: az adott objektum betöltődött  
*unload (window, frame)*: az adott objektum bezárul (lecserélődik)  
*abort (image, object)*: a betöltés megszakadt  
*error (object, image, frame)*: hiba a betöltés során  
*resize (document)*: a dokumentum mérete megváltozik  
*scroll (document)*: a dokumentumban görgetnek

### Űrlap és űrlapelem események

*submit (form)*: az űrlap elküldésre kerül  
*reset (form)*: az űrlap alaphelyzetbe áll  
*select (input, textarea)*: szöveg kijelölése  
*change (input, select, textarea)*: az űrlapmező értékének megváltozása  
*focus (input, select, textarea, label, button)*: az űrlapelem megkapta fókuszt (nem csak űrlapelemeknél használható, hanem szinte az összes elemnél, pl. hivatkozásoknál)  
*blur (input, select, textarea, label, button)*: a fókuszt elhagyása (ld. az előző megjegyzést)

# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

## ► Eseménykezelők regisztrálása

- A web fejlődése során több módszer is kialakult az eseménykezelők regisztrálására. Ezeket nézzük végig, mindegyiknél megemlítve az előnyeit és hátrányait, valamint azt, hogy ajánlott-e a használatuk.
- **Inline módszer:** HTML attribútumként jelenik meg az eseménykezelő, annál az elemnél kell felvenni, amelyen az esemény bekövetkezik.

```
<elem ontípus="JavaScript kód">          <-- -->          <input type="button" onclick="hello()">
```

ez a megoldás minden böngészőben működik, de mivel a HTML kódban jelenik meg, ezért nincs lehetőség eseménykezelők programozott beállítására

**Tradicionális módszer:** programkódból rendelhetünk egy eseménykezelő függvényt egy eseményhez, ekkor eseménykezelő függvényt a kiválasztott elem megfelelő adattagjához kell rendelni

```
elem.ontípus = függvény;
```

Az adattag neve kötelezően végig kisbetű, *on+típus* felépítésű. ***Az értékadás jobb oldalon függvényreferenciának, és nem függvényhívásnak kell szerepelnie !!!***

```
HTML: <input type="button" id="gomb">
JS:    document.getElementById('gomb').onclick = hello;
```

ez a megoldás minden böngészőben működik, de egy elem egy eseményéhez csak egy függvény regisztrálható.

# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

## ▶ Eseménykezelők regisztrálása

## ▶ Szabványos módszer:

A szabvány két függvényt vezetett be minden DOM objektumhoz:

- ▶ az **addEventListener** függvénnyel feliratkozhatunk egy elem adott típusú eseményére,
- ▶ a **removeEventListener** függvény pedig megszünteti a hozzárendelést.

Mindkét függvénynek három paramétere van:

1. az esemény típusa, szöveggént megadva;
2. az eseménykezelő függvény referenciája;

```
//Feliratkozás  
elem.addEventListener('típus', függvény, false);  
  
//Leiratkozás  
elem.removeEventListener('típus', függvény, false);
```

→

```
var gomb = document.getElementById('gomb');  
gomb.addEventListener('click', hello, false);  
  
//vagy egyben, de így nagyon hosszú  
document.getElementById('gomb').addEventListener('click', hello, false);
```

egy elem adott eseményére akárhány függvény feliratkozhat és az esemény bekövetkez-tekor a böngésző mindegyik függvényt egymás után meghívja valamilyen sorrendben.

**Microsoft módszer:** A Microsoft saját eseménykezelő-regisztrálási módszert dolgozott ki, amely a szabványhoz hasonlóan ugyancsak több függvény regisztrálását teszi lehetővé, de nem támogatja az elkanás iránvának meghatározását, így valamennyivel kevesebb annál. Itt is egy-egy függvény *attachEvent* és *detachEvent*. (régebbi Internet Explorerek esetén)

```
//Feliratkozás  
elem.attachEvent('ontípus', fuggveny);  
  
//Leiratkozás  
elem.detachEvent('ontípus', fuggveny);
```



# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

## ► Kiírás a dokumentumba

1. `console.log` : a JavaScript konzolra ír, az átlagos felhasználónak nem is látszik, fejlesztéskor használjuk
2. `alert()` csúnya és felugró ablakkal zavarja meg az oldal használatának menetét
3. `document.writeln()` lezárt dokumentumra nem működik: újat nyit a dokumentum betöltése során szabad csak használni
4. `innerHTML`
  - az elemeken belüli HTML tartalom
  - írható, olvasható

```
var p = document.querySelector('p');  
  
// Olvasás  
console.log(p.innerHTML);  
  
// Írás  
p.innerHTML = 'Tetszőleges <i>HTML</i> szöveg';
```

```
<form id="form1">  
  Név: <input type="text" id="nev">  
  <br>  
  <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()">  
  <br>  
  <span id="kimenet"></span>  
</form>  
  
document.getElementById('kimenet').innerHTML = 'Hello világ!';
```

# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

## ► Finomítások:

### ► A `$()` függvény:

Kliensoldali szkriptekben gyakran fordul elő a `document.getElementById()` vagy a `document.querySelector()` függvény használata.

- a hosszúsága miatt olvashatatlaná teszi a kódot
- Könnyen elgépelhető

Az olvasható kód és a hibamentesség érdekében bevezetünk egy `$()` nevű függvényt, amely ugyanazt adja vissza, mint fenti függvények. Ezt csomagoló függvénynek is nevezzük.

