

## 14. Összefoglalás

### 14.1 A projektre fordított összes munkaidő

Tag neve	Munkaidő (óra)
<i>Szalka Panka</i>	75
<i>Osvárt Bence</i>	70
<i>Béres Bence</i>	66
<i>Szász Kristóf</i>	60
<i>Várai Axel</i>	69
<b>Összesen</b>	221

- **A feltöltött programok forrás sorainak száma**

Fázis	Kódsorok száma
Szkeleton	798
Prototípus	1538
Grafikus változat	2182
<b>Összesen</b>	2182

### 14.2 • Projekt összegzés

#### 14.2.1 Mit tanultak a projektből konkrétan és általában?

Nehéz volt először együtt programozni egy nagyobb projektet, mert az ütközések kicsit hátráltatták a csapatomunkát. A végére viszont egészen összeszoktunk.

#### 14.2.2 Mi volt a legnehezebb és a legkönnyebb?

A legnehezebb a git "hangulat ingadozásait" kezelni, vagy ha nem értettünk egyet valami működésében, megbeszélni, hogy kinek az akarata érvényesüljön.

#### 14.2.3 Összhangban állt-e az idő és a pontszám az elvégzendő feladatokkal?

Igen.

#### 14.2.4 Ha nem, akkor hol okozott ez nehézséget?

-

#### 14.2.5 Milyen változtatási javaslatuk van?

A grafikus részre lehetne nagyobb hangsúly.

#### 14.2.6 Milyen feladatot ajánlanának a projektre?

-

#### 14.2.7 Egyéb kritika és javaslat

Néha nem volt teljesen egyértelmű a feladatkiírás és így a követelmények az adott beadásra.