

10. Prototípus beadása

40 – MZPERX

Konzulens:

Juhász Csaba

Csapattagok

Szalka Panka

Osvárt Bence

Béres Bence

Szász Kristóf

Várai Axel

RITH1H

FDYUGK

N6BYF3

BBZZE2

F9D9T5

panka.szalka@gmail.com (kapcsolattartó)

benleyswat@gmail.com

beres.bence1126@gmail.com

sz.krisof.r@gmail.com

axelvgames@gmail.com

2021.04.18.

10. Prototípus beadása

10.0 Változtatások

Az előzőleg megírt bemeneti és kimeneti nyelvhez tartozó teszteket érint pár minimális változtatás:

- a **save** parancs után meg lehet adni, hova mentse el, például **save pelda** (pelda.txt fileba menti az információkat)
- **WinGame** nevű teszt felvétele, amely ellenőrzi a nyerési feltételeket. Ez a mostani 31. számú tesztünk, és a "Teszt eredménye" részben látszódik a pontos bemenet (a nyersanyagok meglétéig azok hozzáadása), és a kapott kimenet is

10.1 Fordítási és futtatási útmutató

10.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret (bytes)	Keletkezés ideje	Tartalom
Game.java	4 736	2021.03.19 1:11	A játékot reprezentálja, elkezd, ellenőrzi és befejezi azt.
Map.java	7 441	2021.03.19 1:10	A játék pályát reprezentálja, ő irányítja a nap viharokat, tárolja a pályán előforduló objektumokat.
Moveable.java	140	2021.04.11 17:53	Interfész, ami minden olyan dolgot reprezentál, amely mozogni tud.
Steppable.java	150	2021.03.19 1:10	Interfész, ami minden olyan dolgot reprezentál, amely időben lépni tud és a rendszer irányít, nem a játékos.

Coal.java	202	2021.03.19 1:07	Anyag, melyet a játék során lehet bányászni.
Iron.java	178	2021.03.19 1:07	Anyag, melyet a játék során lehet bányászni.
Material.java	635	2021.03.19 1:07	A játékban lévő nyersanyagok, amik vagy egy aszteroida belsejében vannak, vagy egy telepes táskájában. A többi nyersanyag őszosztálya.
Uranium.java	511	2021.03.19 1:07	Radioaktív anyag, melyet a játék során lehet bányászni.
Water.java	272	2021.03.19 1:07	Anyag, melyet a játék során lehet bányászni.
Miner.java	2 205	2021.03.19 1:07	A robot és az asztronauta osztályok őszosztálya.
Robot.java	2 606	2021.03.19 1:07	Olyan Miner, aki csak mozogni és ásni tud. A pályán több is lehet belőle (és magát irányítja).
Settler.java	8 931	2021.03.19 1:07	A Settler egy darab telepes, ezeket irányítja a játékos.
Ufo.java	2 879	2021.04.11 19:53	A nyersanyagot lopja el az aszteroidáról ha az elérhető.

Asteroid.java	6 114	2021.03.19 1:08	A pályán lévő különböző aszteroidákat reprezentálja.
Spacething.java	1 621	2021.03.19 1:08	Az aszteroida és a Teleport osztályok őssosztálya.
Teleport.java	2 415	2021.03.19 1:08	A teleport egy utazást segítő eszköz, párban működnek.
Testek fájljai			
Test.java	6 724	2021.03.20 1:08	Előző beadáshoz tartozó tesztelő osztály
Proto.java	20 354	2021.04.11 18:53	A tesztesetek függvényeit tárolja.
test.txt	153	2021.04.13 15:42	A tesztek előre tárolt térképe. (Save-el ne írják felül!!!)

10.1.2 Fordítás

A program helyes fordításához:

Le kell tölteni és ki kell csomagolni a .zip fájlt. Fontos, hogy a **maps** mappát az src mappa mellé kell lenni futtatás előtt (egy mappával kijebb), hogy a program megtalálja és használni tudja a benne lévő test.txt file-t.

IntelliJ IDEA elindítása után a mappa megnyitása gombon a megfelelő mappán kiválasztva magától lefordul.

