

JEGYZŐKÖNYV

Mobil programozási alapok

Féléves feladat

Bevásárlólista

Készítette: **Szalóczy Krisztián**

Neptunkód: **Y4O4X0**

Dátum: 2024.12.09

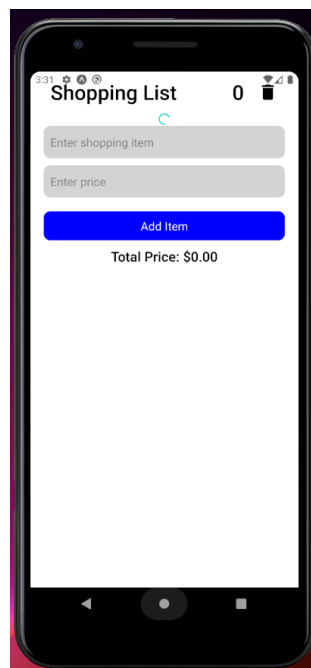
Miskolc, 2024

Tartalomjegyzék

Bevezetés:.....	3
1. Főbb Funkciók.....	3
1. App.js	4
2. ShoppingItem.js.....	7
3. App.js	8

Bevezetés:

Ez a **React Native** alkalmazás egy dinamikus bevásárlólista-kezelő, amely lehetővé teszi a felhasználóknak, hogy tételeket adjanak hozzá, szerkesszenek, kipipáljanak, vagy töröljenek, igényeik szerint. Minden tételhez tartozik egy név, ár, valamint egy jelölőnégyzet, amely jelzi, hogy a tétel be van-e szerezve. Az alkalmazás a **Firestore** segítségével valós időben kezeli az adatokat. A felület segítségével a felhasználók követhetik a kiadásait is, mivel a rendszer összegzi a be nem szerzett tételek árát. Az alkalmazás felépítése egyszerű és felhasználóbarát, ezáltal könnyen kezelhető.



Üres lista 1

1. Főbb Funkciók

1. **Tételek hozzáadása:** A felhasználók megadhatják a tétel nevét és árát, majd hozzáadhatják a bevásárlólistához.
2. **Tételek megjelenítése:** A hozzáadott tételek megjelennek a listában, amely frissül minden változás után.
3. **Tételek szerkesztése:** A listában lévő tételeket szerkeszteni lehet (név és ár módosítása).
4. **Tételek kipipálása:** Minden tétel rendelkezik egy jelölőnégyzettel, amellyel jelezhető, hogy a tétel már be lett szerezve.

5. **Tételek törlése:** Egy tétel törölhető a listáról, illetve az összes tétel törölhető egyszerre.
6. **Összes ár kiszámítása:** A rendszer összegzi a még be nem szerzett tételek árát.

1. App.js

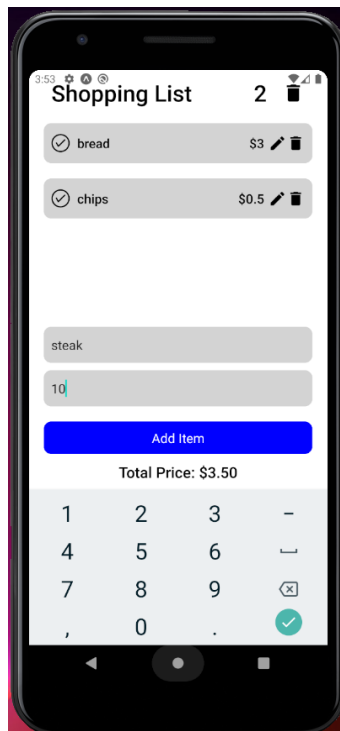
Ez a fájl tartalmazza a fő funkciókat és a felhasználói felület nagy részét.

Főbb állapotok (useState Hook-kal):

- **title:** Az új tétel nevét tárolja.
- **price:** Az új tétel árát tárolja.
- **shoppingList:** A bevásárlólista tételeinek tömbje.

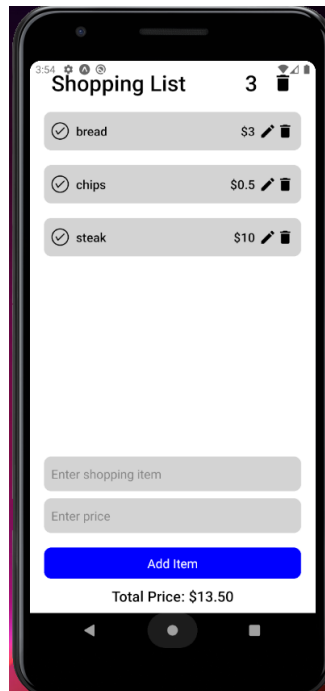
Fő Funkciók:

- **addShoppingItem:**
 - Létrehozza az új tételt a Firebase Firestore adatbázisban, majd hozzáadja azt a **shoppingList**-hez.
 - Sikeres hozzáadás után kiüríti az input mezőket, és frissíti a bevásárlólistát.



