JEGYZŐKÖNYV

Web technológia alapjai

WatchOut karóra ismertető oldal

Készítette: Szalóczy Krisztián

Neptunkód: Y4O4X0

Dátum: 2024. május 11

Miskolc, 2024

Tartalomjegyzék

Bevezetés	3
1. Mappa struktúra	3
1.1 Főoldal	4
1.2 Videó megjelenítése	5
1.3 Képek és információk megjelenítése táblázatban	6
1.4 Űrlap elemek használata és validációja	7
1.5 Az űrlap validációja JQuery használatával:	8
2. Új div elem készítése:	9
2.1 Rolex, Orient, Cartier, Baume oldalak ismertetése	10
2.2 Navigációs sáv	10
2.3 Image-slider megvalósítása	11
2.4 A slider JavaScript implementációja	11
3. Json fájlok és megjelenítésük az oldalon	13
3.1 Ajax használata az adtok betöltéséhez	14
3.2 Szorgalmi: node.js inicializálása, package.json, server.js, package-lock.json	15

Bevezetés

Az általam készített projektben a karórák világát bemutató weboldal létrehozását választottam. Ez a döntésem arra vezethető vissza, hogy érdeklődéssel figyelem a divat és technológiai fejlődés találkozását, ami a karórák világában különösen izgalmasnak ígérkezik.

A karórák többek mint pusztán időmérő eszközök: egyúttal stílust és személyiséget is kifejeznek. Évszázadok óta hű társai az embereknek, és a technológiai előre lépesekkel párhuzamosan folyamatosan alakultak és fejlődtek. Ez a weboldal lehetőséget kínál arra, hogy átfogó képet kapjunk erről a fascináló világról, beleértve a történetüket, technikai jellemzőiket és a híres gyártóikat.

Az oldal célja, hogy könnyed, szórakoztató és informatív módon mutassa be a karórák világát. Szándékom, hogy a látogatókat magával ragadó élménnyel ajándékozzam meg, és egyben lehetőséget biztosítsak számukra arra, hogy mélyebben elmerüljenek ebben a témában. Így nem csupán egy egyszerű ismertető oldalt készítek, hanem egy olyan platformot, ahol a karórák szerelmesei felfedezhetik az újabbnál újabb karórákat.

A weboldal tervezése és fejlesztése során számos különböző technológia és eszköz kerül alkalmazásra annak érdekében, hogy egy modern és dinamikus felületet hozzak létre. Ennek részeként HTML-t és CSS-t használok az oldal struktúrájának és stílusának kialakításához, hogy a látogatók könnyen navigálhassanak és kellemes élményben részesüljenek az oldal böngészése során.

A felhasználói élmény fokozása érdekében beépítem a JavaScriptet és jQuery-t, amelyek segítségével interaktív elemeket és animációkat hozok létre az oldalon. Ez lehetővé teszi például a dinamikus tartalom betöltését, az interaktív űrlapokat vagy akár az animált effekteket, amelyek felhasználóbarát élményt biztosítanak.

1. Mappa struktúra

Fő könyvtár: WebTechY4O4X0

- assets
- jquery
- watches
 - o baume
 - o cartier
 - o orient
 - o rolex
 - index.html
 - app.js
 - server.js
 - style.css

assest: A weboldalon felhasznált képeket és videókat tartalmazza.

jquery: A JQuery használatához szükséges JavaScript fájlt tartalmazza. A jelenlegi legfrissebb 3.7.1 verzió, amely letölthető az alábbi linken: https://jquery.com/

watches: További almappákat tartalmaz melyek a weboldalon megtekinthető html fájlok forrás kódját tartalmazzák, illetve a hozzájuk tartozó css, js, json fájlokat.

1.1 Főoldal

A weboldal célja az általános információk megosztása az órák típusairól, müködésükről. A weboldal szerkezete tartalmazza a következő HTML elemeket: *article*, *section*, *aside*, *nav*, *header*, *footer*. Az órák típusairól szóló információk táblázatba rendezve jelennek meg amit *internal CSS*-el formáztam.

<nav>- tag használata a navigációs sávhoz.