Eclipse: File > Open Project from File System > "beadás" mappa kiválasztása > Finish > Run as Java Application

10.1.3 Futtatás

A megfelelő futtatáshoz a fejlesztőkörnyezetben a futtatás (Run) gombot megnyomva elindul a program.

A megnyitott projekt Game_parts - Game.java fájlja a main szál, ha magától nem tudja a program.

A futtatás után a megfelelő parancsszavak beírásával lehet működtetni a játékot.

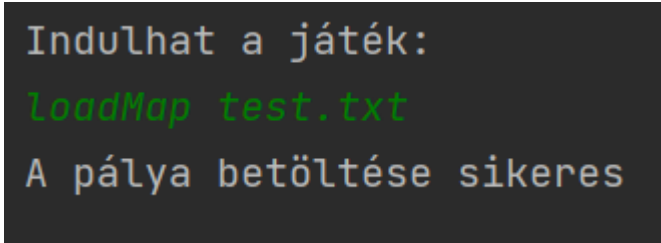
FONTOS: A save tesztet ne mentse a *test.txt*-re, az kell minden teszthez, lehetőleg új fájlba mentsenek!

Ha Eclipse fordítóprogramot használunk előfordul, hogy nem támogatja az ékezetes betűket.

- Window -> Preferences -> General/Workspace -> itt át lehet állítani UTF-8-ra az Eclipse-t

10.2 Tesztek jegyzőkönyvei

10.2.1 Pálya betöltése

Tesztelő neve	Szalka Panka
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:20
Teszt eredménye	 <pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres</pre>

10.2.2 Listázás

Tesztelő neve	Szalka Panka
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:21
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres list Settlers Settler 50, 2 Settler 51, 3 Settler 52, 0 Settler 53, 4 Settler 54, 1</pre>

10.2.3 Settler mozog

Tesztelő neve	Szalka Panka
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:22
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres moveSettler 53 1 Settler 53 A mozgás sikeres ide: Asteroid 1.</pre>

10.2.4 Robot mozog

Tesztelő neve	Szalka Panka
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:23
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres stepRobot 55 Move Robot 55 A mozgás sikeres ide: Asteroid 1.</pre>

10.2.5 Robot fúr (sikeres)

Tesztelő neve	Szalka Panka
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:24
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres stepRobot 55 Drill Robot 55 A fúrás sikeres 0 réteg maradt Asteroid 3</pre>

10.2.6 Robot fúr (sikertelen)

Tesztelő neve	Szalka Panka
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:20
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addRobot 04 Robot 57 sikeresen létrejött Asteroid 4 stepRobot 57 Drill Robot 57 A fúrás sikertelen Asteroid 4</pre>

10.2.7 Robot step

Tesztelő neve	Várai Axel
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:15
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres stepRobot 55 Robot 55 A mozgás sikeres ide: Asteroid 0.</pre>

10.2.8 Ufó mozog

Tesztelő neve	Várai Axel
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:16
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres stepUfo 56 Move Ufo 56 A mozgás sikeres ide: Asteroid 5.</pre>

10.2.9 Ufó lop

Tesztelő neve	Várai Axel
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:17
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addUfo 04 Ufo 57 sikeresen létrejött Asteroid 4 stepUfo 57 Steal Ufo 57 A lopás sikeres Asteroid 4</pre>

10.2.10 Ufó lép

Tesztelő neve	Várai Axel
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:16
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addUfo 04 Ufo 57 sikeresen létrejött Asteroid 4 stepUfo 57 Ufo 57 A lopás sikeres Asteroid 4</pre>

10.2.11 Settler fúr (sikeres)

Tesztelő neve	Várai Axel
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:14
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres drillMiner 54 Settler 54 A fúrás sikeres 1 réteg maradt Asteroid 1</pre>

10.2.12 Settler fúr (sikertelen)

Tesztelő neve	Várai Axel
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:18
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres drillMiner 53 Settler 53 A fúrás sikertelen Asteroid 4</pre>

10.2.13 Settler bányászik (sikeres)

Tesztelő neve	Osvárt Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:17
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres mineMiner 53 Settler 53 A bányászat sikeres Asteroid 4 Uranium</pre>

10.2.14 Settler bányászik (sikertelen)

Tesztelő neve	Osvárt Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:04
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres mineMiner 52 Settler 52 A bányászat sikertelen Asteroid 0</pre>

