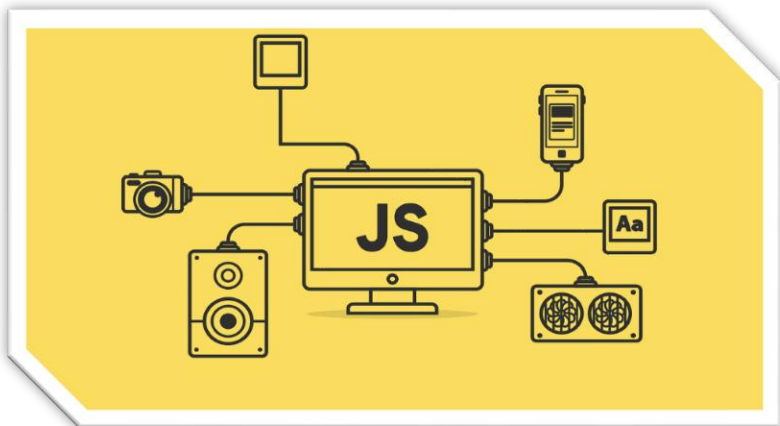


The background features abstract geometric shapes in various shades of teal and grey, creating a modern, layered effect. The shapes are primarily triangular and polygonal, with some overlapping to create a sense of depth.

# JavaScript

# Mi is az a JavaScript

- JavaScript egy programozási nyelv, amelyet elsősorban weboldalak interaktív elemeinek létrehozására használnak.
- Lehetővé teszi az oldalak dinamikus frissítését, felhasználói interakciókat (pl. gombnyomás, űrlapbeküldés) és multimédia tartalmak megjelenítését.
- Kliensoldali nyelv, tehát a böngészőben fut, de a Node.js segítségével szerveroldalon is használható.
- Mára az egyik legelterjedtebb nyelv a webfejlesztésben, támogatja a mobilalkalmazások, játékok és asztali alkalmazások fejlesztését is.



# Alapvető JavaScript függvények

1. `alert()` → Egy felugró ablakot jelenít meg az üzenet szövegével.

```
alert('Hello, világ!');
```

2. `console.log()` → Üzenetet ír a böngésző fejlesztői eszközeinek konzoljába, hibakereséshez hasznos.

```
console.log('Ez egy konzol üzenet.');
```

# Alapvető JavaScript függvények

3. `setTimeout()` → Egy függvény végrehajtását késlelteti meghatározott időre (milliszekundumban)

```
setTimeout(function() {  
    console.log('2 másodperc múlva lefut.');
```

```
}, 2000);
```

4. `setInterval()` → Egy függvényt meghatározott időközönként ismételten futtat.

```
setInterval(function() {  
    console.log('Minden 3 másodpercben lefut.');
```

```
}, 3000);
```

# Alapvető JavaScript függvények

5. `Math.random()` →

Egy véletlenszámot ad  
vissza 0 és 1 között.

```
console.log(Math.random());
```

6. `document.getElementById()` →

Egy HTML elemre hivatkozik az  
elem id attribútuma alapján.

```
var elem = document.getElementById('myDiv');  
elem.innerHTML = 'Új tartalom';
```

# Alapvető JavaScript függvények

7. parseInt() → Egy

karakterláncot (stringet)  
egész számmá alakít.

```
var szam = parseInt('123');  
console.log(szam); // Eredmény: 123
```

8. addEventListener() →

Eseményfigyelőt ad egy HTML  
elemhez, amely akkor fut le,  
amikor egy adott esemény  
történik (pl. kattintás).

```
document.getElementById('myButton').addEventListener('click', function() {  
    alert('A gomb meg lett nyomva!');  
});
```