

Python pontozás

1. Számok játéka (8 pont)

- **Randomot importálta** (1 pont)
- **Maximum 5 próbálkozást enged a játék** (1 pont)
- **A program bekéri a játékostól a tippjét** (1 pont)
- **A hátralévő próbálkozások számát kiírja a játék minden próbálkozás után** (1 pont)
- **A megfelelő elágazást megírta, a játék jelzi, hogy a számot eltalálták, vagy kisebb vagy nagyobb számot kér** (2 pont)
- **Mintának megfelel** (2 pont)

2. Jelszó generátor (14 pont)

- **forras.txt fájlból 4 változót készített: kisbetűk, nagybetűk, számok, szimbólumok** (4 pont)
- **A nagybetűk változót függvénnyel és nem kézíleg alakította át a kisbetűk változóból** (1 pont)
- **Csak 6 vagy annál nagyobb számot fogad el** (2 pont)
- **Randomizált jelszó generátor függvényt létrehozta** (4 pont)
- **A generált jelszót kiírta, és megakadályozta, hogy a program kilépjen mindaddig amíg a felhasználó nem nyom entert** (1 pont)
- **Mintának megfelel** (2 pont)

3. Szavazókörök (18 pont)

- **Osztályt, konstruktőrét létrehozta** (2 pont)
- **Az osztály konstruktőrét csv állomány felépítése szerint felépítette** (1 pont)
 - i. **A választók számát tartalmazó változót szám (int) típusú változóra alakította** (1 pont)
- **Osztályt a fő python fájlba importálta, a hozzá tartozó listát létrehozta** (1 pont)
- **szavazokor.csv állományt megnyitotta, és soronként osztályosítva feltöltötte az előbb létrehozott listát** (4 pont)
- **1. feladat: szavazókörök számát kiírta** (1 pont)
- **2. feladat: A nem budapesti szavazóköröket megszámlálta** (1 pont)
- **3. feladat: Fájlt létrehozta és beleírta az akadálymentes szavazóköröket** (3 pont)
- **4. feladat: Felsorolta azon szavazóköröket, ahol 1550 vagy több szavazó van bejelentve (≥ 1550)** (2 pont)
- **A feladat a mintának megfelel** (2 pont)