

A főmenüből három lehetőség nyílik:

- Játék indítás
- Eredmény tábla megtekintés
- Kilépés

A játék indítás átvizsgál egy másik menübe, ahol megadhatod a pálya méreteit és hogy hány akna legyen elhelyezve. Ekkor a „Play” gomb hatására felugrik egy új ablakban a játék pálya és rögtön elindul az óra. A menüből a „Back” gomb visz vissza a főmenübe.

Az eredmény tábla megnyitásakor megjelenik egy táblázat a legjobb 10 eredménnyel ami el van tárolva. Innen a „Return” gomb visz vissza a főmenübe.

A játék csak a megnyert játékok eredményét menti el, és csak abban az esetben, ha a főmenü „Exit” gombjával lépünk ki.

A játéktéren a bal egérgomb megnyomásával tudunk felfedni mezőket, és a jobb egérgomb megnyomásával tudunk zászlót rakni a pályára (ezt most egy fekete „F” betű jelképezi), ugyanezzel a gombbal le is vehetjük a zászlót.

A mezőn megjelenő szám azt jelzi, hogy hány akna van körülötte.