**Univerzális Tudományos Számológép (UTSZ)**

**Calculator – egyedi fejlesztésű tudományos számológép**

*Elképzelések, képességek:*

* Számkezelés (pl.: tizedes jegy)
* Elemi műveletek (összeadás, kivonás, szorzás, osztás)
* Komplex műveletek (gyökvonás, hatványozás)
* Különleges műveletek (prímtényezős felbontás, számrendszerátváltás)
* Konstansok kezelése (pl.: Pi; e)
* Másodfokú egyenlet megoldása
* Geometriai és trigonometrikus műveletek (pl.: radián – fok váltás)
* Szögfüggvények kiszámítására
* Százalékra átírás
* Kamatszámítás, kamatos kamat

Ezeken kívül a Frame megtervezése, kinézet és megjelenés alakítása. Esetleg a témához (számelmélet és trigonometria) kapcsolódó illusztrációs képek, háttérkép megjelenítése a kezdőframe-ben.

Az input és output mező egy felületi egységben lenne megtalálható (kijelző), gombokkal lehetnének használhatóak a funkciók (mint a hagyományos számológépeknél).

A különleges műveleteket (pl.: másodfokú egyenlet, kamatszámítás) felugró beviteli mezőkkel valósítanám meg, instrukciókkal a felhasználó számára.

Esetleg még megvalósíthatóak lehetnének az MR, MC, M+, M- gombok, melyek a memóriába tárolnák a különböző eredményeket, melyekkel akár több következő művelet is kezdeményezhető lenne.