

6. Szkeleton beadás

40 – MZPERX

Konzulens:
Juhász Csaba

Csapattagok

Szalka Panka

Osvárt Bence

Béres Bence

Szász Kristóf

Várai Axel

RITH1H

FDYUGK

N6BYF3

BBZZE2

F9D9T5

panka.szalka@gmail.com (kapcsolattartó)

benleyswat@gmail.com

beres.bence1126@gmail.com

sz.krisof.r@gmail.com

axelvgames@gmail.com

2021.03.22.

6. Szkeleton beadás

6.0 Változtatások

Az osztálydiagrammon kisebb változtatások hajtottak végre, segédváltozókat vagy segédfüggvényeket hoztunk létre a könnyebb megértés és átláthatóbb kód érdekében. Ezek minden helyen fel vannak tüntetve, kommenttel kiemelve. A szekvencia diagramok lényegi része és sorrendje nem változott (maximum az ellenőrzések/feltételek lettek pontosabbak).

6.1 Fordítási és futtatási útmutató

6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret (B)	Keletkezés ideje	Tartalom
Java Fájlok			
Game.java	4,992	2021.03.19 1:11	A játékot reprezentálja, elkezd, ellenőriz és befejezi azt.
Map.java	3,998	2021.03.19 1:10	A játék pályát reprezentálja, ő irányítja a napviharokat, tárolja a pályán előforduló objektumokat.
Steppable.java	139	2021.03.19 1:10	Interfész, ami minden olyan dolgot reprezentál, amely időben lépni tud és a rendszer irányít, nem a játékos.
Miner.java	2,273	2021.03.19 1:07	A robot és az asztronauta osztályok őssztálya.
Robot.java	1,157	2021.03.19 1:07	Olyan Miner, aki csak mozogni és ásni tud. A pályán

			több is lehet belőle (nem a játékos irányítja).
Settler.java	7,186	2021.03.19 1:07	A Settler egy telepés, ezeket irányítja a játékos.
Spacething.java	1,721	2021.03.19 1:08	Az aszteroida és a Teleport osztályok őssosztálya.
Asteroid.java	5,154	2021.03.19 1:08	A pályán lévő különböző aszteroidákat reprezentálja.
Teleport.java	1,107	2021.03.19 1:08	A teleport egy utazást segítő eszköz, párban működnek.
Material.java	621	2021.03.19 1:07	A játékban lévő nyersanyagok, amik vagy egy aszteroida belsejében vannak, vagy egy telepés táskájában. A többi nyersanyag őssosztálya.
Water.java	361	2021.03.19 1:07	Anyag, melyet a játék során lehet bányászni.
Uranium.java	381	2021.03.19 1:07	Radioaktív anyag, melyet a játék során lehet bányászni.
Coal.java	202	2021.03.19 1:07	Anyag, melyet a játék során lehet bányászni.
Iron.java	178	2021.03.19 1:07	Anyag, melyet a játék során lehet bányászni.

Teszt fájl			
Test.java	6710	2020.03.21 21:31	A 14 tesztünk együttes listája.

6.1.2 Fordítás

A program helyes fordításához:

Ki kell csomagolni a .zip fájl.

Eclipse fejlesztő környezet használatánál: File>Open Project from File System>beadas mappa kiválasztása > Finish > Run as Java Application

IntelliJ IDEA elindítása után a mappa megnyitása gombon a megfelelő mappán kiválasztva magától lefordul idővel.

6.1.3 Futtatás

A megfelelő futtatáshoz a fejlesztőkörnyezetben (IntelliJ) a futtatás (Run) gombot megnyomva a fordulás után elindul a program.

Ha Eclipse fordítóprogramot használunk előfordul, hogy az nem támogatja az ékezetes betűket.

6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Szalka Panka	RITH1H	20
Béres Bence	N6BYF3	20
Szász Róbert Kristóf	BBZZE2	20

Várai Axel	F9D9T5	20
Osvárt Bence	FDYUGK	20

6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2021.03.18. 21:00	1,5 óra	Szalka Várai Béres Szász Osvárt	Értekezlet. Döntés: Osvárt elkészíti az osztályokat, és az osztályok felosztása.
2021.03.19. 11:30	1 óra	Osvárt	Tevékenység: Az osztályok verziókezelése, osztály-metódusok írása.
2021.03.20. 11:30	2 óra	Várai	Objects classok írása.
2021.03.20. 12:30	1,5 óra	Osvárt	Game_Parts osztályok írása.
2021.03.20. 15:07	2 óra	Szász	Materials osztályok írása.

2021.03.20. 17:30	2 óra	Béres Szalka	Miners osztályok és más osztályok függvényeinek írása.
2021.03.21. 9:00	1,5 óra	Szalka	Miners osztály tökéletesítése és kommentelések a többi osztályban is.
2021.03.21. 15:00	2 óra	Szalka Várai Béres Szász Osvárt	Értekezlet. Döntés: Osztályokban attribútum pontosítások és közös munka.
2021.03.21. 19:00	3 óra	Szalka Várai Béres Szász Osvárt	Tesztek megírása, kommentek, "kiírások" megírása
2021.03.22. 2:00	0.5 óra	Szalka	Dokumentum átnézése, szerkesztése, beadás.