<header>- tag használata a fejléc megjelítéséhez

```
<nav id="nav">
        <header class="main-title">WatchOut</header>
        <hr>>
        <div class="navbar">
            <h3 class="menu-item">Főoldal</h3>
            <div class="dropdown">
            <h3 class="menu-item">Márkáink</h3>
            <div class="dropdown-content">
            <h3 class="brand"><a
href="watches/rolex/rolex.html">ROLEX</a></h3>
            <h3 class="brand"><a
href="watches/orient/orient.html">ORIENT</a></h3>
            <h3 class="brand"><a
href="watches/cartier/cartier.html">CARTIER</a></h3>
            <h3 class="brand"><a
href="watches/baume/baume.html">BAUME</a></h3>
            </div>
            </div>
            <h3 class="menu-item"><a href="#func">Funkcionalitás</a></h3>
            <h3 class="menu-item"><a href="#mov">Működés</a></h3>
            <h3 class="menu-item"><a href="#forras">Források</a></h3>
        </div>
</nav>
```

<aside>- tag használata a videón levő szöveg megjelenítéséhez

<article>-tag használat a bevezető szöveg megjelenítéséhez:

<section>-tag használata szövegek megjelenítésére:

<footer>-tag használata a lábléc elkészítéséhez

1.2 Videó megjelenítése

A navigációs sáv után egy rövid videót helyeztem el, a **<video**>-tag használatával, melynek *inline CSS-el* adtam meg a méreteit. A videón elhelyeztem egy gombot **<button>** aminek az **onclick** attribútumát használva meghívásra kerül egy **Javascript** függvény, amit az **app.js** tartalmaz. Ez a függvény elindítja/megállítja a videó lejátszását illetve változtatja a megjelenített ikont.

```
....
</div>
```

Az app.js toggleVideo() metódus implementációja:

```
const video = document.getElementById("intro");
const button = document.getElementById("toggleBtn");
const pauseIcon = document.getElementById("pauseIcon");
const playIcon = document.getElementById("playIcon");

function toggleVideo(){
    if (video.paused) {
        video.play();
        playIcon.style.display = "none";
        pauseIcon.style.display = "inline-block";
    } else {
        video.pause();
        playIcon.style.display = "inline-block";
        pauseIcon.style.display = "inline-block";
        pauseIcon.style.display = "none";
    }
}
```

1.3 Képek és információk megjelenítése táblázatban

Az órák csoportosítását funkcionalitás alapján egy táblázatba rendezve jelenítettem meg. A táblázat 2 soros **>** és egy sorban 2 cella **-** van amin a **colspan** attribútumot használva annyi helyet foglal el mint 2 db cella. Egy cellában egy **<div>**-en belül van egy kép az óráról és egy másik **<div>**-ben az adott óra típus információ. A táblázatnak **internal CSS-el** tehát a **<head>**-tagen belül **<style>** páros **tag-et** használva adtam stílust.

```
<div class="collection-container">
       <div id="func" class="collection-title">Órák funkcionalitás
szerint</div>
       \langle hr \rangle
       <div class="table-container">
           >
                   <div class="content">
                           <img src="assets/analogFunc.png" alt="">
                       </div>
                       <div class="static-content-text">
                           <div class="static-content-top-</pre>
left">Analóg</div>
                           <div class="static-content-middle"><span</pre>
class="static-clock-feature">Kiemelkedő jellemző:</span> Az ...</div>
                           <div class="static-content-list">
                               <111>
                                   Hagyományos óralap
                                   Három mutató mozgás
                                   Pénztárca barát
```

```
</div>
</div>
```

1.4 Űrlap elemek használata és validációja

Az űrlapot egy **div**-ben helyeztem el és egy azonosítóval **id-val** láttam el, amire későbbiekben fogok hivatkozni, mint css mint a JavaScript kódban. Az Űrlapon számos **HTML** elemet használtam a feladatnak megfelelően. A **form>-tagek** között szerepelnek a feladatban megadott elemek, mint a szöveges beviteli mező egy/több soros, adatlista, jelölőnégyzet, rádió gomb, színválasztó, dátumválasztás, gombok.

```
<div id="popup-form">
        <h2 id="urlap">Mi volt a tapasztalatod?</h2>
        <form action="">
            <label for="name">Név:</label>
            <input type="text" id="name" name="name"><br>
            <label for="name" class="error" id="error-name"></label><br>
            <label for="email">E-mail:</label>
            <input type="text" id="email" name="email"><br>
            <label for="email" class="error" id="error-</pre>
email"></label><br>
            <label for="dateOB">Születési idő:</label>
            <input type="date" id="dateOB" name="dateOB" min="1900-01-01"</pre>
max="2025-01-01"><br><br><br>
            <input type="radio" id="gender" name="gender">
            <label for="gender">Férfi</label>
            <input type="radio" id="female" name="gender" value="female">
            <label for="female">Nő</label><br><br>
</div>
```

