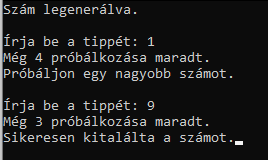
# Alapvizsga Python feladatok

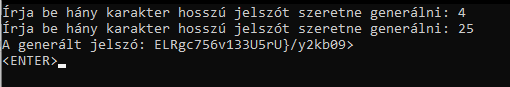
1. Számok játéka

Készítsen játékot szamokjateka.py néven. A számok játékának menete a következő:

* A program generál egy random számot 1 és 25 között;
* A játékos ezután találgatni kezd;
* Ha eltalálta a generált számot a játék véget ért, a játékos nyert;
* Ha nem találta el a generált számot, a program írja ki, hogy a generált szám nagyobb vagy kisebb a játékos által beírt számnál.
* A játékosnak maximum próbálkozása van. Amennyiben elfogy a próbálkozása a játék véget ér és a gép nyer. A megmaradt próbálkozások számát minden játékos által beírt szám után jelezze.

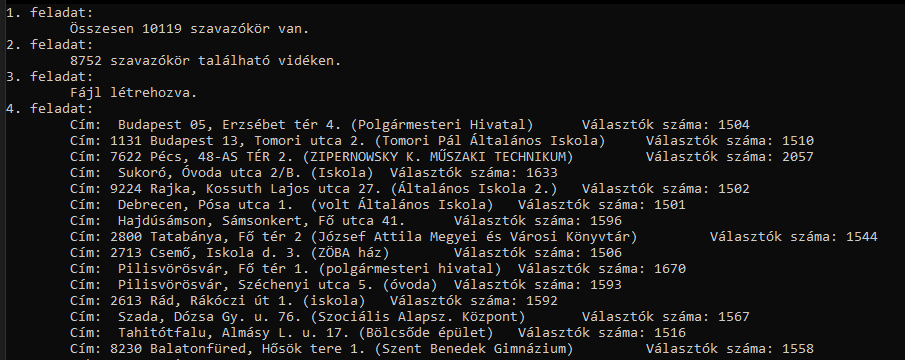
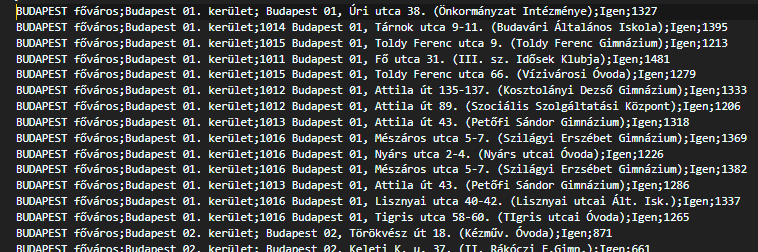


1. Jelszó generátor

Készítsen jelszó generátor alkalmazást jelszogeneralas.py néven. A betűket, számokat és szimbólumokat, amiket a jelszó generálásához kell használnia a forras.txt fájlban találja. Ezeket tárolja változókban, és hozzon létre még egy változót a nagybetűk számára, amiket a kisbetűket tároló változó segítségével alakít át függvénnyel. Minden generálás előtt kérdezze meg a felhasználót, hogy hány karakteres jelszót szeretne. A legrövidebb generálható jelszó 6 karakteres legyen.

1. Szavazókörök

A szavazokor.csv állomány a 2024 -es polgármester és képviselő választás összes szavazókörét tartalmazza. Készítsen programot szavazokorok.py néven a következők szerint:

* 1. feladat: Hány szavazókör található országszerte?
* 2. feladat: Hány szavazókör található vidéken?
* 3. feladat: Sorold fel az akadálymentes szavazóköröket egy akadalymentesek.txt fájlban.
* 4. feladat: Jelenítse meg az 1500 -nál több szavazóval rendelkező szavazókörök címét és a szavazók számát.

akadalymentesek.txt