

## Felhasználói dokumentáció: Aknakereső

Ez egy egyszemélyes játék, melynek a célja, hogy a felhasználó a lehető legrövidebb idő alatt felfedjen egy pályát és elkerülje a rajta található aknákat. Ennek a logikai játéknak többféle változata van, íme az alapvető szabályok.

Menü és módok:

A játékos az első felugró ablakban kiválaszthatja játék nehézségét, ezzel együtt a pálya méreteit és a rajta található aknák számát. Minél nehezebb módot választ, annál magasabbak lesznek ezek a számok. Az Easy egy 5\*5-ös pálya 4 aknával, a Middle 10\*10-es 10 aknával, a Hard pedig 20\*20-as méretű 25 aknával. Ha a felhasználó mód-választás előtt kilép, akkor a játék nem folytatódik. Választás esetén bezárul az ablak, majd elkezdődik a játék.

A játék:

A játék a második felugró ablakon játszódik. Az adott méretekkal kirajzolódik a pálya, lefedett állapotú mezőkkel:



Lefedett mező

Ezeket bal kattintással lehet felfedni. Ha feltárul egy „nem akna” mező és a környezetében lévő 8 szomszédos mezőn akna található, akkor ennek a számát jelezni fogja a mező.

Ezek a mezők:



Mezőn lévő számok

Ha ez a darabszám megegyezik 0-val, vagyis nincs akna a szomszédjában, akkor üres mezőt tár fel és a hozzá csatlakozó „aknamentes” és üres mezők mindegyike feltárul.



Üres mező

A zászlókkal az általunk aknának hitt mezőket kell megjelölnünk, a játék csak akkor nyerhető meg, ha az összes aknát tartalmazó mezőn helyesen van lerakva a zászló, és a többi mező fel van fedve. Ha a játékos helytelenül egy aknát fed fel, a játék véget ér.



Akna és zászló

Játék vége: A játéknak vége van, ha a játékos aknát fed fel, vagy az aknák helyét pontosan meghatározza és a többi mezőt felfedi. Ezekben az esetekben jelenik meg a harmadik ablak. Győzelem esetén megjelenik a saját eredményünk másodpercben, és ha ez jobb, mint az addigi rekord, elmenti a megfelelő helyre a top 3 időben és kiírja már ezt az új értékeket. Ha nem jobb, mint az előző értékek, akkor a régi rekordokat írja ki és az adott játék idejét nem menti el.

**Készítette: Szalka Panka**