

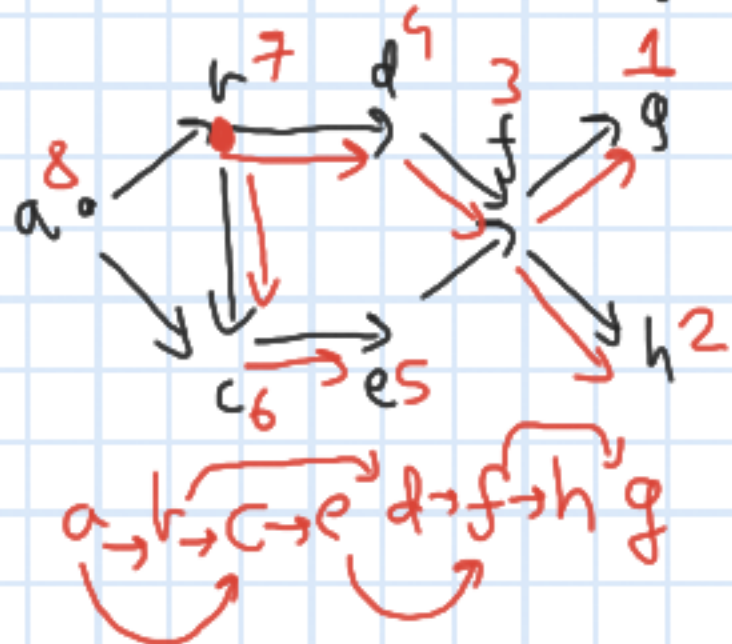
Algorytmy i Struktury Danych

Vyklad 7

Zastosowania algorytmu DFS

① Sortowanie topologiczne DAGu

- uruchamiamy DFS
- po przetworzeniu wierzchołka dopisujemy go na koniec listy



② Cykl Eulera

def Cykl Eulera w grafie G to taki cykl, który przez każdą krawędź G przechodzi dokładnie raz

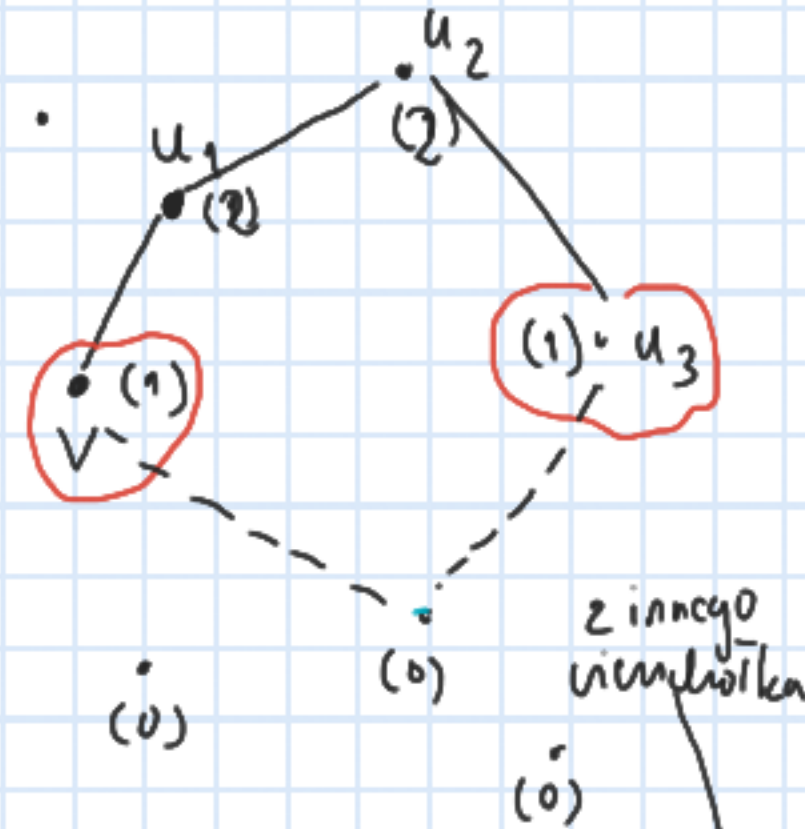
tw Graf nieskierowany i spójny posiada cykl Eulera wtedy i tylko wtedy, gdy każdy jego wierzchołek ma parzysty stopień

