

## Aufgabe 1

a)

Sei  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  das Standard-Skalarprodukt auf  $\mathbb{R}^2$ . Wir definieren die Abbildung

$$\langle \cdot, \cdot \rangle_A : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, (v, w) \mapsto \langle v, Aw \rangle \quad \text{mit} \quad A := \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \in \text{Mat}(2, \mathbb{R}).$$

Die Abbildung  $\langle \cdot, \cdot \rangle_A$  definiert ein Skalarprodukt.

*Beweis.* Zunächst bestimmen wir eine Eigenbasis  $B := (b_1, b_2)$  wobei

$$\begin{aligned} b_1 &:= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} & \text{denn} & \quad A \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \\ b_2 &:= \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} & \text{denn} & \quad A \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Für beliebige  $v, w \in \mathbb{R}^2$  gibt es also passende  $\lambda_1, \lambda_2, \mu_1, \mu_2$ , sodass:

$$v = \lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2 \quad \text{und} \quad w = \mu_1 b_1 + \mu_2 b_2.$$

Wir zeigen nun die Eigenschaften des Skalarproduktes.

1.) Die Abbildung ist bilinear, denn das Standard-Skalarprodukt ist bilinear und Matrixmultiplikation ist linear.

2.) Die Abbildung ist symmetrisch, denn es gilt

$$\begin{aligned} \langle v, w \rangle_A &= \langle \lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2, A(\mu_1 b_1 + \mu_2 b_2) \rangle \\ &= \langle \lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2, A\mu_1 b_1 + A\mu_2 b_2 \rangle \\ &= \langle \lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2, \mu_1 b_1 + 3\mu_2 b_2 \rangle \\ &= 1\lambda_1\mu_1 \langle b_1, b_1 \rangle + 1\lambda_2\mu_1 \langle b_2, b_1 \rangle + 3\lambda_1\mu_2 \langle b_1, b_2 \rangle + 3\lambda_2\mu_2 \langle b_2, b_2 \rangle \\ &= \langle \mu_1 b_1 + \mu_2 b_2, 1\lambda_1 b_1 + 3\lambda_2 b_2 \rangle \\ &= \langle \mu_1 b_1 + \mu_2 b_2, A\lambda_1 b_1 + A\lambda_2 b_2 \rangle \\ &= \langle \mu_1 b_1 + \mu_2 b_2, A(\lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2) \rangle \\ &= \langle w, v \rangle_A. \end{aligned}$$

3.) Die Abbildung ist positiv definit, denn

$$\langle v, v \rangle_A = 1\lambda_1\lambda_1 \langle b_1, b_1 \rangle + 1\lambda_2\lambda_1 \langle b_2, b_1 \rangle + 3\lambda_1\lambda_2 \langle b_1, b_2 \rangle + 3\lambda_2\lambda_2 \langle b_2, b_2 \rangle \geq 0 + 0 + 0 + 0 = 0,$$

wobei hier genutzt wurde, dass  $\langle b_1, b_2 \rangle = 0$  und  $\lambda_1^2, \lambda_2^2 \geq 0$ . Zuletzt gilt

$$\langle v, v \rangle_A = 0 \quad \Rightarrow \quad \langle v, Av \rangle = 0 \quad \Rightarrow \quad v = 0 \quad \square.$$

b)

Sei  $s > 0$  und  $v := \begin{pmatrix} s \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $w := \begin{pmatrix} 0 \\ s \end{pmatrix}$ . Dann ist  $Av = \begin{pmatrix} 2s \\ -2 \end{pmatrix}$  und  $Aw = \begin{pmatrix} -2 \\ 2s \end{pmatrix}$ . Wir berechnen

$$\begin{aligned} \angle_A(v, w) &= \arccos \left( \frac{\langle v, w \rangle_A}{\|v\|_A \cdot \|w\|_A} \right) \\ &= \arccos \left( \frac{\langle v, Aw \rangle}{\sqrt{\langle v, Av \rangle} \cdot \sqrt{\langle w, Aw \rangle}} \right) \\ &= \arccos \left( \frac{-s^2 + 2s}{\sqrt{2s^2 - s} \cdot \sqrt{2s^2 - s}} \right) \\ &= \arccos \left( \frac{-s^2 + 2s}{2s^2 - s} \right). \end{aligned}$$

Wir berechnen

$$\|v + w\|_A = \sqrt{\langle v + w, A \cdot (v + w) \rangle} = \sqrt{\left\langle \begin{pmatrix} s \\ s \end{pmatrix}, A \begin{pmatrix} s \\ s \end{pmatrix} \right\rangle} = \sqrt{\left\langle \begin{pmatrix} s \\ s \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} s \\ s \end{pmatrix} \right\rangle} = \sqrt{2s^2} = \sqrt{2} \cdot s$$

Wir berechnen

$$\|v - w\|_A = \sqrt{\langle v - w, A \cdot (v - w) \rangle} = \sqrt{\left\langle \begin{pmatrix} s \\ -s \end{pmatrix}, A \begin{pmatrix} s \\ -s \end{pmatrix} \right\rangle} = \sqrt{\left\langle \begin{pmatrix} s \\ -s \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3s \\ -3s \end{pmatrix} \right\rangle} = \sqrt{3s^2 + 3s^2} = \sqrt{6} \cdot s$$

c)

Wir visualisieren die Menge  $\{x \in \mathbb{R}^2 \mid \|x\|_A^2 = 6\} \subset \mathbb{R}^2$ . Dazu berechnen wir

$$\begin{aligned}\|x\|_A^2 = 6 &\Rightarrow \sqrt{\langle x, Ax \rangle}^2 = 6 \\&\Rightarrow |\langle x, Ax \rangle| = 6 \\&\Rightarrow \left| \left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2x_1 - x_2 \\ -x_1 + 2x_2 \end{pmatrix} \right\rangle \right| = 6 \\&\Rightarrow |x_1(2x_1 - x_2) + x_2(-x_1 + 2x_2)| = 6 \\&\Rightarrow |2x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_2^2| = 6 \\&\Rightarrow |x_1^2 - x_1x_2 + x_2^2| = 3.\end{aligned}$$

Diese Gleichung lässt sich mit einem Grafikrechner plotten:

