

# WPF ZÁRÓPROJEKT

Szalai Tamás



Sopron  
2024

# Szalai étterem management programja

**Készítette:**

Szalai Tamás

# Tartalomjegyzék

1. Bevezetés.....	3
1.1 Feladat összegzés .....	3
1.2 Feladat specifikáció .....	3
2. Felhasználói dokumentáció .....	3
2.1 Rendszerkövetelmények .....	3
2.2 Program elindítása .....	3
2.3 Bejelentkezés.....	4
2.4 Fő menü.....	4
2.5 Adatmegjelenítő ablakok.....	5
3. Fejlesztői dokumentáció.....	5
3.1 Fejlesztői környezet.....	5
3.2 Adatbázis felépítés .....	5
3.3 Adatbázis kezelés.....	5
4. Tesztek.....	6

# 1. Bevezetés

## 1.1 Feladat összegzés

Ez a program egy étterem működését tervezett segíteni, ezt pedig egy alkalmazotti felület megadásával éri el, melyben az alkalmazottak megtekinthetnek különböző adatokat.

## 1.2 Feladat specifikáció

A programnak két különböző felhasználói módja van, melyek közül az első az alkalmazotti. Az alkalmazotti fióknak hozzáférése van három menüponthoz, melyek a(z): Alkalmazottak, Ételek és az Alapanyagok. Ezeken belül a felhasználó az adott menüponthoz szereplő elemeket tekintheti meg az étterem adatbázisából megjelenítve. A másik felhasználói mód a Manager fiók. Ennek a fióknak minden elérhető ami az alkalmazotti fióknak is, azzal a különbséggel, hogy a Manager tud módosításokat végrehajtani az adatbázisban.

# 2. Felhasználói dokumentáció

## 2.1 Rendszerkövetelmények

Minimális Rendszerkövetelmény:

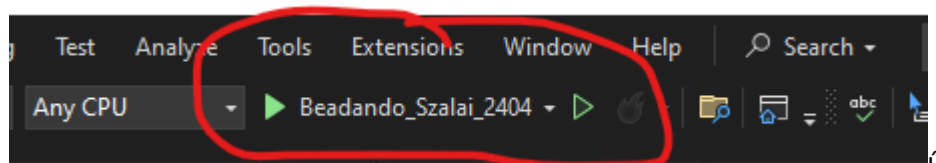
- **CPU:** Intel Core i3 processzor
- **RAM:** 4 GB
- **HDD:** 1 GB
- **VGA:** integrált videokártya 64 MB
- **Operációs rendszer:** Windows 10

Ajánlott Rendszerkövetelmény:

- **CPU:** Intel Core i7 processzor vagy jobb
- **RAM:** 8 GB
- **HDD:** 2 GB
- **VGA:** integrált videokártya 4 GB
- **Operációs rendszer:** Windows 10

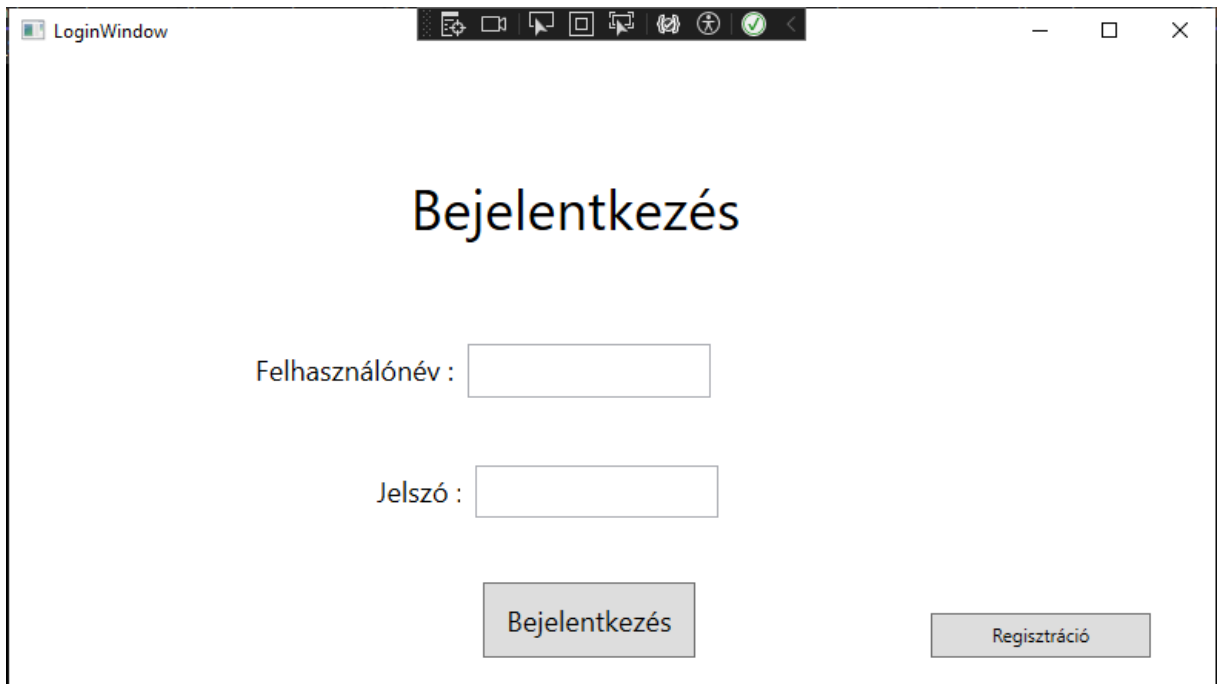
## 2.2 Program elindítása

A program elindítása előtt szükséges a háttérben futtatni a MySQL szolgáltatást, melyben importálva van az adatbázis, mely mellett még szükség van egy telepített Visual Studio alkalmazásra. Ezek után a program futtatásához a Beadando\_Szalai\_2404.sln nevű fájl elindítása szükséges, mely megnyitja a Visual Studiot, ahol a képen látható gombra kattintva indítható a program.