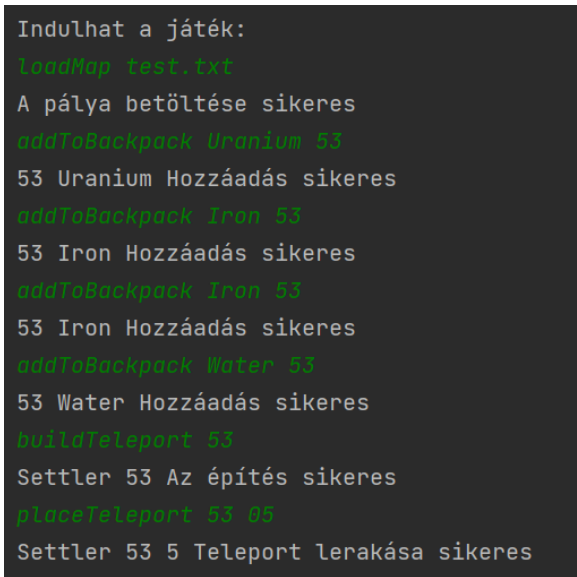
10.2.15 Teleport építés (sikeres)

Tesztelő neve	Béres Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:10
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addToBackpack Uranium 53 53 Uranium Hozzáadás sikeres addToBackpack Iron 53 53 Iron Hozzáadás sikeres addToBackpack Iron 53 53 Iron Hozzáadás sikeres addToBackpack Water 53 53 Water Hozzáadás sikeres buildTeleport 53 Settler 53 Az építés sikeres</pre>

10.2.16 Teleport építés (sikertelen)

Tesztelő neve	Béres Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:12
Teszt eredménye	 <pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres buildTeleport 53 Settler 53 Az építés sikertelen</pre>

10.2.17 Teleport lerakása (sikeres)

Tesztelő neve	Osvárt Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:12
Teszt eredménye	 <pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addToBackpack Uranium 53 53 Uranium Hozzáadás sikeres addToBackpack Iron 53 53 Iron Hozzáadás sikeres addToBackpack Iron 53 53 Iron Hozzáadás sikeres addToBackpack Water 53 53 Water Hozzáadás sikeres buildTeleport 53 Settler 53 Az építés sikeres placeTeleport 53 05 Settler 53 5 Teleport lerakása sikeres</pre>

10.2.18 Teleport lerakása (sikertelen)

Tesztelő neve	Osvárt Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:21
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addToBackpack Uranium 53 53 Uranium Hozzáadás sikeres addToBackpack Iron 53 53 Iron Hozzáadás sikeres addToBackpack Iron 53 53 Iron Hozzáadás sikeres addToBackpack Water 53 53 Water Hozzáadás sikeres buildTeleport 53 Settler 53 Az építés sikeres placeTeleport 53 07 Settler 53 7 Teleport lerakása sikeres placeTeleport 53 08 Settler 53 8 Teleport lerakása sikertelen</pre>

10.2.19 Aszteroida napközelbe helyezése

Tesztelő neve	Béres Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:13
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres periHelion 4 4 Napközel sikeres</pre>

10.2.20 Napvihar

Tesztelő neve	Béres Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:20
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres sunStorm All 54 settler died 50 settler died 51 settler died All Napvihar sikeres</pre>

10.2.21 Nyersanyag a táskába

Tesztelő neve	Osvárt Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:20
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addToBackpack Water 53 53 Water Hozzáadás sikeres</pre>

10.2.22 Táská tartalma

Tesztelő neve	Béres Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:12
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addToBackpack Water 53 53 Water Hozzáadás sikeres backPack 53 53 Táská tartalma: Water </pre>

10.2.23 Aszteroida szomszédai

Tesztelő neve	Béres Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:14
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres neighbors 2 Teleport 5 Asteroid 1 Asteroid 3</pre>

10.2.24 Robot építése (sikeres)

Tesztelő neve	Osvárt Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:15
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addToBackpack Iron 50 50 Iron Hozzáadás sikeres addToBackpack Uranium 50 50 Uranium Hozzáadás sikeres addToBackpack Coal 50 50 Coal Hozzáadás sikeres buildRobot 50 Settler 50 57 robot megépítve.</pre>

