

BKSZC Weiss Manfréd Technikum, Szakképző Iskola és Kollégium

VIZSGAREMEK

Cosmicchat.hu

Készítette:

Szász Benjamin István

BudaPest

2025

1.	Bevezetés:	3
	Témaválasztás indoklása:	3
2.	Felhasználói dokumentáció:	4
	2.1 Weboldal Funkcionalitásai:	4
	Kezdőlap:	4
	2.2 Admin funkcionalitásai:	10
	2.3 phpMyAdmin: A	11
	Friends tábla:	12
	Üzenetek tábla:	12
	Login tábla:	12
	Note tábla:	13
	Üzenőfal tábla:	13
	2.4 Felhasználói Profilok és Rangsorolás:	13
3.	Fejleszői dokumentáció:	14
	☐ 3.1 Fejlesztői környezet:	14
	☐ Kódszerkeztő: Visual Studio Code	14
	☐ Fájlkezelő: Alap fájlkezelési szoftver. Egyszerű használni, könnyen átlátható, ezért e	
	választottuk a fájljaink kezeléséhez és szerkesztéséhez	
	3.2 Frontend:	15
	3.3 Backend:	15
	3.4 Biztonság és Titkosítás:	15
	4.1 Kutatás és Tervezés:	19
	4.2 Prototípus és Fejlesztés:	19
	4.3 Tesztelés és Hibajavítás:	19
5.	Következő Lépések és Frissítések:	19

1.Bevezetés:

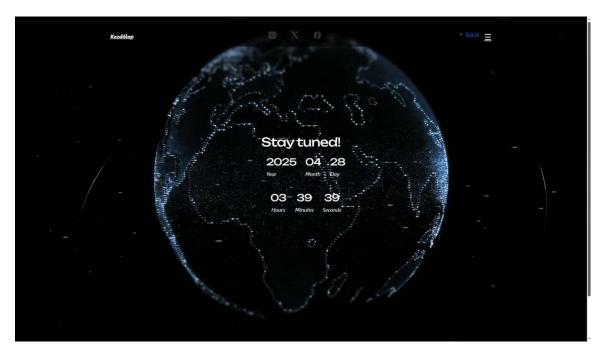
Ez a dokumentáció a "CosmicChat" nevű társalgási platformot mutatja be. A célja egy olyan weboldal létrehozása, amely lehetővé teszi a felhasználók számára a barátok szerzését és a gyorsabb kommunikációt két barát között. A platform fórumok, valós idejű csevegések és interaktív beszélgetések révén diskurzust és közösségi kapcsolatokat épít a hasonló érdeklődésű felhasználók között. A felhasználói dokumentáció rávilágít minden funkcióra és bemutatja az összes oldalt. Megmutatja, hogy mit tud csinálni egy adott felhasználó, ha beregisztrál a weboldalunkra. A technikai részletek azok a programok, amik segítségével létrejöhetett ez a projekt és azok bemutatása.

Témaválasztás indoklása:

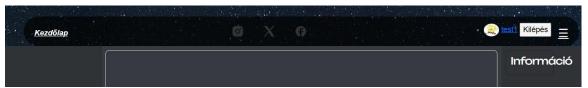
A vizsgaremek kitalálásakor eszünkbe jutott, hogy mennyi ehez hasonló oldal létezik, de ennek ellenére is belevágtunk mivel mindigis érdekelt ez a téma és ezzel a projektel bebisztosíthattunk egy olyan helyet, ahol nyugalmasan tudunk beszélgetni, illetve barátkozni anélkül, hogy bármilyen hirdetés vagy levél megzavarna benne. Azért tartom jó ötletnek ezt az oldalt mert nincs semmilyen korlát alatt, nyilván vannak szabályok és törvény, amit be kell tartani de itt szabadon elengedhetik az emberek a fantáziályukat a beszélgetés közben.

