

I2C Core

Core Overview

I2C Core 可以使 FPGA 内部逻辑与外部器件通过 I2C 接口串行通信, I2C Core 提供了一个 Avalon Memory-Mapped (Avalon-MM) 从端口来允许 Avalon-MM 主端口设备 (如 Nios II 处理器) 通过简单的读写控制和数据寄存器来与 IP 核沟通.

Functional Description

- I2C Core 包含两个用户可见的端口:
- Avalon-MM Slave 接口, 可以通过该端口访问寄存器
 - I2C 接口, 包括 SCL 和 SDA 信号

Configuration

I2C Clock (SCL) Rate

I2C Core 同步于提供给 Avalon-MM 接口的时钟. I2C 接口的 SCL 输出时钟由该时钟分频而来. 模块的输入时钟需要用户给定, 并且与实际所接的时钟频率一致.

I2C 的输出时钟频率为 0~3400kHz. 输入的时钟频率至少为输出频率的 4 倍. 如果输入频率不是输出频率的整数倍, SCL 的实际频率可能跟设定的目标频率不完全相同.

Software Programming Model

Software Files

- I2C Core 提供了以下软件文件, 这些文件提供了硬件的底层接口.
- `i2c_avalon_driver.h`—这个文件提供了访问底层硬件的函数定义.
 - `i2c_avalon_driver.c`—这个文件包含访问底层硬件函数的实现.

Register Map

Table 1-1: Register Map for I2C Core

| Internal Address | Register Name | Type [R/W] | 31..8 | 7..2 | 1 | 0 |
|------------------|---------------|------------|-------|--------|-----|---------------------------------|
| 0 | control/state | R/W | | | ACK | START/ $\overline{\text{STOP}}$ |
| 1 | txdata | W | | TXDATA | | |
| 2 | rxdata_ack | R | | RXDATA | | |
| 3 | rxdata_nack | R | | RXDATA | | |

读取未定义的位会返回不确定的值. 向未定义的位写没有效果.

control/state Register

当向该地址进行写操作时为控制寄存器, 对该地址进行读操作时为状态寄存器.

控制寄存器: Bit0 为起始/停止位, 其他位都没有使用, 向该位写 1 会在 I2C 总线上发起开始操作, 向该为写 0 会在 I2C 总线上发起停止操作.

控制寄存器: Bit1 为 ACK 标志位, 其他位都没有使用, ACK 标志位会在每次进行完 I2C 写操作后更新, 读取该位会返回上一次的 ACK 结果.

txdata Register

向该地址写入的数据会发送到 I2C 数据总线上, 并在每次发送完成以后读取 ACK 状态并更新相应的寄存器.

rxdata_ack Register

读取该寄存器会在 I2C 总线上发起读操作, 并在读操作完成以后自动发送一个 ACK 标志, 并把读取到的数据返回.

rxdata_nack Register

与上一个寄存器类似, 读取该寄存器会在 I2C 总线上发起一个读操作, 但在读取完成之后会自动发送一个 NACK 标志, 并把读取到的读数据返回.

Software Function Introduction

i2c_start()

| | |
|--------------|--|
| Prototype: | <code>void i2c_start(unsigned int base)</code> |
| Include: | <code><i2c_avalon_driver.h></code> |
| Description: | 调用该函数会在 I2C 总线上发起开始操作. |
| Returns: | No. |

i2c_stop()

| | |
|--------------|---|
| Prototype: | <code>void i2c_stop(unsigned int base)</code> |
| Include: | <code><i2c_avalon_driver.h></code> |
| Description: | 调用该函数会在 I2C 总线上发起停止操作. |
| Returns: | No. |

i2c_get_ack()

| | |
|--------------|--|
| Prototype: | <code>unsigned char i2c_get_ack(unsigned int base);</code> |
| Include: | <code><i2c_avalon_driver.h></code> |
| Description: | 通过该函数读取 ACK 寄存器的值. |
| Returns: | 0 代表 ACK, 1 代表 NACK. |

i2c_write()

| | |
|--------------|--|
| Prototype: | <code>void i2c_write(unsigned int base, unsigned char data)</code> |
| Include: | <code><i2c_avalon_driver.h></code> |
| Description: | 向 I2C 总线上写 1Byte 数据, 并读取 ACK 的值. |
| Returns: | No. |

i2c_read_with_ack()

| | |
|--------------|---|
| Prototype: | <code>unsigned char i2c_read_with_ack(unsigned int base)</code> |
| Include: | <code><i2c_avalon_driver.h></code> |
| Description: | 从 I2C 总线上读取 1Byte 数据, 并发送一个 ACK 信号. |
| Returns: | 读取到的 1Byte 数据. |

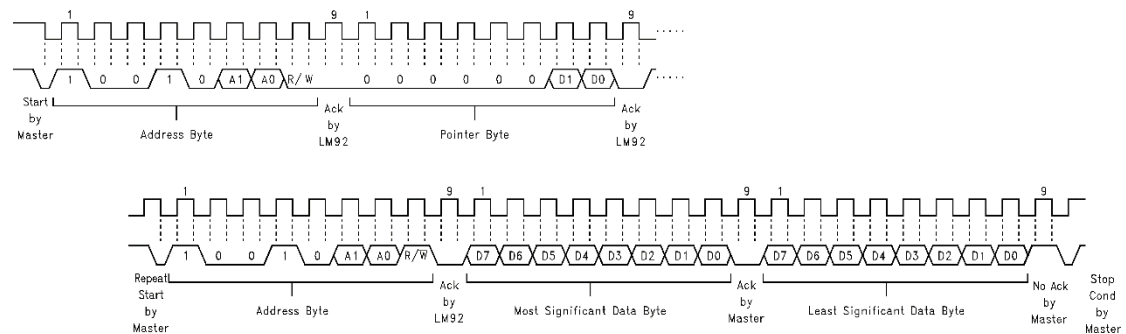
i2c_read_with_nack()

| | |
|--------------|--|
| Prototype: | <code>unsigned char i2c_read_with_nack(unsigned int base)</code> |
| Include: | <code><i2c_avalon_driver.h></code> |
| Description: | 从 I2C 总线上读取 1Byte 数据, 并发送一个 NACK 信号. |
| Returns: | 读取到的 1Byte 数据. |

Example

Example 1

LM92: Typical Pointer Set Followed by Immediate Read for 2-Byte Register



```
#include "system.h"
#include <i2c_avalon_driver.h>

int main()
{
    unsigned char ack[3];
    unsigned char ans[2];

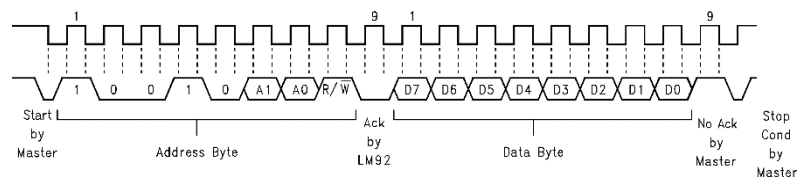
    i2c_start(I2C_AVALON_BASE); //Start by Master
    i2c_write(I2C_AVALON_BASE, 0x90); //Address Byte
    ack[0] = i2c_get_ack(I2C_AVALON_BASE); //Get Ack by LM92
    i2c_write(I2C_AVALON_BASE, 0x00); //Pointer Byte
    ack[1] = i2c_get_ack(I2C_AVALON_BASE); //Get Ack by LM92

    i2c_start(I2C_AVALON_BASE); //Repeat Start by Master
    i2c_write(I2C_AVALON_BASE, 0x91); //Address Byte
    ack[2] = i2c_get_ack(I2C_AVALON_BASE); //Get Ack by LM92
    ans[1] = i2c_read_with_ack(I2C_AVALON_BASE); //Data MSB with Ack
    ans[0] = i2c_read_with_nack(I2C_AVALON_BASE); //Data LSB with No Ack
    i2c_stop(I2C_AVALON_BASE); //Stop Cond by Master

    return 0;
}
```

Example 2

LM92: Typical 1-Byte Read from Configuration Register with Preset Pointer



```
#include "system.h"
#include <i2c_avalon_driver.h>

int main()
{
    unsigned char ans;

    i2c_start(I2C_AVALON_BASE);           //Start by Master
    i2c_write(I2C_AVALON_BASE, 0x91);     //Address Byte
    ans = i2c_read_with_nack(I2C_AVALON_BASE); //Data Byte
    i2c_stop(I2C_AVALON_BASE);           //Stop Cond by Master

    return 0;
}
```

Document Revision History

| Data | Version | Changes |
|-------------|---------|------------------|
| August 2015 | 1.1 | 重写了核心代码, 提高了兼容性. |
| August 2015 | 1.0 | 第一次发布 |