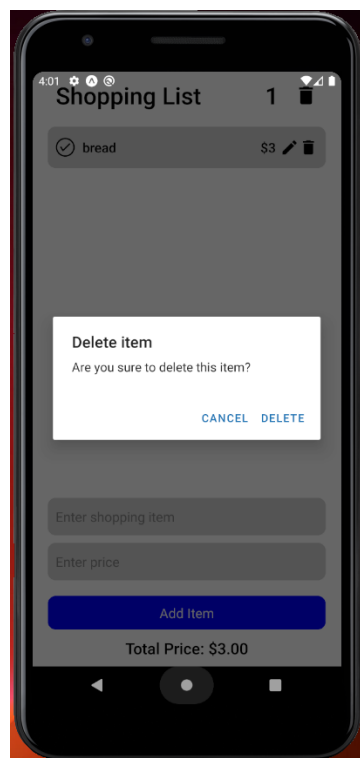
Itemek hozzáadás 2

- **getShoppingList:**
 - Lekérdezi az összes tételt a Firestore-ból, és beállítja a **shoppingList** állapotot az aktuális adatok alapján.



Itemek lekérése 3

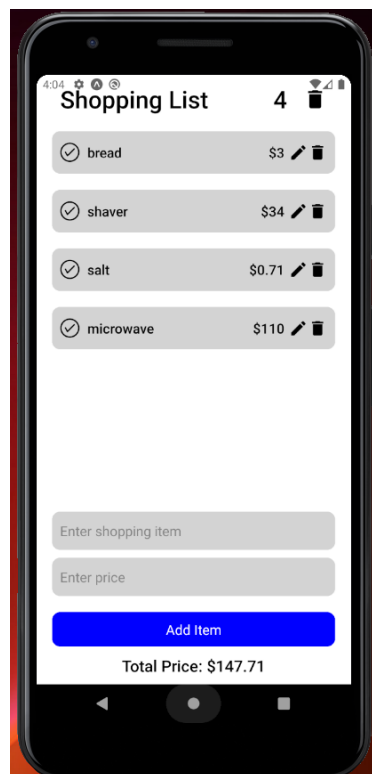
- **deleteShoppingList:**
 - Törli az összes tétele a Firestore adatbázisból, majd frissíti a bevásárlólistát.



Item törlése 4

- **calculateTotalPrice:**

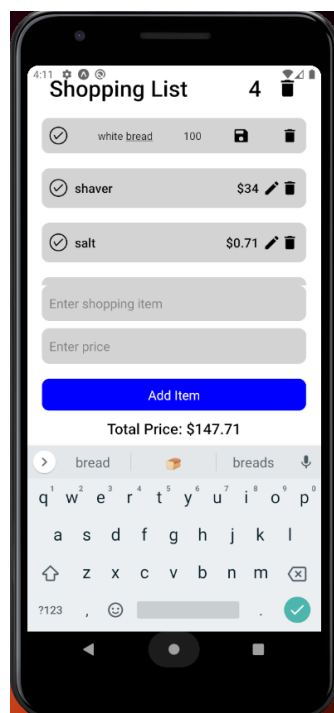
- Összegzi a még nem kipipált tételek árát, és megjeleníti a felületen.



Árak összegzése 5

- **Itemek módosítása:**

- A listában levő elemek nevét és árát tudjuk módosítani



Főbb Felületi Elemek:

- **Header:** A bevásárlólista címét és a tételek számát jeleníti meg.
- **FlatList:** A shoppingList-et jeleníti meg, mely minden egyes tételt külön ShoppingItem komponensként mutat be.
- **TextInput:** Lehetővé teszi az új tétel nevének és árának bevitelét.
- **Pressable:** A felhasználó ezzel gombokat hozhat létre, például a tétel hozzáadására és a lista törlésére.

2. ShoppingItem.js

Ez a fájl tartalmazza az egyes tételek kezeléséhez szükséges funkciókat és megjelenítést.

Állapotok (useState Hook-kal):

- 1 **isChecked:** Jelzi, hogy a tétel be van-e szerezve.
- 2 **isEditing:** Szerkesztési mód be- és kikapcsolása.
- 3 **title** és **price:** Az aktuális tétel neve és ára.