2. Felhasználói dokumentáció:

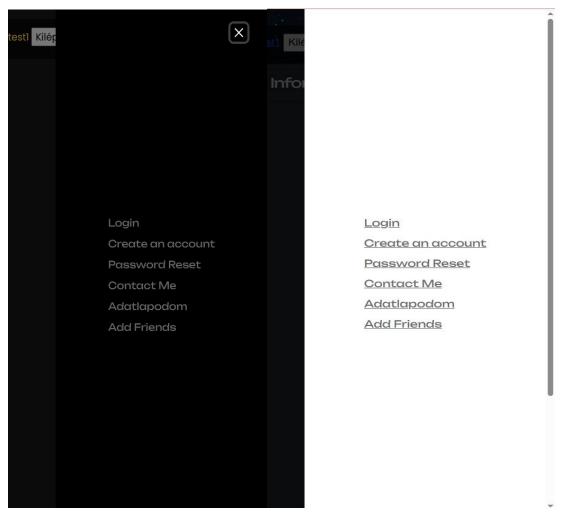
2.1 Weboldal Funkcionalitásai:



Kezdőlap: A kezdőlapon található egy DateTime ami megjeleníti nekünk az aktuális évet, hónapot, napot, órát, percet és másodpercet is e mellett a Navbar található legfelül.



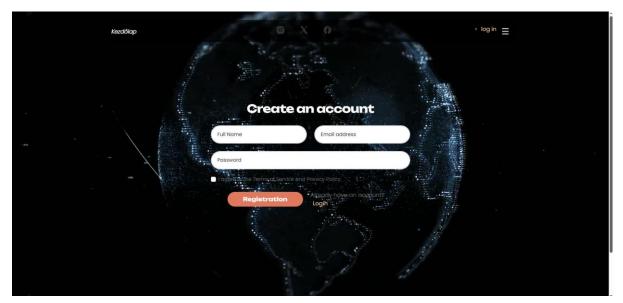
Header: A header a lehető leg kissebb egy kezdőlap nevű gomb van rajta amire ha rá kattintunk mikor nem vagyunk bejelentkezve visszadob a kezdolap.php-ra ha meg be vagyunk jelentkezve akkor pedig a belsolap.php-ar. Ezen kívül található három ikon (instagram, x/twitter, facebook) amik át visznek másik platformon a saját fiókodra, ha bejelentkezel. Utánna található bejelentkezett módban a saját fiókod amire, ha rá kattintasz át visz az adatlapodra, ha nem vagy bejelentkezze pedig egy login felirat található. Mellette egy lenyíló sáv található, ami 6 opciót tartalmaz.



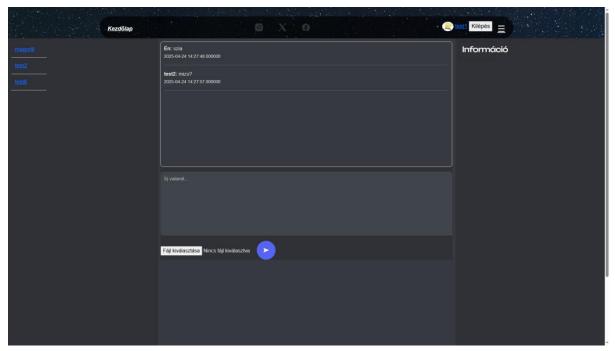
Navigációs sáv: A navigációs sávon található egy bejelentkezés egy regisztráció, jelszó helyreállítás, kontakt felvétele, adatlap, és barátok bejelölése lap. A navigációs sáv két változatban található ez oldalanként más van, ahol fehér és van, ahol fekete mindkettőn jobb felül található egy kilépés gomb (ami a fehéren nem látszódik).



Bejelentkezés: A felhasználók a regisztráció során választott hitelesítő adatokkal (email + jelszó) beléphetnek. Lehetőség van közösségi médiás bejelentkezésre is (Instagram, Twitter, Facebook).



