

EXERCÍCIOS – VETORES

01. Faça um programa que possua um vetor denominado A que armazene 6 números inteiros. O programa deve executar os seguintes passos:

- (a) Atribua valores a esse vetor através do prompt.
- (b) Armazene em uma variável a soma dos valores das posições A[0], A[1] e A[5] do vetor e mostre na tela a soma.
- (c) Modifique o vetor na posição 4, atribuindo a esta posição um elemento fornecido através do prompt.
- (d) Mostre em tela o vetor A.

02. Faça um programa que recebe valores para os vetores “nomes”, “idades” e “alturas”, cada qual com n elementos. Exemplo:

nomes	Fulano	Ciclano	Beltrano
idades	39	15	22
alturas	1,79	1,65	1,82

Mostre em tela os valores cadastrados no seguinte formato:

Fulano tem 39 anos e 1,79m de altura.

Ciclano tem 15 anos e 1,65m de altura.

Beltrano tem 22 anos e 1,82m de altura.

03. Faça um programa que recebe valores para os vetores “nomes”, “pesos” e “alturas”, cada qual com n elementos. Exemplo:

nomes	Fulano	Ciclano	Beltrano
pesos	75,4	82,9	66,7
alturas	1,79	1,65	1,82

Mostre em tela o IMC de cada pessoa no seguinte formato:

Fulano tem IMC 23,5

Ciclano tem IMC 30,45

Beltrano tem IMC 20,14

04. Seguindo os passos abaixo, faça um programa que:

- (a) possua um vetor denominado A que armazene n números inteiros.
- (b) mostre o vetor A.
- (c) altere o vetor A da seguinte forma: se um dado elemento é par, troque-o por 1; caso seja ímpar, troque-o por -1.
- (d) mostre o novo vetor A em tela.

05. Seguindo os passos abaixo, faça um programa que:

- (a) possua dois vetores denominados A e B, que armazenam n números inteiros.
- (b) mostre em tela os vetores A e B.
- (c) possua um vetor C de n elementos que armazena, para cada posição i , o maior elemento entre A[i] e B[i].
- (d) mostre em tela o vetor C.

Exemplo:

A	-10	55	0
B	11	27	2
C	11	55	2