"dowód"

Warunek konieczny: wystarczy

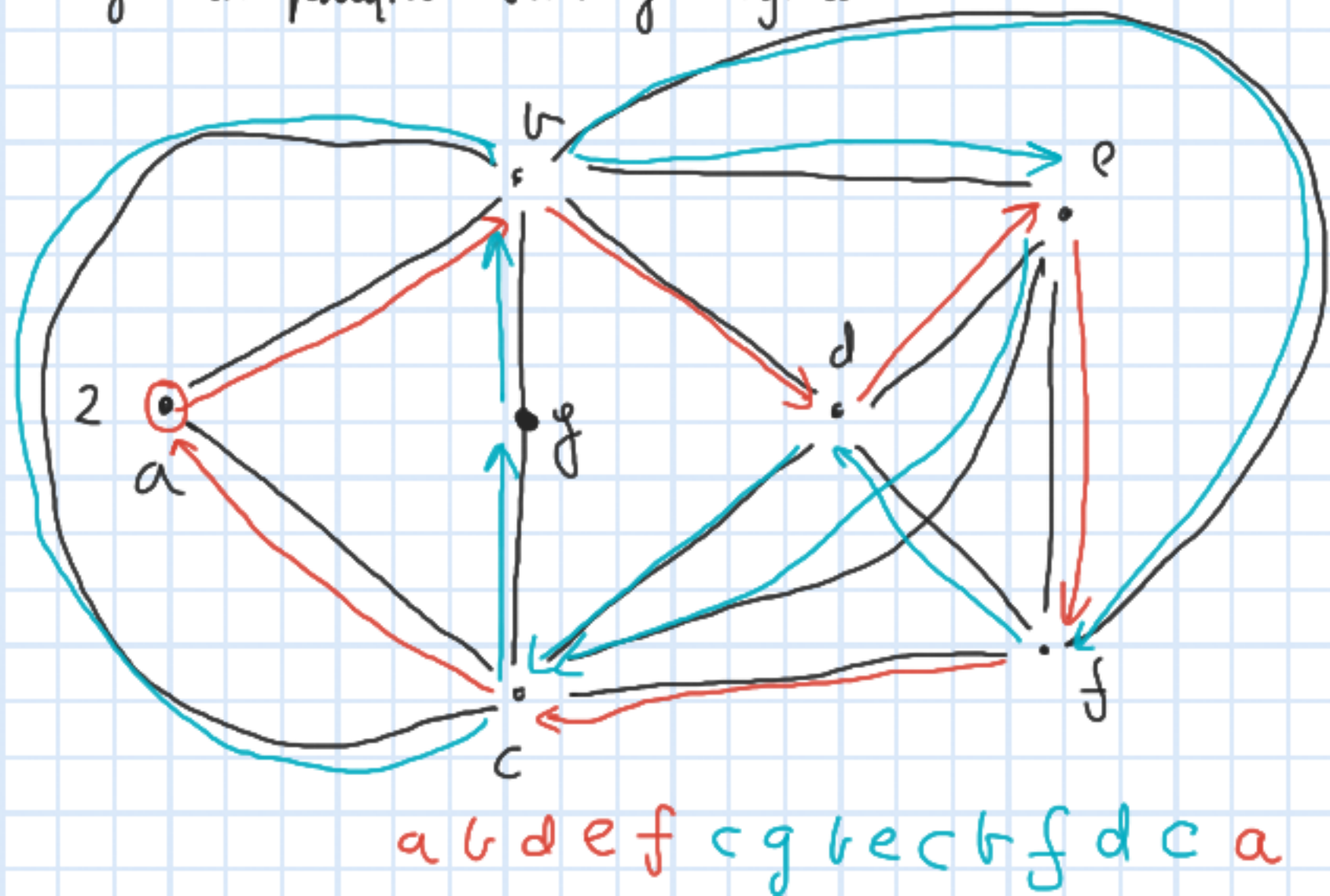
Warunek wystarczający:

- wybieramy dowolny wierzchołek v ,
- startując z v odwiedzamy, za każdym razem wybierając dowolną jeszcze nie użytą krawędź
- w końcu z powrotem dotniemy do v
- albo znaleźliśmy cykl Eulera, albo musimy dobrać nowy podcykl startujący



Algorytm

- wykonujemy DFS, ale:
 - po drodze "usuwamy" krawędzie po których przeszliśmy
 - do danego wierzchołka możemy wejść dowolną linijką razy
- po przetworzeniu danego wierzchołka dopisujemy go na początku trzonowego cyklu



Złożoność

Taka sama jak DFS

$$\underbrace{O(V+E)}_{\text{rep. lista}}, \quad \underbrace{O(V^2)}_{\text{rep. macierz}}$$

łatwo upaść o potęgę złożoności

$$O(V^2+VE), \quad O(V^3)$$

def Cykl Hamiltona to cykl prosty, który odwiedza każdy wierzchołek dokładnie raz

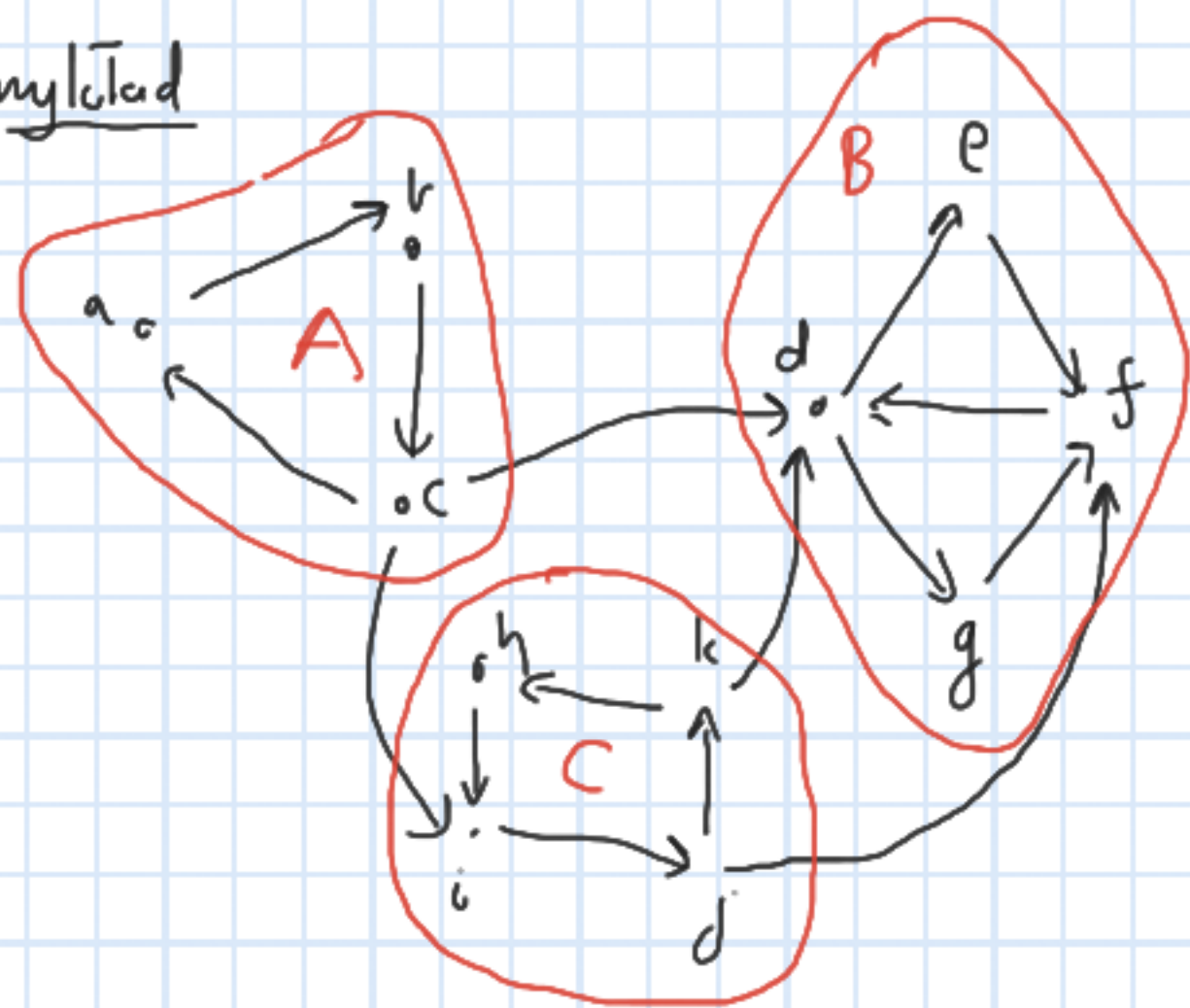
Algorytm: Brute-force — sprawdza $O(V!)$ możliwości

