# Programtervezési minták kidolgozva

## 1. Bridge

```
package mintak;
abstract class Alakzat {
    protected Szin szin;
class Negyzet extends Alakzat {
public class Bridge {
    public static void main(String[] args) {
    Alakzat pirosKor = new Kor(new Piros());
         Alakzat kekNegyzet = new Negyzet(new Kek());
         kekNegyzet.rajzol();
```

#### 2. Builder

```
package mintak;
    public KocsiBuilder setGyartasiEv(int gyartasiEv) {
       this.gyartasiEv = gyartasiEv;
    public static void main(String[] args) {
KocsiBuilder().setModel("Ford").setSzin("Fekete").setGyartasiEv(2024)
```

### 3. Factory

```
package mintak;
abstract class AllatFactory {
class KutyaFactory extends AllatFactory {
       return new Kutya();
   public static void main(String[] args) {
       AllatFactory kutyak = new KutyaFactory();
       Allat kutya = kutyak.letrehoz();
       kutya.hangKiadas();
       AllatFactory macskak = new MacskaFactory();
       Allat macska = macskak.letrehoz();
       macska.hangKiadas();
```

#### 4. Iterator

```
package mintak;
class KocsiCollection {
    public static void main(String[] args) {
       KocsiCollection collection = new KocsiCollection();
       collection.hozzaAd("Tesla");
       collection.hozzaAd("BMW");
```

## 5. Prototype

```
package mintak;
interface Prototype {
   Prototype clone();
class Jarmu implements Prototype {
   public Prototype clone() {
public class PrototypeMinta {
   public static void main(String[] args) {
```