

1. Uma pequena loja de artesanato possui apenas um vendedor e comercializa dez tipos de objetos. O vendedor recebe, mensalmente, salário de R\$ 545,00, acrescido de 5% do valor total de suas vendas.

O valor unitário dos objetos deve ser informado e armazenado em um vetor; a quantidade vendida de cada peça deve ficar em outro vetor.

Crie um programa que receba os preços e as quantidades vendidas, armazenando-os em seus respectivos vetores (ambos com tamanho dez). Depois, determine e mostre:

- O valor geral das vendas e o valor da comissão que será paga ao vendedor; e
- O valor do objeto mais vendido e sua posição no vetor.

2. Faça um programa que recebe um vetor de n números inteiros, calcule e mostre a quantidade de números negativos e o produtório dos números positivos desse vetor.

3. Faça um programa que recebe um vetor de n números inteiros. Atualize o vetor de tal forma que a cada número sejam somadas k unidades, onde k é o maior elemento do vetor. Obs.: seu programa deve conter apenas um vetor.