Alapvetően maga az ürlap nem jelenik meg (**display:none**) az oldalon. Az oldalon létrehoztam egy gombot aminek az **id-ra** hivatkozva **JQuery**-t használva jelenítem meg az oldalon az űrlapot. A **click** eseményt meghívva a gombra nyomva előtűnik (**fade**) az űrlap. Illeteve a gombra is raktam egy **JQuery** animációt, amelynél a **hover** függvényt használtam ezáltal az egeret a gomb fölé helyezve megváltozik az áttünése (**opacity**) a gombnak.

```
$ (document) .ready(function() {
                                                #popup-form{
                                                    display: none;
    $ ('#formBtn').hover(function() {
                                                    position: fixed;
        $(this).stop().animate({ opacity:
                                                    top: 50%;
0.7 }, 'fast');
                                                    left: 50%;
    }, function() {
                                                    transform: translate(-
        $(this).stop().animate({ opacity: 1
                                                50%, -50%);
                                                    background-color:
}, 'fast');
                                                white;
    });
```

```
padding: 20px;
    $("#formBtn").click(function() {
                                                   border: 2px solid
        $("#popup-form").fadeIn();
                                               green;
                                                   border: 10px;
    });
                                                   box-shadow: Opx Opx
    $('#satisfaction').on('input',
                                               10px rgba(0,0,0,0.5);
                                                   z-index: 1000;
function() {
                                                   width: 300px;
$('#satisfactionValue').text($(this).val());
    $ (document) .mouseup (function(e) {
        let container = $("#popup-form");
        if (!container.is(e.target) &&
container.has(e.target).length === 0) {
            container.fadeOut();
    });
```

1.5 Az űrlap validációja JQuery használatával:

Az űrlap azonosítójára hivatkozva **#popup-form JQuery-t** használva megtudom hívni a submit esemény figyelőt. Amikor az űrlap beküldésre kerül, a **submit** eseményt megelőzően a kódrészlet meghívja az e.**preventDefault**() függvényt, hogy megakadályozza az alapértelmezett űrlap beküldési működését (oldal újratöltése). Ezután a kódban lévő input mezők értékeit ellenőrzi (**let name = \$('#name').val();, let email = \$('#email').val();).**

Ezután elvégzi a kötelező mezők (név és e-mail) validációját. Ha a név vagy az e-mail mező üres (name === '', email === ''), akkor piros szegéllyel jelez hibát (\$('#name').css('border', '1px solid red');), és megjeleníti a megfelelő hibaüzenetet (\$('#error-name').text('Name is required');, \$('#error-email').text('Email is required');). Ha az e-mail formátuma nem megfelelő (!isValidEmail(email)), szintén piros keretet és hibaüzenetet jelenít meg (\$('#email').css('border', '1px solid red');, \$('#error').text('Invalid email format');).

```
$ ('#popup-form') .submit(function(e) {
        e .preventDefault();
        $ ('#error') .empty();
        let name = $ ('#name') .val();
        let email = $ ('#email') .val();

        if (name === '') {
            $ ('#name') .css('border', 'lpx solid red');
            $ ('#error-name') .text('Name is required');
        } else {
            $ ('#name') .css('border', 'lpx solid #ccc');
        }

        if (email === '') {
            $ ('#email') .css('border', 'lpx solid red');
            $ ('#error-email') .text('Email is required');
        } else if (!isValidEmail(email)) {
```

```
$('#email').css('border', '1px solid red');
$('#error').text('Invalid email format');
} else {
$('#email').css('border', '1px solid #ccc');
}
});
```

2. Új div elem készítése:

Az előzőekben bemutatott űrlapot kitöltve, a bevitt adatokat, ha azok megfelelőek akkor a **submit** gombra nyomva megjelenítem az oldalon. Amikor a dokumentum betöltődik ('**DOMContentLoaded'** esemény), az eseménykezelő függvény beállítja az űrlapot (**form**) és az adatok megjelenítésére szolgáló tartományt (**displayData**). Ezután hozzáad egy eseményfigyelőt az űrlap beküldéséhez (**form.addEventListener**('**submit'**, ...)).

