

Impossible Mission

Project Szemermes

Tesztelési napló:

- D/Jobbra billentyű lenyomasára az Ügynök jobbra mozdul. ✓
- A/Balra billentyű lenyomasára az Ügynök balra mozdul. ✓
- W/Fel billentyű lenyomasára az Ügynök elkezd keresni egy bútorban. ✓
- Space billentyű lenyomasára az Ügynök ugrik. ✓
- Ha az Ügynök utkozik egy ellenféllel ill. leesik a pályáról akkor az adott szoba elejére kerül. ✓
- Ha az Ügynök teljesen átnézett egy bútort akkor egy ponttal közelebb kerül a győzelemhez. ✓
- Ha az Ügynök összegyűjtötte az összes pontot akkor nyer. ✓
- Győzelem után a játék újraindítható ✓