Neptun kód: **UW0FDO** Név: **Szász Roland** 

Beadás verziószáma: 1.1

### Feladat

# Szélcsendes napok száma

A vitorlás versenyek rendezői megmérték N napon keresztül Balatonfüreden a szélsebességet. Vitorlás versenyt szélcsendben nem lehet rendezni, de nagyobb viharban sem célszerű. A versenyen naponta egy fordulót rendeznek, s legalább K fordulóra van szükség.

Írj programot, amely kiszámolja, hogy hány napon volt szélcsend!

#### Bemenet

A standard bemenet első sorában a napok száma (1≤N≤1000) és a versenynapok száma (1≤K≤10) szerepel. A következő N sorban az egyes napokon mért szélsebességek szerepelnek (0≤S≤200).

#### Kimenet

A standard kimenet egyetlen sorába a szélcsendes napok számát kell kiírni!

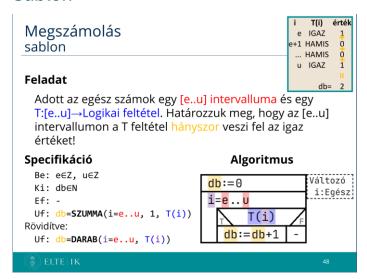
## Adatreprezentáció

1.	2.	3.	4.	5.
#bemenet	#bemenet	#bemenet	#bemenet	#bemenet
napok: 10	napok: 10	napok: 10	napok: 8	napok: 1001
fodulo: 3	fordulo: 3	fordulo: 3	fordulo: 4	fordulo: 3
sebessegek:	sebessegek: [50,	sebessegek:	sebessegek: [0,	sebessegek:
[0,5,0,5,0,5,111,111,111,111]	40, 0, 5, 0, 80,	[50, 40, 0, 5,	15, 0, 25, 0, 35,	[50, 40, 0, 5, 0]
#kimenet	70, 90, 100, 120]	0, 80, 70, 90,	0, 45]	#Kimenet
snapok: 3	#kimenet	100, 120]	#Kimenet	snapok: -
	snapok: 3	#Kimenet	snapok: 4	
		snapok: 2		
helyes	hibás	helyes	helyes	előfeltétel
				hiba

# Specifikáció

Link: Specification editor

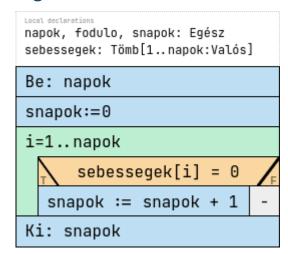
## Sablon



## Visszavezetés

Megszámolás				
i	~	i		
eu	~	1napok		
T(i)	~	sebessegek[i] =0		
db	~	snapok		

# Algoritmus



Link: Structogram editor

# 2. fázishoz

### Kód

A kódnak a terv szerint kell készülnie, azaz a tervben használt változóneveket és algoritmust kell a kódra "áttenni", de kisbetűs-nagybetűs módosítás nem probléma.

A kód elején megjegyzésben szerepeljen a neved, neptun kódod, inf-es e-mail címed. Ezeken túl a feladat szövege és egyéb, a teljes megoldásra érvényes kiegészítések is lehetnek, ami segít azonosítani, illetve megérteni a feladatot. A kód egyéb helyein is lehet értelmező, kiegészítő megjegyzés, pl. az előfeltételeket megjegyzésben fel lehet tüntetni.

A kódban határozottan váljon el a deklarációs rész, a beolvasás, a feldolgozás és a kiírás. Azaz a beolvasás során csak a bemeneti adatokat kérd be, ne számolj előre semmit! A feldolgozásban ne írj ki adatot! Egyes esetekben a deklarációban szükség lehet kezdőérték megadására, de ez legyen független a megoldástól (Például tömb létrehozása 0 elemmel, amit újabb new-val aktualizálsz a feladatnak megfelelően.)

A kód legyen jól tördelt, olvasható, nem tartalmazhatja a 'var', 'break', 'continue', 'try', 'exit'... kulcsszót. és minden függvényben csak egyszer, a végén lehet return.

Mivel alapvetően a Bíróban kerül ellenőrzésre a kód, és ott mindig helyes bemenettel fut, így előfeltétel vizsgálat nem szükséges (sőt, az ebből adódó időtúllépés hiba). Konzolra kiírni csak az eredményt szabad, a fejlesztést segítő kiírás a Console. Error kimenetre lehetséges.

```
static void Main(string[] args)
#region deklarációk
int n;
int[] m;
int db;
#endregion
#region beolvasás
Console.Error.WriteLine("Jöhetnek az adatok");
n= int.Parse(Console.ReadLine() + "");
```

A kód akkor lesz színes, ha a másolásnál a forrásformátum megőrzését állítjuk be. Fekete hátterű kód értékelhetetlen, inkább ne legyen színes.

# Bíró eredmény

Ide be kell másolni a – remélhetőleg – 100/100-as eredményt mutató táblázatot. A Biróban lehetőleg az utolsó beadás eredménye legyen, ha más, akkor meg kell adni, hogy hányadik feltöltött verzió kódja szerepel a dokumentációban és annak eredménye a képen. Kérdéses esetben a Biróból a Visszatöltés lehetőségét kiválasztva letölthetők a beadott megoldások, a letöltött kódfájl neve mutatja a verziószámot.

#### Tesztek

A teszteléshez használt adatok, saját(!) tesztesetek is. Ezek lehetnek azonosak a specifikációnál megadottakkal, de a fájlnév feltüntetése után, bemenet és kimenet formátumában kell szerepelnie. **Például:** 

be1.txt	ki1.txt
4	0.8
5	

# Megoldás sablon beadandó feladathoz

be2.txt	ki2.txt
4	1.33333333
3	