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
    let form = document.getElementById('popup-form');
    let displayData = document.getElementById("displayData");
    form.addEventListener('submit', function(event) {
        event.preventDefault();
        let name = document.getElementById('name').value;
        let email = document.getElementById('email').value;
        let bornDate = document.getElementById('dateOB').value;
        let gender =
document.guerySelector('input[name="gender"]:checked').value;
        let satisfactionInput = document.getElementById('satisfaction');
        satisfactionInput.addEventListener('input', function() {
            let value = satisfactionInput.value;
            document.getElementById('satisfactionValue').textContent =
value;
        });
        const dataList = document.querySelector('#watch');
        const options = dataList.querySelectorAll('option');
        let favouriteWatches = [];
        options.forEach(option => {
            favouriteWatches.push(option.value);
        });
```

Ezután létrehozok egy új **div** elemet (**datasDiv**), amelyben összeállítom az adatokat egy HTML formában, majd ezt az elemet hozzáadom a **displayData** elemhez, hogy megjelenítse az összegyűjtött adatokat. Végül az űrlapot elrejti (**form.style.display='none';**). A kód feltételezi, hogy minden szükséges mezőt megfelelően kitöltöttek. Ha valamelyik mező nincs kitöltve, a kód hibákat okozhat.

```
let datasDiv = document.createElement('div');
```

```
datasDiv.innerHTML = '<h3>Your Experiences</h3>'+

'<strong>Name:</strong> ' + name + ''+

'<strong>E-mail:</strong> ' + email + '' +

'<strong>Born date:</strong> ' + bornDate + '' +

'<strong>Gender:</strong> ' + gender + '' +

'<strong>Favourite watch:</strong> ' + favouriteWatches[0] + '' +

'<strong>Satisfaction:</strong> ' + satisfactionInput.value + '' +

'<strong>Message:</strong> ' + message + '';

displayData.appendChild(datasDiv);
form.style.display='none';
```

2.1 Rolex, Orient, Cartier, Baume oldalak ismertetése

Ezeknek a **HTML** oldalaknak a struktúrája egy forma. Mind az 5 oldalon látható a navigációs sáv, amin a linkek találhatóak. A Főoldal navigációs sávja különbözik a többitől, mert a márkáknak egy legördülő menüt alakítottam ki. Ebben a legördülő menüben találhatóak azok a linkek amik a további oldalakra vezetnek. A navigációs sávhoz a **<nav>**-taget használtam. A stílus kialakításához a **CSS-be** különböző szelektorokat használtam, mint példáúl osztály, azonosító, elem kijelölő.

```
nav{
    background-color: black;
    color: white;
    padding: 20px 50px;
}
#navbar{
    color: white;
}
nav a{
    text-decoration: none;
    color: white;
}
.navbar{
    display: flex;
    align-items: center;
    justify-content: space-between;
}
```

2.2 Navigációs sáv

A navigációs sávot követően egy képek szúrtam be ami az oldal teljes szélességében fedi le. Magára az <**img**>-tagre használtam egy osztály (**class**) jelölőt amit felhasználva a JavaScript kódban JQuery-vel könnyedén eltudtam érni és használni rá a **mouseenter** metódust. Ezzel egy animációt adtam hozzá amivel megváltoztatom az áttünését (**opacity**). Ha rávisszük az egeret akkor 0.7 változik 300 millisec alatt, majd ha levesszük róla akkor vissza áll 1-re.