Fő Funkciók:

- **updateIsChecked:**
 - Frissíti a isChecked állapotot a Firestore adatbázisban, jelezve, hogy a tétel be van-e szerezve.
- **deleteShoppingItem:**
 - Törli az aktuális tételt a Firestore-ból, majd frissíti a bevásárlólistát.
- **updateTitle:**
 - Frissíti az aktuális tétel nevét és árát a Firestore adatbázisban, majd kilép a szerkesztési módból, és frissíti a listát.

Felületi Elemek:

- **Pressable:** Az ellenőrző gomb (pipálás), szerkesztés, mentés és törlés gombjaihoz használt elem.
- **TextInput:** Szerkesztési módban megjelenik, így lehetőséget biztosít a tétel nevének és árának módosítására.

-

3. App.js

Állapotkezelés:

title és **price** állapotok a bevásárlólista elem nevéhez és árhoz.

shoppingList állapot a teljes lista elemeinek tárolására.

```
export default function App() {  
  const [title, setTitle] = useState("");  
  const [price, setPrice] = useState("");  
  const [shoppingList, setShoppingList] = useState([]);
```

Függvények:

addShoppingItem: Egy új bevásárló tételt ad hozzá a Firebase adatbázishoz (gyűjtemény neve: shopping). Sikeres mentés után kiüríti az input mezőket, és frissíti a listát.

getShoppingList: Lekéri a bevásárlólista elemeit az adatbázisból, és frissíti a shoppingList állapotot.

deleteShoppingList: Törli a bevásárlólista összes elemét az adatbázisból, majd újra lekéri a listát.

calculateTotalPrice: Számolja a bevásárlólista elemek összegét, csak azokat számítva, amelyek nincsenek kipipálva (**isChecked**).

```
const addShoppingItem = async () => {  
  try {  
    const docRef = await addDoc(collection(db, "shopping"), {  
      title: title,  
      price: parseFloat(price),  
      isChecked: false,  
    });  
    console.log("Item added successfully: ", docRef.id);  
    setTitle("");  
    setPrice("");  
    getShoppingList();  
  } catch (e) {  
    console.error("Error adding item: ", e);  
  }  
}  
  
const getShoppingList = async () => {  
  const querySnapshot = await getDocs(collection(db, "shopping"));  
  
  setShoppingList(  

```



```

    querySnapshot.docs.map((doc) => ({
      ...doc.data(),
      id: doc.id,
    })))
  )
};

const deleteShoppingList = async () => {
  const querySnapshot = await getDocs(collection(db, "shopping"));
  querySnapshot.docs.map((item) => deleteDoc(doc(db, "shopping",
item.id)))
  getShoppingList();
}

const calculateTotalPrice = () => {
  return shoppingList.reduce((total, item) => total +
(!item.isChecked ? item.price : 0), 0).toFixed(2);
}

```

Felépítés és renderelés (return):

- **Fejléc (header):** Mutatja a vásárlólista címét és a tételek számát. Tartalmaz egy törlő gombot is (delete ikon), ami törli az összes elemet.
- **Lista megjelenítése:** Ha vannak tételek, egy FlatList jeleníti meg őket, ShoppingItem komponenseken keresztül.
- **Input mezők:** Két TextInput mező a cím és ár megadására. Az ár mező numerikus.
- **Hozzáadás gomb:** Pressable gomb az új tétel hozzáadásához.
- **Összeg kijelzése:** A tételek összárát mutatja alul.

```

return (
  <SafeAreaView style={styles.container}>
    <View style={styles.header}>
      <Text style={styles.heading}>Shopping List</Text>
      <Text style={styles.noOfItems}>{shoppingList.length}</Text>

      <Pressable onPress={deleteShoppingList}>
        <MaterialIcons style={styles.bin} name="delete" size={30}
color="black"></MaterialIcons>
      </Pressable>
    </View>

    { shoppingList.length > 0 ? (
      <FlatList
data={shoppingList}
renderItem={({item}) => (
        <ShoppingItem
          title={item.title}
          price={item.price}
          isChecked={item.isChecked}
          id={item.id}

```

```

        getShoppingList={getShoppingList}
    />
    )}
    keyExtractor={item=>item.id}
  />
  ) : (
    <ActivityIndicator/>
  )}

  <TextInput
    placeholder="Enter shopping item"
    style={styles.input}
    value={title}
    onChangeText={(text) => setTitle(text)}
    onSubmitEditing={addShoppingItem}
  />
  <TextInput
    placeholder="Enter price"
    style={styles.input}
    value={price}
    onChangeText={(text) => setPrice(text)}
    keyboardType="numeric" // Csak számok beviteléhez
  />

  <Pressable onPress={addShoppingItem} style={styles.addButton}>
    <Text style={styles.addButtonText}>Add Item</Text>
  </Pressable>

  <Text style={styles.totalPrice}>Total Price:
  ${calculateTotalPrice()}</Text>

</SafeAreaView>
);
}

```