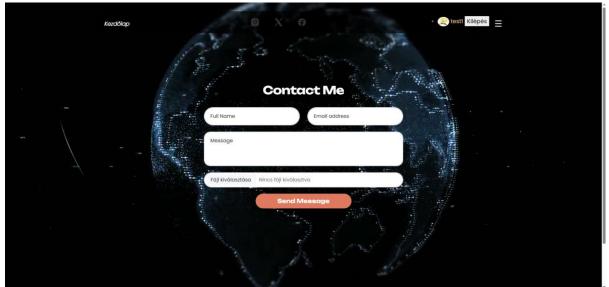
Regisztráció: Felhasználók a weboldalon történő regisztrációval egyéni fiókot hozhatnak létre. Az alapértelmezett regisztrációs adatok az e-mail cím, felhasználónév és jelszó, opcionálisan



Belsőlap: A belsőlap az magára a beszélgetésre kialakított rész három egységből áll az első, ahol a barátaid listája található, ha rá kattintunk az adott barátra akkor a második sávon találjuk azzal a baráttal való kommunikációnkat, illetve üzenet írására helyet és annak elküldésére egy gombot. A harmadik rész (Nem mőködő) funkcionalitása az adott barátról pár információ pl.: név, id, email.



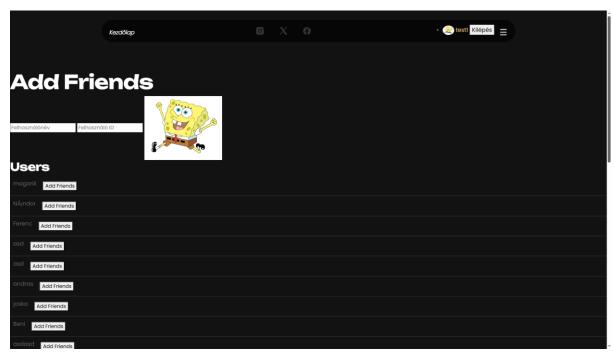
Reset Password: A jelszó módosítására szolgál arra, hogy, ha a felhasználó elfelejti a belépési adatokat, ezt a felhasználó a saját profilján teheti meg.



Contact Me: Itt a felhasználó név és email cím segítségével üzenetet tud küldeni az admin felületre, ha bármilyen panasza van vagy ötlete van az oldallal kapcsolatban.



Adatlapom: Az adatlapján találja a felhasználó a saját profilképét, nevét, amiket megváltoztatja, illetve egy jelszó változtatás gombot.

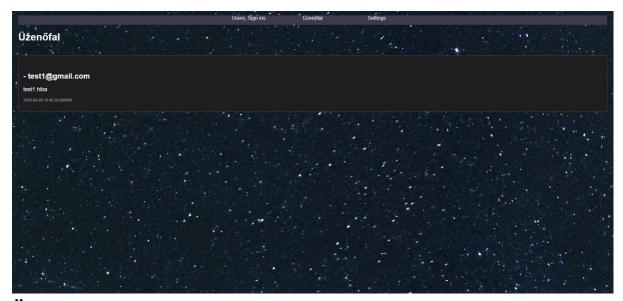


Add friends: Itt tudja a felhasználó bejelölni a leendő barátját és amint rá nyom az "Add Friend" gombra már látja a belsőlapon viszont amíg a másik felhasználó nem jelöli be ugyan így addig nem tudnak kommunikálni.

2.2 Admin funkcionalitásai:

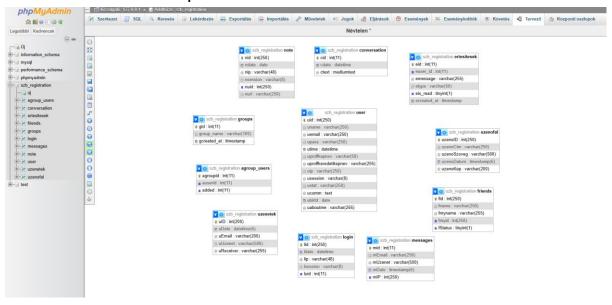


Userek: Az amin itt találhatja a felhasználókat felsorolva azok id-ját, nevét, emailjet és regisztrációjának az idejét.