### ► `$$()` függvény

a `document.getElementById()` vagy a `document.querySelector()` függvények csomagoló függvénye

```
function $(id) {  
    return document.getElementById(id);  
}  
  
function $$ (tag) {  
    return document.getElementsByTagName (tag);  
}
```

```
function $(selector) {  
    return document.querySelector(selector);  
}  
  
function $$ (selector) {  
    return document.querySelectorAll(selector);  
}
```

# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

```
<!DOCTYPE html>
...5 lines
<html lang="hu">
  <head ...6 lines />
  <body>
    <form>
      Név: <input type="text" id="nev">
      <br>
      <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()">
      <br>
      <span id="kimenet"></span>
    </form>
    <script>
      function $(selector) {
        return document.querySelector(selector);
      }
      function nevbolUdvozles(nev) {
        return `Hello ${nev}!`;
      }
      function hello() {
        var nev = $('#nev').value;
        var udvozles = nevbolUdvozles(nev);
        $('#kimenet').innerHTML = udvozles;
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
...5 lines
<html lang="hu">
  <head ...6 lines />
  <body>
    <form>
      Név: <input type="text" id="nev">
      <br>
      <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()">
      <br>
      <span id="kimenet"></span>
    </form>
    <script>
      function $(id) {
        return document.getElementById(id);
      }
      function nevbolUdvozles(nev) {
        return `Hello ` + nev + `!`;
      }
      function hello() {
        var nev = $('#nev').value;
        var udvozles = nevbolUdvozles(nev);
        $('#kimenet').innerHTML = udvozles;
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

- ▶ **Szerkezet és viselkedés szétválasztása:**
  - ▶ Ahogy a HTML-t és a CSS-t állományszinten is elválasztottuk egymástól
  - ▶ A JavaScriptet is el kell választanunk a HTML-től.
    - ▶ JavaScript kódot külön állományba tenni
    - ▶ HTML kódban csak hivatkozás maradhat külső állományra

Így az egyes állományok csak egyféle funkciójú kódért lesznek felelősek.

**HTML:** az oldal szemantikai szerkezetéért

**CSS:** az oldal megjelenéséért

**JavaScript:** az oldal viselkedéséért

# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

## ► Szerkezet és viselkedés szétválasztása:

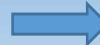
### ► Lépések:

1. Lépés: Függvénydefiníciók külön állományba helyezése
2. Lépés: szétválasztás –
  1. Inline eseménykezelők megszüntetése
    1. Programozott hozzárendelés – szabványos modell használata
  2. Szkript a **<head>**-ben az eseménykezelő regisztrálásakor - az elemek még nem elérhetők
    1. Az oldal betöltése után kell hozzárendelni az eseménykezelőket a **</body>** elé
    2. *window* objektum *load* eseménykezelő függvényben oldjuk meg az inicializálást
  3. Szkript a **</body>** előtt közvetlenül
    1. minden elem elérhető
    2. nincs további teendő
  4. Különböző funkciójú kódrészletek a JavaScript állományon belül
    1. segédfüggvények (pl. \$),
    2. eseménykezelő függvények (pl. hello és init), valamint
    3. feldolgozó függvények (pl. nevbolUdvozes).

# Dokumentum Objektum Modell (DOM)

```
<!doctype html>
<html lang="hu">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Üdvözlés</title>
    <script type="text/javascript">
function nevbolUdvozles(nev) {
  return 'Hello ' + nev + '!';
}
function hello() {
  //Beolvasás
  var nev = document.getElementById('nev').value;
  //Feldolgozás
  var udvozles = nevbolUdvozles(nev);
  //Kiírás
  document.getElementById('kimenet').innerHTML = udvozles;
}
    </script>
  </head>
  <body>
    <form>
      Név: <input type="text" id="nev">
      <br>
      <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()">
      <p id="kimenet"></p>
    </form>
  </body>
</html>
```

1.



```
<!doctype html>
<html lang="hu">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Üdvözlés</title>
    <script type="text/javascript" src="hello.js"></script>
  </head>
  <body>
    <form>
      Név: <input type="text" id="nev">
      <br>
      <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb" onclick="hello()">
      <p id="kimenet"></p>
    </form>
  </body>
</html>
```

```
function $(id) {
  return document.getElementById(id);
}
function nevbolUdvozles(nev) {
  return 'Hello ' + nev + '!';
}
function hello() {
  var nev = $('nev').value;
  var udvozles = nevbolUdvozles(nev);
  $('kimenet').innerHTML = udvozles;
}
```

2.1



```
//Függvénydefiníciók
function $(id) {
  return document.getElementById(id);
}
function nevbolUdvozles(nev) {
  return 'Hello ' + nev + '!';
}
function hello() {
  var nev = $('nev').value;
  var udvozles = nevbolUdvozles(nev);
  $('kimenet').innerHTML = udvozles;
}
function init() {
  //Eseménykezelők regisztrálása
  $('gomb').addEventListener('click', hello, false);
}
window.addEventListener('load', init, false);
```

2.2/3



```
<!doctype html>
<html lang="hu">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Üdvözlés</title>
    <script type="text/javascript" src="hello.js"></script>
  </head>
  <body>
    <form>
      Név: <input type="text" id="nev">
      <br>
      <input type="button" value="Köszönj!" id="gomb">
      <p id="kimenet"></p>
    </form>
  </body>
</html>
```

```
//Függvénydefiníciók
function $(id) {
  return document.getElementById(id);
}
function nevbolUdvozles(nev) {
  return 'Hello ' + nev + '!';
}
function hello() {
  var nev = $('nev').value;
  var udvozles = nevbolUdvozles(nev);
  $('kimenet').innerHTML = udvozles;
}
//Eseménykezelők regisztrálása
$('gomb').addEventListener('click', hello, false);
```

3.



```
//Segédfüggvények
function $(id) { /*...*/ }

//Feldolgozó függvények
function nevbolUdvozles(nev) { /*...*/ }

//Eseménykezelő függvények
function hello() { /*...*/ }
function init() { /*...*/ }
window.addEventListener('load', init, false);
```