Feladatok

1. Írj egy függvényt, ami paraméterként tetszőleges darabszámú objektumot merge-öl össze, majd visszatér ezzel az objektummal! Az összefűzést úgy hajtsa végre, hogy az új objektum property-jei egyszerű indexek legyenek (0, 1, 2, stb.) amik tartalmazzák a részobjektumokat! Pl.:

```
// A két objektum:
const johnDoe = {
  firstName: 'Jonh',
   lastName: 'Doe'
};
const janeDoe = {
   firstName: 'Jane',
    lastName: 'Doe'
}
// A végeredmény:
    0: {
       firstName: 'Jonh',
       lastName: 'Doe'
    },
    1: {
       firstName: 'Jane',
       lastName: 'Doe'
    }
}
```

- 2. Írj egy olyan függvényt (tagged template) ami a paraméterként kapott texts, values értékeket úgy adja vissza egy strigben, hogy a text értékek dőltek, a value-k félkövérek legyenek, ha beillesztjük a html-be, tehát a megfelelő tagekkel kiegészített stinget adjon vissza!
- 3. Írj egy függvényt, ami első paraméterként egy karaktert kap, a többi paraméter pedig tetszőleges számú tömb, amik stringeket tartalmaznak!

A függvény:

- o összefűzi egy tömbbe az összes elemet,
- o eltávolítja az ismétlődő elemeket,
- eltávolítja az összes olyan stringet, ami tartalmazza az első paraméterként megadott karaktert,
- o eltávolítja a stringek végén lévő white space karaktert
- o visszaadja ezt az új tömböt.
- 4. Alakítsd át úgy az előző feladatot, hogy ne egy függvényed legyen, hanem minden egyes részfeladat legyen külön függvénybe szervezve, tehát:
- függvény: első paraméterként egy karaktert kap, a többi paraméter pedig tetszőleges számú tömb, amik stringeket tartalmaznak! A függvény összefűzi egy tömbbe az összes elemet és visszaadja ezt az új tömböt
- 2. függvény: egy paraméterként kapott tömbből eltávolítja az ismétlődő elemeket és visszaadja az új tömböt
- 3. függvény: egy paraméterként kapott tömb összes elem elejéről és végéről levágja a space karaktereket, visszaad egy új tömböt

Egyik függvénynél se módosítsd a paraméterként kapott tömböt. Mindig újat hozz létre! Tartsd szem előtt, hogy egy függvény, csak egy dolgot csináljon!