Nie da się wiele lepiej, bo rozpoznawanie czy graf ma cykl Hamiltona jest problemem NP-zupełnym

③ Silnie spójne składowe w grafie skierowanym

def Niech $G = (V, E)$ będzie pewnym grafem skierowanym. Powiemy, że $u, v \in V$ należą do tej samej silnie spójnej składowej jeśli istnieje ścieżka skierowana z u do v oraz z v do u .

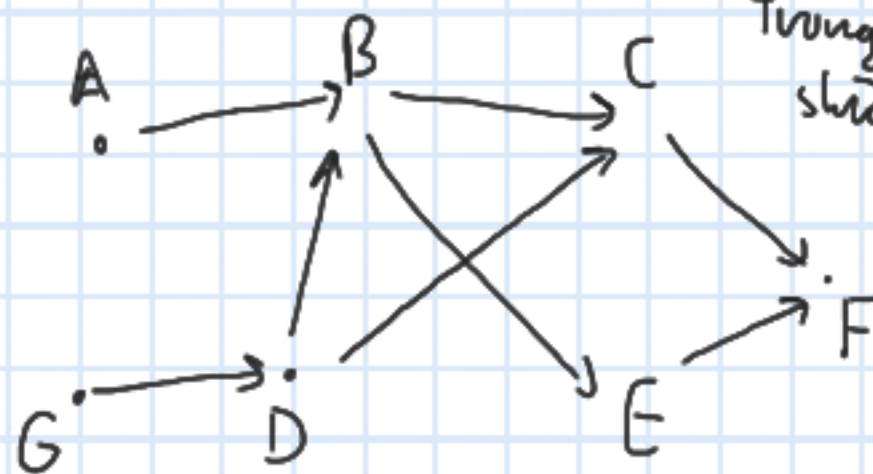
Przykład



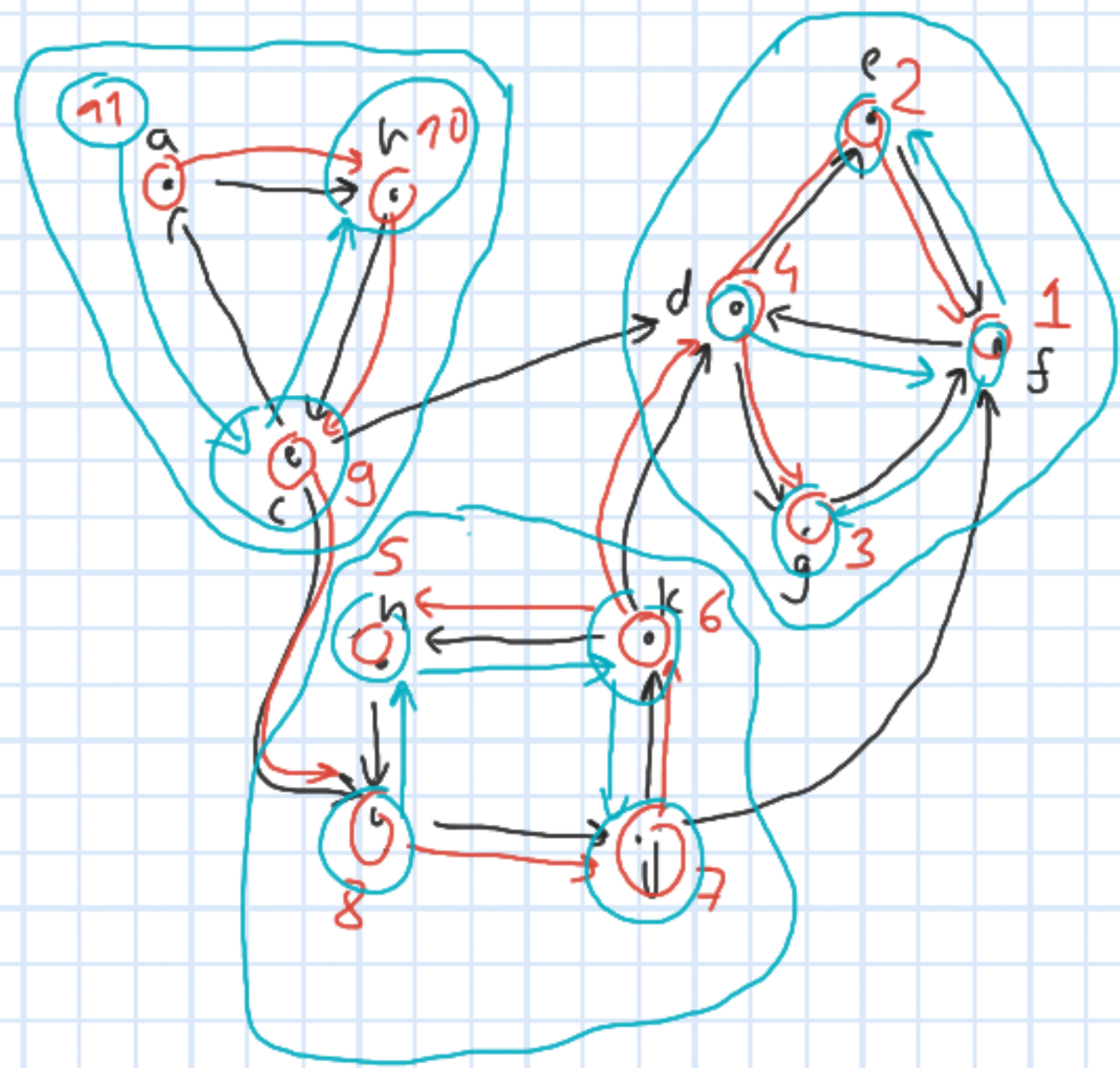
Algorytm

1. Wykonaj DFS na grafie G , zapisując czasy penetracji
2. Odwróć kierunek wszystkich krawędzi
3. Wykonaj DFS, wybierając startowe węzły w kolejności malejących wartości penetracji z poprzedniego wykonania

Intuicja



węzły odwiedzone w danym "DFS Visit" tworzą silnie spójną składową



Prüfung ↑

Zusatz

$O(V+E)$, $O(V^2)$

↑
Knoten

↑
Kanten

④ Mosty w grafach nieskierowanych

def Krawędź e w ^{spójnym} grafie nieskierowanym G jest mostem jeśli jej usunięcie powoduje, że graf staje się niespójny



tw Krawędź e jest mostem wtw gdy nie leży na żadnym cyklu prostym w grafie

Dowód

e jest mostem \Rightarrow nie leży na cyklu
(bo wówczas jej usunięcie nie rozspojni grafu)

e nie leży na żadnym cyklu $\Rightarrow e$ jest mostem
(bo jeśli $e = \{u, v\}$, to jej usunięcie powoduje, że nie ma ścieżki z u do v)