10.2.25 Robot építése (sikertelen)

Tesztelő neve	Osvárt Bence
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:17
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres buildRobot 50 Hiba, nincs elég anyag.</pre>

10.2.26 Settler létrehozása

Tesztelő neve	Szasz Kristóf
Teszt időpontja	2021.04.18. 22:15
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addSettler 1 Settler 57 sikeresen létrejött Asteroid 1</pre>

10.2.27 Ufó létrehozása

Tesztelő neve	Szász Kristóf
Teszt időpontja	2021.04.18 22:12
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres addUfo 1 Ufo 57 sikeresen létrejött Asteroid 1</pre>

10.2.28 Teleport mozog

Tesztelő neve	Szász Kristóf
Teszt időpontja	2021.04.18 22:14
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres moveTp 5 1 Teleport 5 A mozgás sikeres ide: Asteroid 1.</pre>

10.2.29 Mentés

Tesztelő neve	Várai Axel
Teszt időpontja	2021.04.18 22:16
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikertelen save pelda Mentés sikeres</pre>

10.2.30 Steppable

Tesztelő neve	Szász Kristóf
Teszt időpontja	2021.04.18 22:20
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: LoadMap test.txt A pálya betöltése sikeres step Robot 55 A mozgás sikeres ide: Asteroid 4. Ufo 56 A mozgás sikeres ide: Asteroid 3. Teleport 6 nem mozog Teleport 5 nem mozog Asteroid 3 napkozelbe került Nem történt napvihar</pre>

10.2.31 WinGame

Tesztelő neve	Szász Kristóf
Teszt időpontja	2021.04.18 22:21
Teszt eredménye	<pre>Indulhat a játék: loadMap test.txt A pálya betöltése sikeres moveSettler 51 2 Settler 51 A mozgás sikeres ide: Asteroid 2. addToBackpack Water 50 50 Water Hozzáadás sikeres addToBackpack Water 50 50 Water Hozzáadás sikeres addToBackpack Water 50 50 Water Hozzáadás sikeres addToBackpack Coal 50 50 Coal Hozzáadás sikeres addToBackpack Coal 50 50 Coal Hozzáadás sikeres addToBackpack Coal 50 50 Coal Hozzáadás sikeres addToBackpack Uranium 50 50 Uranium Hozzáadás sikeres addToBackpack Uranium 50 50 Uranium Hozzáadás sikeres addToBackpack Uranium 50 50 Uranium Hozzáadás sikeres addToBackpack Iron 51 51 Iron Hozzáadás sikeres addToBackpack Iron 51 51 Iron Hozzáadás sikeres addToBackpack Iron 51 51 Iron Hozzáadás sikeres Checkwin A játék vége, nyertek a Settlerok!</pre>

10.3 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Szalka Panka	RITH1H	20
Osvárt Bence	FDYUGK	20
Béres Bence	N6BYF3	20
Szász Kristóf	BBZZE2	20
Várai Axel	F9D9T5	20

10.4 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2021.04.12. 23:00	2 óra	Osvárt	Változások függvényeinek implementálása (Ufo, Moveable Teleport...)
2021.04.14. 17:00	2 óra	Szalka	Fájlból olvasás megírása és a tesztek felsorolása a Proto osztályban

2021.04.16. 20:00	1,5 óra	Szalka Osvárt Szász Béres Várai	Értekezlet: A 20 bemeneti nyelv felosztása egymás között és fontosabb problémák megbeszélése.
2021.04.17. 17:00	3 óra	Osvárt	Saját 4 bemeneti nyelv megírása.
2021.04.17. 18:00	3 óra	Béres	Saját 4 bemeneti nyelv megírása.
2021.04.17. 16:30	3 óra	Várai	Saját 4 bemeneti nyelv megírása.
2021.04.17. 18:00	3 óra	Szász	Saját 4 bemeneti nyelv megírása.
2021.04.17. 17:00	3 óra	Szalka	Saját 4 bemeneti nyelv megírása.
2021.04.18. 20:00	2 óra	Szalka Osvárt Szász Béres Várai	Értekezlet: Tesztesetek leellenőrzése, hibák javítása, függvények kiegészítése
2021.04.19. 10:00	1 óra	Szalka	Dokumentum átnézése és ellenőrzése, beadás