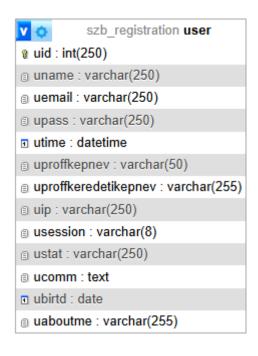


Üzenőfal: Az üzenőfalon látja az admin hogy az adott felhasználó mit kérdezett vagy mi a panasza.

2.3 phpMyAdmin: Az SQL, amit a projekthez használtam, ahol minden a user köré épül.

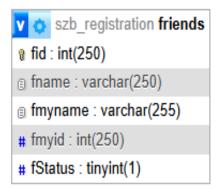


User tábla:



Ebben a táblában található meg az összes felhasználónk, aki beregisztrált az oldalra. Itt láthatjuk az id-ját, nevét, email címét, jelszava titkosítva van, regisztráció dátumát, profilképét, ip-jét, session-ját, státuszát, commentet, születési dátumot, és egy about me táblát.

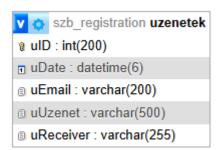
Friends tábla:



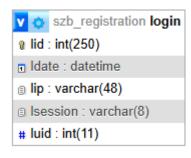
A friends táblában taláthatjuk azokat az embereket akik barátnak jelölték egymást. Itt a barát id-javal, nevével, a jelölő fél nevével, a jelölő fél id-val, és a barát státuszával találkozhatunk.

Üzenetek tábla:

Ebben a táblában megtaláthatjuk a barátok közt törtét beszélgetés tartalmát, barátok nevét, emailját, és id-ját.

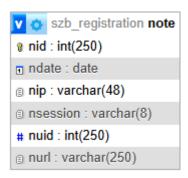


Login tábla:



Ebben a táblában találhatjuk meg az összes bejelentkezést ami az oldalon történt és ez által az aktivitás idejét is meghatározhatjuk.

Note tábla:



A note táblában találjuk az összes változtatást, idejét, ami történt az alkalmazás létrejötte óta.

Üzenőfal tábla:



Ebben a táblában tároljuk el azokat az üzeneteket, amiket a contact.php-n keresztül az admin felületre kapunk az üzenet küldő nevével, és emailjával együtt.

2.4 Felhasználói Profilok és Rangsorolás:

Minden felhasználónak saját profilja van, amely tartalmazza:

- Profil kép: Egyéni fénykép vagy avatár.
- Név: A felhasználó neve.
- Aktivitás mutató: online / offline / away
- Email cím: A felhasználó email címe.
- **Jelszó**: A felhasználó jelszava (nem publikus).

3. Fejleszői dokumentáció:

- □ 3.1 Fejlesztői környezet:
- ☐ **Kódszerkeztő**: Visual Studio Code



☐ **Verziókezelő rendszer**: git



☐ **Operációs rendszer:** Windows 10



☐ Fájlkezelő: Alap fájlkezelési szoftver. Egyszerű használni, könnyen átlátható, ezért ezt választottuk a fájljaink kezeléséhez és szerkesztéséhez.

3.2 Frontend:

- Technológia: Az oldal frontend-je HTML-t, CSS-t, és JavaScript-et használok. Ezek formázzák az alapvető képet.
- Design: A design modern CSS alapú, letisztult és felhasználóbarát. A színek az űr és a csillagászat témájához illeszkednek, például sötétkék, fekete, fehér és csillagos háttérrel.







3.3 Backend:

• Technológia: A PHP segítségével építettem meg a weboldalakat, adattárolásra a MySQL-t használtam és a XAMPP tette lehetővé az oldal hosztolását.







3.4 Biztonság és Titkosítás:

- HTTPS: A weboldalon HTTPS titkosítást használunk, hogy minden kommunikáció biztonságos legyen.
- Jelszó hash-elés: A felhasználói jelszavakat nem tároljuk nyílt formában, hanem Blowfish hasheléssel van titkosítva.

