## **PAL Video Output IP Core**

PAL Video Output IP Core 接收 Avalon-ST Video Protocol 格式的视频数据,转换成 PAL 制式的视频格式输出. PAL Video Output IP Core (简称 dis\_pal)接收只含亮度信息的逐行扫描视频数据,并转换成 PAL 制式输出. 您可以在创建时更改 PAL 输出的时序参数.

#### **Related Information**

• Video and Image Processing Suite User Guide

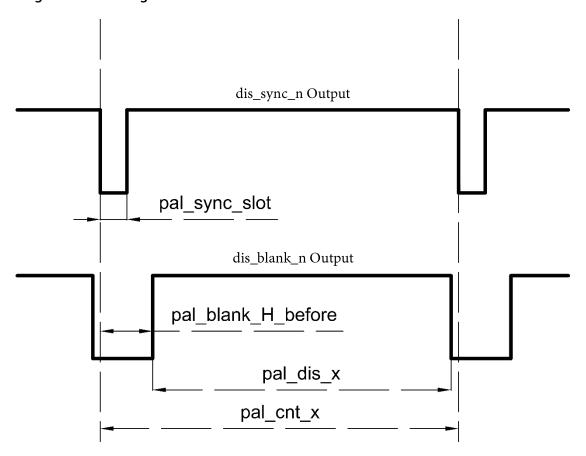
### **PAL Video Output IP Core Parameter Settings**

Table 1-1: dis\_pal Parameter Settings

Parameter	Value	Description
Video Clock Frequency	Positive integer, Default = <b>50000000</b>	输入视频数据流的时钟频率.
Data Bits	4-32, Default = <b>10</b>	数据流的数据位数, 输出与输入的位数相同.
pal_cnt_x	Positive integer, Default = <b>864</b>	
pal_blank_H_before	Positive integer, Default = <b>126</b>	PAL制中有关显示的参数,
pal_dis_x	Positive integer, Default = <b>720</b>	详情见 Figure 1-1.
pal_sync_slot	Positive integer, Default = <b>64</b>	
Export Display Cnt	On or <b>Off</b>	打开这个选项将导出 PAL 显示的 x 和 y 计数的数值, 您可以将这两个数值用于 其他模块来与 PAL 显示同步.
Embed Sync & Blank Signals in Video	On or <b>Off</b>	打开这个选项来将 $\overline{SYNC}$ 和 $\overline{BLANK}$ 信号嵌入视频信号中,而不是作为单独的信号引出 $^{(1)}$ .
Mult Unit Pipelines	4-16, Default = <b>4</b>	乘法器单元的流水线延迟.
Add Unit Pipelines	2-8, Default = <b>2</b>	加法器单元的流水线延迟.

(1) 若设关闭该选项时视频的归一化输出为  $V_0$  , 则打开该选项后视频的输出  $V_1$  为  $V_1 = V_0 \times 0.7 \times \overline{BLANK} + 0.3 \times \overline{SYNC}$ 

Figure 1-1: The Diagram of PAL Video Parameters



## **PAL Video Output IP Core Signals**

**Table 1-2: Common Signals** 

这些信号会随着 dis\_pal 的例化而生成.

Signal	Direction	Description
vst_clk	Input	vst (视频流)模块的主时钟.
vst_rst_n	Input	vst 模块会在该复位信号为低电平时异步复位.
vst_data	Input	vst 端口 Avalon-ST 的 data 总线, 视频信号通过该总线传输进 IP 核.
vst_startofpacket	Input	vst 端口 Avalon-ST 的 startofpacket 信号, 该信号标志了一个 Avalon-ST 包的开始.
vst_endofpacket	Input	vst 端口 Avalon-ST 的 endofpacket 信号, 该信号标志了一个 Avalon-ST 包的结束.
vst_valid	Input	vst 端口 Avalon-ST 的 valid 信号, 该信号指示此时 data 总线上的数据是否有效.
vst_ready	Output	vst 端口 Avalon-ST 的 ready 信号, 当 IP 核准备好接收数据时该信号置位.
dis_clk	Input	PAL 制显示的主时钟 <sup>(1)</sup> .
dis_data	Output	PAL 制显示的数据总线
dis_sync_n	Output	PAL 制显示的同步信号, 低电平有效.
dis_blank_n	Output	PAL 制显示的消隐信号, 低电平有效.

(1) 为保证 PAL 制的正确输出,您应仔细的选择该时钟的时钟频率,以使得最终输出时每行的时间为 64us. 该时钟的时钟频率应满足如下关系:

$$f_{dis\_clk} = \frac{pal\_cnt\_x}{64} \ (MHz)$$

#### **Table 1-3: Export Cnt Signals**

这些信号只会当您在 dis\_pal 参数编辑器里将 export display cnt 选项打开时出现.

Signal	Direction	Description
if_cnt_x	Output	PAL 制式显示的行计数, 范围为 0~pal_cnt_x.
if_cnt_y	Output	PAL 制式显示的列计数,范围为 0~624.

#### **Table 1-4: Parameter for Stand PAL**

该表格用于将输出设置为标准的 576i PAL 制视频格式. 若您需要其他分辨率的格式,请自行计算对应的参数取值.

Resolution	pal clock	pal_cnt_x	pal_blank_H_before	pal_dis_x	pal_sync_slot
720x576	13.5 MHz	846	126	720	64
768x576	14.75 MHz	944	154	768	69 or 70

# **Document Revision History**

Data	Version	Changes
July	1.7	修复了一个 Bug, 该 Bug 会导致模块不必要的复位.
April 2016	1.6	<ul> <li>增加了参数 Embed Sync &amp; Blank Signals in Video.</li> <li>增加了参数 Mult Unit Pipelines.</li> <li>增加了参数 Add Unit Pipelines.</li> </ul>
April 2016	1.5	<ul> <li>取消了对隔行扫描视频流的支持.</li> <li>删除了 Add a Frame Rate Limiter 参数.</li> <li>增加了表 1-4, 用于设置标准 PAL 制参数.</li> <li>修复了一个 Bug, 该 Bug 会导致 PAL 制显示时 奇偶行相互颠倒.</li> </ul>
October 2015	1.4	<ul> <li>重写了部分核心代码,增加了动态同步功能.</li> <li>删除了 First Frame 和 Display Y Offset 参数.</li> <li>删除了 Runtime Control 功能.</li> <li>增加了 Add a Frame Rate Limiter 参数.</li> </ul>
July 2015	1.3	修改了少量代码以改进性能.
July 2015	1.2	• 更改了 Display Y Offset 参数的初始值为 20. • 改写了接收模块的代码,现在可以正确处理多余的控制包了.
July 2015	1.1	<ul> <li>增加了一个新的参数,使得现在可以更改 PAL显示中 Y 的初始值.</li> <li>更改了参数传递特性,现在 PAL显示只在每帧的开始读取一次参数,而不会随寄存器更改立刻改变.</li> </ul>
June 2015	1.0	第一次发布.