Algorytm

1. Wykonuj DFS, dla każdego v zapisz jego nas odcięcia $d(v)$

2. Dla każdego wierzchołka v oblicz

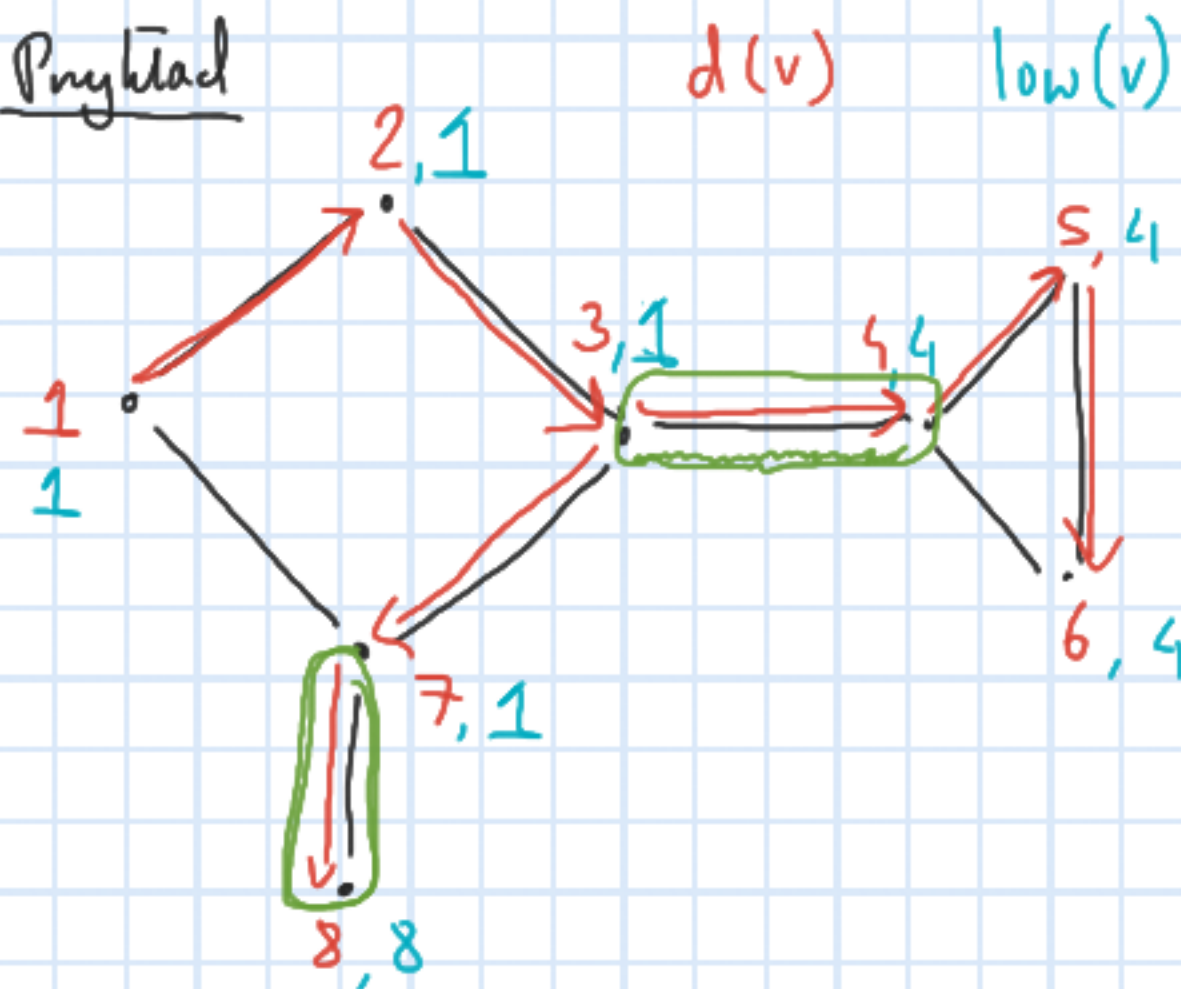
$$low(v) = \min \left(d(v), \min_{\substack{u \text{ jest kuzynem} \\ \text{ustanowi do } u}} d(u) \right)$$

