



**Guiyéké Viché**  
Etudiant en Génie Logiciel

✉ viche.guiyeke@gmail.com  
📍 Sfax, Tunisie  
📅 Né le 12/07/1989  
🏠 Camerounais  
📞 54136149  
👤 Célibataire

## A Langues

Français

Courant

Anglais

Intermédiaire

## ★ Compétences Techniques

Java EE • EJB • Spring Boot

Angular • Bootstrap • HTML • CSS

MongoDB • MySQL

## 🏆 Atouts

Leadership

Analyse et Créativité

Interprétation et Conception

Travaille, Sociabilité

## 👥 Centres d'intérêt

Profondément attiré par les compétitions

L'apprentissage de nouveaux langages et nouvelles technologies

L'entrepreneuriat

La gestion des projets et le leadership.

## Diplômes et Formations

Depuis septembre 2016 **Ingénieur Informatique**  
[Institut International de Technologie](#) Sfax, Tunisie  
Spécialité : Génie Logiciel

De septembre 2014 à août 2016 **Brevet de Technicien Supérieur**  
[Collège Communautaire du Nouveau Brunswick](#) Douala, Cameroun  
Spécialité : Technologie de l'Informatique et de la Communication

De septembre 2010 à juillet 2014 **License faculté des sciences**  
[Université de Yaoundé I](#) Yaoundé  
Spécialité : Biologie des Organismes Animaux

De septembre 2008 à juillet 2009 **Baccalauréat de l'Enseignement Secondaire Générale**  
[Collège Moderne de la Bénoué](#) Garoua, Cameroun  
Mention : Assez-Bien  
Spécialité : Mathématique et Science de la Vie de la Terre

## Expériences professionnelles

D'avril 2016 à septembre 2016 **Stagiaire développeur Android**  
[ChickDev](#) Douala, Cameroun  
**THEME** - Implémentation de la couche cliente d'un système de paiement mobile sécurisé par QrCode  
**Tâche 1** - Ecriture du cahier de charge  
**Tâche 2** - Choix des outils et technologies (**Android Studio, Java, Json, Xml** etc.)  
**Tâche 3** - Conception graphique (**Charte graphique, IHM**)  
**Tâche 4** - Implémentation sous **Android Studio**  
**Tâche 5** - Rédaction de la documentation et présentation

De mai 2018 à septembre 2018 **Ingénieur Stagiaire en Génie Logiciel**  
[SIFAST](#) Sfax, Tunisie  
**Thème** - Automatisation sécurisée par la programmation de la climatisation des espaces de travail de l'entreprise **SIFAST**.  
**Tâche 1** - Dresser un état des lieux des solutions existantes.  
**Tâche 2** - Fixer les objectifs et hypothèses de réalisation, et les outputs escomptés du projet.  
**Tâche 3** - Description des produits, services, et technologies sur lesquels se base le projet.  
**Tâche 4** - Formation et maîtrise des outils de travail et des langages de programmation (**Serveur NODE-RED, ARDUINO, JavaScript** etc.).  
**Tâche 5** - Implémentation d'un prototype et simulation  
**Tâche 6** - Rédaction de la documentation (**Word, Wiki, Github**) du projet et présentation (**PowerPoint**)

De mai 2017 à septembre 2017 **Ingénieur Stagiaire en Génie Logiciel**  
[A.I.C.S](#) Sfax, Tunisie  
**THEME** - Automatisation du processus de recrutement au sein de l'A.I.C.S.  
**Tâche 1** - Analyse et conception des processus métiers (**UML**)  
**Tâche 2** - Modélisation de la base de donnée (**MongoDB**)  
**Tâche 3** - Création de la page Web UI (**HTML, CSS, Bootstrap**)  
**Tâche 4** - Implémentation de la page Web Logique (**Javascript**)  
**Tâche 5** - Création de la logique métier (**Java EE, Spring Boot**)  
**Tâche 5** - Mise en place de la logique d'accès aux données (**JPA, Hibernate, Spring Data, JDBC**)  
**Tâche 6** - Mise en place de la logique de l'application (**Edge Microservices [Spring Cloud Config, Spring actuator, Eureka, Zuul, Zipkin]**)

## Compétitions (Hackathons)

Novembre 2017 **3rd Place DevFest Hackathon 2017 of GDG-Sfax**  
[GDG](#) Sfax, Tunisie

Octobre 2017 **Best Solution for Preventive HealthCare at CITYHACK**  
[CityHack](#) Sfax, Tunisie

Novembre 2016 **Trophy of the Community at GDG-DevFest**  
[GDG](#) Sfax, Tunisie