

Erőforrások száma:(10,5,7) - az összes osztály

1.lépés			
MAX. IGÉNY			
	R1	R2	R3
P0	7	5	3
P1	3	2	2
P2	9	0	2
P3	2	2	2
P4	4	3	3

2.lépés			
MAX. IGÉNY			
	R1	R2	R3
P0	0	1	0
P1	2	0	0
P2	3	0	2
P3	2	1	1
P4	0	0	2
	7	2	5

3.lépés			
MAX. IGÉNY			
	R1	R2	R3
P0	7	4	3
P1	1	2	2
P2	6	0	0
P3	0	1	1
P4	4	3	1

$$R1 = 10 - 7 = 3$$

$$R2 = 5 - 2 = 3$$

$$R3 = 7 - 5 = 2$$

4.lépés

Szabad erőforrások száma: (3,3,2)

5.lépés
Készlet: (3,3,2)
P1 kielégítő
Készlet: (5,3,2)
P3 kielégítő
Készlet: (7,4,3)
P3 kielégítő
Készlet: (7,5,3)
P3 kielégítő
Készlet: (10,5,5)
P3 kielégítő
Készlet: (10,5,7)

Processzek sorrendje: P1-P3-P0-P2-P4

6.lépés

A P1 lefutott, új készlet (3+2, 3+0, 2+0)

Készlet: (5,3,2)

A P3 lefutott, új készlet (5+2, 3+1, 2+1)

Készlet: (7,4,3)

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4  #include <sys/types.h>
5  #include <sys/ipc.h>
6  #include <sys/msg.h>
7  #define MSGKEY 654311L
8  #define SIZE 2
9
10 struct msgbuf1 {
11     long mtype;
12     int mtext[SIZE+1];
13 } message, *msgPointer;
14
15 int main() {
16     int mymsg;
17     key_t mykey;
18     int myflag;
19     int myreturn, mysize;
20     int i;
21
22     mykey = MSGKEY;
23     myflag = 00666 | IPC_CREAT;
24     mymsg = msgget(mykey, myflag);
25     if (mymsg == -1) {
26         perror("Hiba!");
27         exit(-1);
28     }
29     printf("Sikeres létrehozás: %d, %x\n", mymsg, mymsg);
30     msgPointer = &message;
31     msgPointer->mtype = 0;
32
33     for (i = 1; i < SIZE + 1; i++) {
34         printf("Számot pls: %d\n", i);
35         scanf("%d", &(msgPointer->mtext[i]));
36         printf("%d", msgPointer->mtext[i]);
37     }
38     mysize = sizeof(int) * (SIZE + 1);
39     myreturn = msgsnd(mymsg, (struct msgbuf *)msgPointer, mysize, 0);
40     printf("Visszatérési érték: %d\n", myreturn);
41     printf("Üzenet: %s\n", msgPointer->mtext);
42
43     exit(0);
44 }
45
```



```
nymsg);
```

```
ointer, mysize, myflag);
```