$\min (low(u))$
 u to dziecko v
 u dziecko DFS

3. Mosty to krawędzie $\{v, p(v)\}$
takie gdzie $d(v) = low(v)$

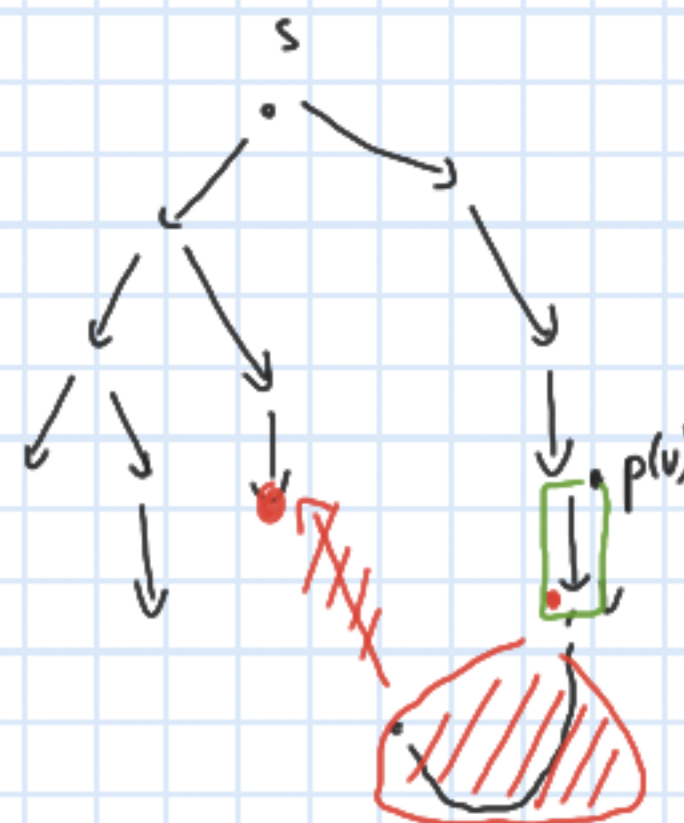
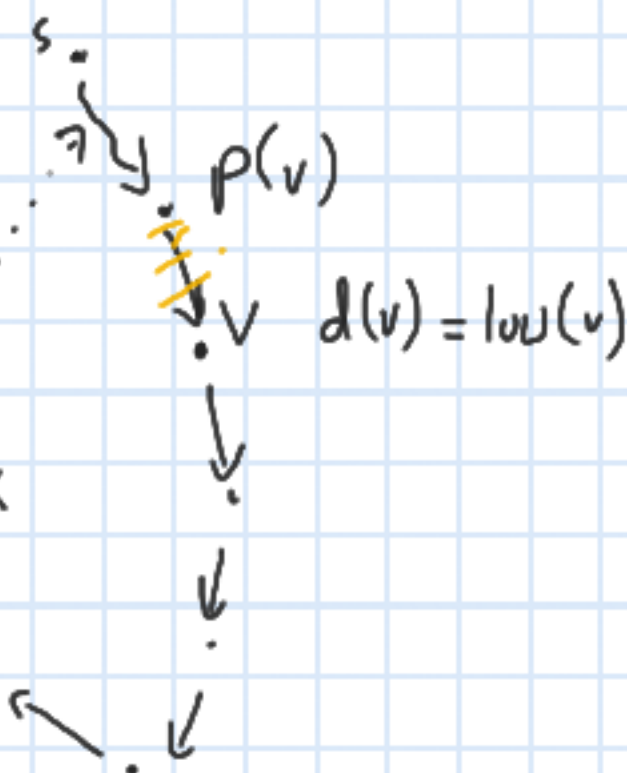
Idea: $low(v)$ - identyfikator cyklu

Przykład



Jeśli $d(v) = low(v)$ to krawędź $\{p(v), v\}$ jest mostem

takiej krawędzi
do $p(v)$ lub
wiodącej
z niego
nie ma
odwrócenia



Jeśli $low(v) < d(v)$ to $\{p(v), v\}$ nie jest mostem