```
$('.rolex-img-banner').mouseenter(function() {
    $(this).stop().animate({ opacity: 0.7 }, 300);
}).mouseleave(function() {
    $(this).stop().animate({ opacity: 1 }, 300);
});
```

A kép után egy szöveget helyeztem el egy div-ben, amit egyszerűen CSS- segítségével beállítottam az oldal közepére, sormagasságot, szint állítottam.

2.3 Image-slider megvalósítása

Az oldalon elhelyeztem egy kép csúsztatót, amin adott az oldal témájának megfelelő óra márkájának 3 modellje látható. Ezek automatikusan váltják egymást, illetve az oldalán elhelyeztem két gombot, amivel a felhasználó is tovább pörgetheti a képeket. A <**div**>-ek egymásba vannak ágyazva ezzel lehet elérni a megfelelő pozíciót az oldalon és maguknak a képeknek a pozícióját a <**div**>-ken belül.

2.4 A slider JavaScript implementációja

A JavaScript kódban létrehoztam két konstanst amiből az egyiknek értékül adtam querySelectorAll() metódusban megadott elem összes gyerekének a képeit, ez a függvény egy nodeList-et ad vissza ami az oldalon található összes diaképet tartalmazza. A másik konstansban eltároltam azt az elemet ami tartalmazza a csúszka összes képét ez az elem lesz a diavetítés konténere.

```
const slides = document.querySelectorAll(".slides img");
const box = document.querySelector(".slides");
let slideIndex = 0;
let intervalId = null;
let models = [];
```

let slideIndex = **0**; Ez a változó tárolja az aktuálisan megjelenített kép indexét a diavetítés során. Kezdetben ez az érték 0.

let intervalId = null;: Ez a változó tárolja az időzítő (timer) azonosítóját, amely a diavetítés automatikus előre léptetéséért felelős. Kezdetben ez az érték null.

let models = [];: Ez egy üres tömb, amelyet később használhatunk a diavetítéshez kapcsolódó modelladatok tárolására, például képaláírások, linkek vagy egyéb információk. Ez a tömb azonban jelenleg üres, és nem tartalmaz semmilyen adatot.

let choosenModel = models[0];: Ez a változó tárolja a jelenleg kiválasztott modellt az alapértelmezett modellként. Kezdetben ez az első modell a **models** tömbből.

const currentModelImg = document.querySelector(".model-img");, const currentModelTitle = document.querySelector(".model-title");, const currentRelease = document.querySelector(".model-release");, const currentDescription = document.querySelector(".model-description");: Ezek a változók tárolják azokat a HTML elemeket, amelyek a jelenlegi modell képét, címét, kiadási dátumát és leírását jelenítik meg.

A **slides.forEach((item, index)** => { ... }); ciklus bejárja az összes diavetítési képet, és mindegyikhez hozzárendel egy eseménykezelőt, amely a képre kattintáskor fut le. Ennek eredményeként a kiválasztott modell a kattintott képhez lesz rendelve, és az adatai megjelennek az oldalon.

Az **initializeSlider**() függvény meghívásra kerül, amely beállítja az alapértelmezett diavetítést és elindítja az automatikus előre haladást. A **DOMContentLoaded** esemény figyelője biztosítja, hogy a diavetítés csak akkor induljon, amikor az összes tartalom betöltődött az oldalon.

```
let choosenModel = models[0];
const currentModelImg = document.querySelector(".model-img");
const currentModelTitle = document.querySelector(".model-title");
const currentRelease = document.querySelector(".model-release");
const currentDescription = document.querySelector(".model-description");
slides.forEach((item, index) => {
    item.addEventListener("click", () => {
        choosenModel = models[index];
        currentModelTitle.textContent = choosenModel.title;
        currentRelease.textContent = choosenModel.release;
        currentModelImg.src = choosenModel.img;
        currentDescription.textContent = choosenModel.description;
    });
});
initializeSlider();
document.addEventListener("DOMContentLoaded",initializeSlider);
function initializeSlider() {
    if (slides.length > 0) {
        slides[slideIndex].classList.add("displaySlide");
        intervalId = setInterval(nextSlide, 8000);
```

showSlide(index): Ez a függvény megjeleníti a megadott indexű diavetítési képet. Ellenőrzi, hogy az index nem lépi-e túl a diavetítési képek számát, és visszaállítja, ha igen. Ha az index negatív, akkor a legutolsó diavetítési képre ugrik. Ezután eltávolítja az összes diavetítési képet tartalmazó **.displaySlide** osztályt és hozzáadja azt az aktuális diavetítési képhez.

prevSlide(): Ez a függvény előreugrik egy diavetítési képpel az aktuális index alapján. Megállítja az automatikus előre haladást, csökkenti az indexet egyel, majd meghívja a **showSlide**() függvényt az új indexszel.

nextSlide(): Ez a függvény hátraugrik egy diavetítési képpel az aktuális index alapján. Növeli az indexet egyel, majd meghívja a **showSlide**() függvényt az új indexszel. Előtte azonban megszakítja az automatikus előre haladást, hogy ne zavarja a felhasználót.

A **HTML-en** belül létrehoztam két gombot amiknek az **onclick** attribútumába meghívom a **prevSlide**() és a **nextSlide**() JavaScript függvényeket a képek tovább pörgetésére.

