

# Struktura

---

## 1. Nagłówek dysku

Rozmiar łączny: **20 bajty**

- **4 bajty** Rozmiar dysku - y
- **4 bajty** Offset bitmapy i-node'ów
- **4 bajty** Offset pierwszego i-node'a
- **4 bajty** Offset bitmapy bloków
- **4 bajty** Offset pierwszego bloku:

## 2. Bitmapa i-node'ów

Rozmiar łączny: **n bajtów**

## 3. i-node'y

Rozmiar łączny: **n \* 80 bajtów** Rozmiar pojedynczego: 80 bajtów

- **64 bajty** Nazwa pliku 1: treść
- **4 bajty** Nazwa pliku 2: wskaźnik na blok
- **4 bajty** Flaga ukrycia
- **4 bajty** Rozmiar pliku
- **4 bajty** Adres pierwszego bloku danych pliku

## 4. Bitmapa bloków

Rozmiar łączny: **n bajtów**

## 5. Bloki danych

Rozmiar łączny: **n(x + 4 bajty)** Rozmiar pojedynczego: x + 4 bajtów

- **x bajtów** Dane
- **4 bajty** następny blok danych pliku

# Rozmiar bloku

---

Symbole: y - rozmiar dysku x - rozmiar danych n - ilość bloków  
 $y > 20 + n + 80n + n + n(x+4) = 20 + 80n + xn + 4n + 2n = 20 + 86n + xn$   
 $y - 20 > (86 + x)n$  Zatem:

$$(y - 20) / (86 + x) > n$$