

# Unit Testing

---

## ASSIGNMENT



## Problem Statement

Follow TDD to:

1. Add Unit tests to existing project, proving the at the current implementation follows the chart below
2. Extend the current code to include the type **Ice**, also provide unit tests to prove this follows the chart
3. Extend the current code to include the type **Ghost**, also provide unit tests to prove this follows the chart

x		Defending type														
		NORMAL	FIGHT	FLYING	POISON	GROUND	ROCK	BUG	GHOST	FIRE	WATER	GRASS	ELECT	PSYCH	ICE	DRAGON
A t t a c k i n g  t y p e	NORMAL	1x	1x	1x	1x	1x	½x	1x	0x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x
	FIGHT	2x	1x	½x	½x	1x	2x	½x	0x	1x	1x	1x	1x	½x	2x	1x
	FLYING	1x	2x	1x	1x	1x	½x	2x	1x	1x	1x	2x	½x	1x	1x	1x
	POISON	1x	1x	1x	½x	½x	½x	2x	½x	1x	1x	2x	1x	1x	1x	1x
	GROUND	1x	1x	0x	2x	1x	2x	½x	1x	2x	1x	½x	2x	1x	1x	1x
	ROCK	1x	½x	2x	1x	½x	1x	2x	1x	2x	1x	1x	1x	1x	2x	1x
	BUG	1x	½x	½x	2x	1x	1x	1x	½x	½x	1x	2x	1x	2x	1x	1x
	GHOST	0x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	2x	1x	1x	1x	1x	0x	1x	1x
	FIRE	1x	1x	1x	1x	1x	½x	2x	1x	½x	½x	2x	1x	1x	2x	½x
	WATER	1x	1x	1x	1x	2x	2x	1x	1x	2x	½x	½x	1x	1x	1x	½x
	GRASS	1x	1x	½x	½x	2x	2x	½x	1x	½x	2x	½x	1x	1x	1x	½x
	ELECT	1x	1x	2x	1x	0x	1x	1x	1x	1x	2x	½x	½x	1x	1x	½x
	PSYCH	1x	2x	1x	2x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	½x	1x	1x
	ICE	1x	1x	2x	1x	2x	1x	1x	1x	1x	½x	2x	1x	1x	½x	2x
	DRAGON	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	1x	2x
These matchups are suitable for <u>Generation I</u> .																