3.5 Teszt felhasználók:

Két felhasználó, akik már barátnak vannak bejelölve egymásnak és kezdhetik a beszélgetést.

Email:	Jelszó:
test1@gmail.com	test1
test2@gmail.com	test2

3.6 Egyedi példa algoritmus:

3.6.1 Valós idejü beszélgetés algoritmusa:

Ez a kód a belsolap.php-n található második szekciót szolgálja, ahol az uzenetek sql tábla segítségével lehet beszélgetést folytatni.

Itt kilistázom az összes user-t akik közül lehet barátokat ferlvenni az "Add Friend" gombra kattintva és ezek a felhasználók kerülnek be a belsolap.php barátlistájába:

```
$email = $_SESSION["uname"];
$osszes = mysqli_query($adb, "SELECT uid, uname, ustat
FROM user WHERE uid != '$_SESSION[uid]'");
while ($sor = mysqli_fetch_assoc($osszes)) {
    $status_class = strtolower($sor['ustat']);
    echo "<div class='user' data-
username='{$sor['uname']}' data-userid='{$sor['uid']}'>";
    echo "{$sor['uname']}";
    echo "<span class='status
$status_class'>{$sor['ustat']}";
    echo "<button onclick='addFriend({$sor['uid']})'>Add
Friends</button>";
    echo "</div>";
    echo "</div>";
}
```

Az add_friend.php pedig a baratok.php-n lévő "Add friend" gombra kattintva viszi fel a friends sql táblába ahonnan veszi ki az adatokat a belsolap.php:

```
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
   $friend_id = $_POST['friend_id'];
   $email = $_SESSION["uname"];
   $result = mysqli_query($adb, "SELECT uname FROM user WHERE uid = '$friend_id'");
    if ($row = mysqli fetch assoc($result)) {
        $friend_name = $row['uname'];
        $check_query = mysqli_query($adb, "SELECT * FROM friends WHERE fmyid = '$email' AND fid = '$friend_id'");
        if (mysqli_num_rows($check_query) == 0) {
            $myName = $_SESSION["uname"];
            $sql = "INSERT INTO friends (fid, fname, fmyName, fmyid, fStatus)
            VALUES ('$friend_id', '$friend_name', '$myName', '$email', 1)";
            if (mysqli_query($adb, $sql)) {
                echo "Barát sikeresen hozzáadva!";
                echo "Hiba történt: " . mysqli_error($adb);
        } else {
            echo "Ez a felhasználó már a barátod!";
    } else {
       echo "Felhasználó nem található!";
```

4. Fejlesztési Fázisok:

4.1 Kutatás és Tervezés:

- **Piackutatás**: Célcsoport elemzése, hasonló platformok összehasonlítása.
- **Prototípusok**: Készítsünk alapszintű wireframe-eket és dizájn tervet.

4.2 Prototípus és Fejlesztés:

- Prototipus tesztelés: Az alap funkciók tesztelése.
- Frontend és Backend fejlesztés: Kezdjük el a frontend és backend fejlesztését egyszerre, hogy biztosítsuk a teljes integrációt.

4.3 Tesztelés és Hibajavítás:

- Unit tesztek: A backend és frontend funkciók tesztelése.
- Felhasználói tesztelés: Kisebb csoportok bevonásával végezzünk tesztelést és gyűjtsünk visszajelzéseket.
- Biztonsági tesztelés: Az oldal sebezhetőségi tesztelése

5. Következő Lépések és Frissítések:

• Mobil alkalmazás fejlesztés: A platform mobilos alkalmazásának fejlesztése, hogy bárhol elérhető legyen.

- Új funkciók: További fórumok, élő események, űrtémájú játékok és quiz-ek beépítése.
- Globális bővítés: A weboldal több nyelvre való lefordítása és nemzetközi közösség kialakítása.

Az oldal megtekintéséhez: http://cosmicchat.hu/