```
function showSlide(index) {
    if (index >= slides.length) {
         slideIndex = 0;
    } else if (index < 0) {
        slideIndex = slides.length - 1;
    slides.forEach(slide => {
        slide.classList.remove("displaySlide");
    slides[slideIndex].classList.add("displaySlide");
function prevSlide() {
    clearInterval(intervalId);
    slideIndex--;
    showSlide(slideIndex);
function nextSlide() {
    slideIndex++;
    showSlide(slideIndex);
    clearInterval(intervalId);
```

3. Json fájlok és megjelenítésük az oldalon

3.1 Ajax használata az adtok betöltéséhez

A weboldalakon szereplő óra márkák modelljeinek adatait egy **model.json** fájlban tárolom. Amit a feladatnak megfelelően egy **Ajax** kéréssel töltök be az oldalra. Két fajta módszert is használok az adatok beolvasására az egyik a **\$.ajax({...})** a másik egyszerűbb megoldás a **\$.getJSON()** metódus hívás. Az **url** amelyre a kérés megy ebben az esetben a **model.json** fájlra mutat. A **dataType** a várt adat formátumot jelöli. A **success** egy függvény amely akkor fut le ha az **AJAX** kérés sikeresen végrehajtódik. Az itt megadott **data** paraméter tartalmazza a válaszként kapott adatokat. Ebben az esetben az adatokat egy **models** változóba mentem el.

error: Egy függvény, amely akkor fut le, ha az AJAX kérés hibával tér vissza. Ez az eset lehetőséget ad a hibakezelésre, és a felhasználó értesítésére a problémáról. Ez a függvény megkapja a hibát leíró paramétereket, mint például a HTTP státuszkódot és az üzenetet.

```
$.getJSON("model.json", function(data){
$.ajax({
        url: "model.json",
                                        models = data.models;
        dataType: "json",
                                     }).fail(function(status, error) {
        success: function(data) {
            models = data.models;
                                     console.error("AJAX hiba:", status,
                                     error);
        error: function (xhr,
                                      });
status, error) {
            console.error("AJAX
hiba:", status, error);
        }
    });
```

A **\$.getJSON** függvény egy AJAX kérést indít a **model.json** fájl lekérése érdekében. Ha a kérés sikeres, a fájl tartalmát a **data** változóba menti, majd a **models** változóba menti az adatokban található modelleket. Ha a kérés nem sikerül, a **.fail** metódus segítségével hibakezelést végez, és kiírja a hibaüzenetet a konzolra.

3.2 Szorgalmi: node.js inicializálása, package.json, server.js, package-lock.json

Az 'npm init' parancsot kiadtam terminálban, amivel egy új Node.js projektet inicializálok. Ezután a Node Packege Manager számos kérdést feltett a konfigurációval kapcsolatban. Ezek közé tartoznak például a projekt neve, verziószáma, leírása, fő fájl neve és egyéb metainformációk. Ennek eredménye ként létre jött a package.json ami a konfigurációt és a függőségeket fogja tartalmazni.

```
"name": "webtechy4o4x0",
  "version": "1.0.0",
  "lockfileVersion": 3,
  "requires": true,
  "packages": {
    "": {
      "name": "webtechy4o4x0",
      "version": "1.0.0",
      "license": "ISC",
      "dependencies": {
        "cowsay": "^1.6.0"
    "node modules/ansi-regex": {
      "version": "3.0.1",
      "resolved": "https://registry.npmjs.org/ansi-regex/-/ansi-regex-
3.0.1.tgz",
      "integrity": "sha512-
+O9Jct8wf++1XxxFc4hc8LsjaSq0HFzzL7cVsw8pRDIPdjKD2mT4ytDZ1LuSBZ4cLKZFXIrMG
O7DbOCtMJJMKw==",
      "engines": {
        "node": ">=4"
```

Az **npm install** parancsot kiadva létre jön a **package-lock.json**, ez a fájl pontosan rögzíti, hogy mely verziókban települtek le a függőségek, valamint azok függőségei és azok verziói.