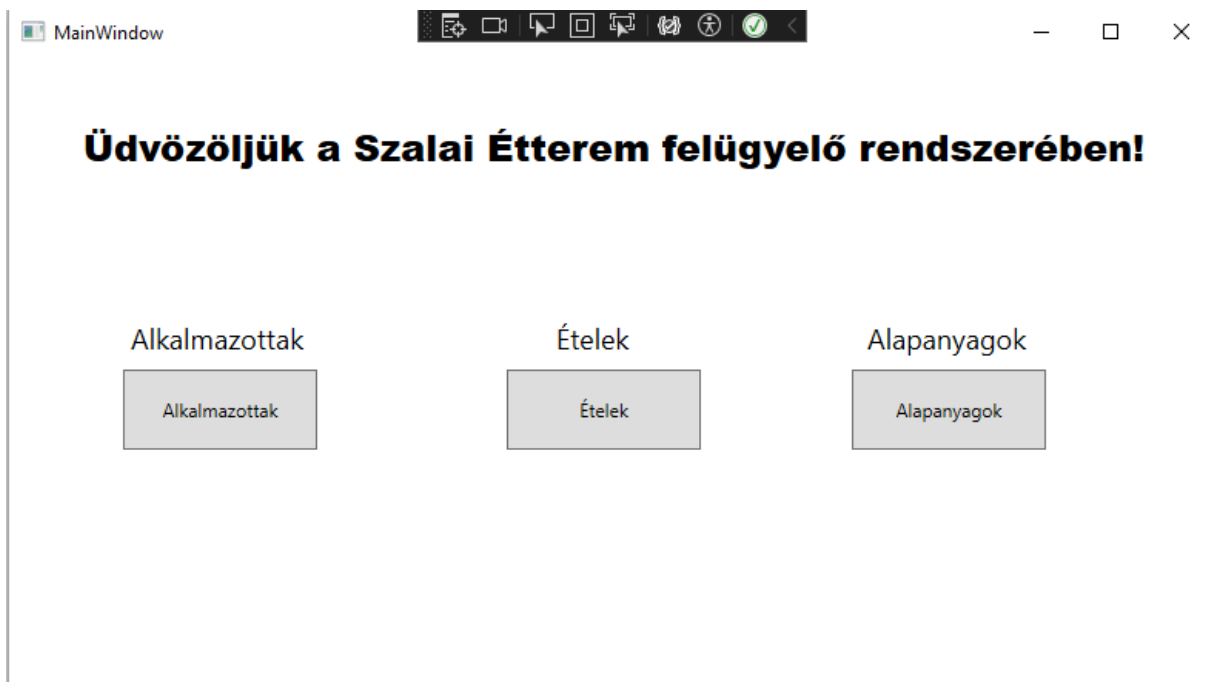
## 2.3 Bejelentkezés

A program elindításakor egy bejelentkező ablak jelenik meg, mely jobb alsó sarkában lévő gombot használva egy regisztrációs ívet kitöltve hozhatunk létre fiókot, majd ezek után a megfelelő adatok megadásával jelentkezhetünk be.



## 2.4 Fő menü

Ezt követően megnyílik egy menü, melyben a három gomb használatával navigálhatunk a különböző táblák megtekintése közt.



## 2.5 Adatmegjelenítő ablakok

A Fő menüben akármelyik gombra kattintva ugyanazt a felépítésű oldalt láthatjuk, a megjelenített és megadandó adatok kivételével. Ezeken az ablakokon az alkalmazottak megtekinthetik a keresett adatokat, a Managerek pedig módosíthatják is ezeket. A Managereknek négy gomb elérhető, melyek a(z): Új, Törlés, Frissítés és a Mentés.

The screenshot shows a window titled "EmployeeWindow" with a standard Windows toolbar. Below the toolbar is a table with the following data:

Id	Name	Salary	Password	Access
7	vv_teszt	1	vvpass	A
8	vv_teszt2	2	vvpass2	M

Below the table, there are two input fields: "Név:" and "Kereset:". To the right of these fields are four buttons: "Új", "Törlés", "Frissítés", and "Mentés".

## 3. Fejlesztői dokumentáció

### 3.1 Fejlesztői környezet

A program Visual Studioban WPF használatával íródott

### 3.2 Adatbázis felépítés

A program mögött egy három táblás adatbázis fut, melynek táblái között összeköttetés nincs, azonban az alkalmazottak adatai felvannak használva a bejelentkezéshez.

### 3.3 Adatbázis kezelés

A programban az adatbázisban történő változások Op enumerátorok segítségével lehetségesek, melyek a következő képen láthatóak.

```
private Op operation = Op.No;

10 references
enum Op
{
    Add, //INSERT
    Upd, //UPDATE
    No //Not set
}
```

## 4. Tesztek

A programhoz tesztekre csak ötletek voltak, viszont annak megvalósítása nem lett sikeres. Az ötlet alapja a beadott adat összehasonlítása lett volna az adatbázis megegyező tagjával, azonban ennek megvalósítására sajnos megoldás nem született, későbbiekben bővíthető része a programnak, ha megfelelő módszert találva lesz rá.