```
"name": "webtechy4o4x0",
    "version": "1.0.0",
    "description": "my first node.js server",
    "main": "app.js",
    "scripts": {
        "test": "ng test",
        "start": "node server.js"
    },
    "repository": {
        "type": "git",
        "url": "git+https://github.com/szaloczy/Y4O4X0WebTechGyak.git"
    },
    "author": "Szalóczy Krisztián",
```

```
"license": "ISC",
"bugs": {
    "url": "https://github.com/szaloczy/Y404X0WebTechGyak/issues"
},
"homepage": "https://github.com/szaloczy/Y404X0WebTechGyak#readme",
"dependencies": {
    "cowsay": "^1.6.0"
}
```

Létrehoztam a **server.js** fájlt ami tartalmaz egy egyszerű **Node.js** szerveralkalmazást definiál, amely a beépített **http**, **fs** és **path** modulokat használja a szerver működtetéséhez és a statikus fájlok szolgáltatásához. Ezek a modulok részei a Node.js alaptelepítésnek, és nem szükségesek külön telepíteni őket az **npm**-en keresztül.

```
const http = require('http');
const fs = require('fs');
const path = require('path');
const cowsay = require('cowsay');
const output = cowsay.say({ text: 'Hi Krisztián!! :)' });
console.log(output);
const server = http.createServer((req, res) => {
    let filePath = '.' + req.url;
    if (filePath === './') {
        filePath = './index.html';
}
```

A szerver létrehozásakor egy eseménykezelőt állít be, amely minden beérkező kérést kezel. A szerver első lépése az, hogy meghatározza a kérés URL-jéből származó fájl elérési útvonalát (**filePath**). Ha a kérés URL-je a gyökérre mutat, akkor az alapértelmezett **index.html** fájlt betölti.

```
const extname = path.extname(filePath);
   let contentType = 'text/html';
   switch (extname) {
        case '.js':
           contentType = 'text/javascript';
           break;
        case '.css':
           contentType = 'text/css';
           break;
        case '.json':
           contentType = 'application/json';
           break;
        case '.png':
            contentType = 'image/png';
           break;
        case '.jpg':
            contentType = 'image/jpeg';
            break;
```

Ebben a részletben a kód meghatározza a kiszolgáló által küldött fájlok típusát (**contentType**) az elérési útvonal kiterjesztése (**extname**) alapján. Az elérési útvonal kiterjesztése alapján a kód beállítja a megfelelő MIME típust a HTTP válasz **Content-Type** fejlécében.

```
fs.readFile(filePath, (err, content) => {
    if (err) {
        if (err.code === 'ENOENT') {
            res.writeHead(404);
            res.end('File not found');
        } else {
            res.writeHead(500);
            res.end('Server error');
        }
    } else {
        res.writeHead(200, { 'Content-Type': contentType });
        res.end(content, 'utf-8');
    }
});
```

Ebben a részletben a kód olvassa el a kért fájlt (**filePath**) a **fs.readFile** függvény segítségével. Amennyiben a fájl olvasása során hiba történik (**err**), a kód különböző válaszokat küld a kliensnek attól függően, hogy milyen hiba történt.

- Ha a fájl nem található (**'ENOENT'** hibakód), a kód 404-es státuszkóddal válaszol a "File not found" üzenettel.
- Ha bármilyen más hiba történik, a kód 500-as státuszkóddal válaszol a "Server error" üzenettel.
- Ha a fájl olvasása sikeres volt, a kód 200-as státuszkóddal válaszol, és visszaküldi a fájl tartalmát a megfelelő típussal (**contentType**).

A **node_modules** mappa létrehozásához be kell húznom egy függőséget. Egy szimpla modult választottam a https://www.npmjs.com/package/cowsay oldaláról, aminek az a neve hogy **cowsay.** Az **npm install cowsay** paranccsal lehúztam ezt a modult a **node.js** projektembe.

Ha futtatom a **node server.js** paranccsal akkor kifogja rajzolni a konzolra a **cowsay.say** függvény által visszaadott értéket.

```
      -----w |

      | | | |

      Server running on port 3000
```